

## BAB IV

### PENUTUP

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan analisis, implementasi dan pengujian pada aplikasi pembelajaran ini, maka ada beberapa simpulan yang dapat diambil, antara lain:

1. Pemanfaatan teknologi *augmented reality* pada aplikasi ini dapat digunakan untuk pengenalan hewan berdasarkan jenis manakannya.
2. Pemanfaatan teknologi *augmented reality* pada aplikasi ini dapat membantu untuk *me-review* hasil kegiatan belajar di sekolah dengan materi pengklasifikasian hewan berdasarkan jenis makanannya.
3. Jarak antara kamera dan image target berpengaruh terhadap rendering objek 3D yang akan ditampilkan.

#### 5.2 Saran

Setelah melakukan analisis, implementasi dan pengujian, ada beberapa saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya, antara lain:

1. Pengembangan aplikasi dapat dilakukandengan, objek hewan bisa bergerak, mengeluarkan suara dan bisa digunakan di semua *operation system*.
2. Penggunaan *image target* tidak hanya dengan pola yang sudah ditentukan tapi juga dengan *image target* lain seperti tangan atau objek lain sehingga memudahkan dalam penggunaan.