

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI *APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE* (API)
MENGUNAKAN ARSITEKTUR *REPRESENTATIONAL STATE
TRANSFER* (REST) PADA PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN
ACCESSORIES MOBIL BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS : BENGKEL HENS AUTO SHOP)**



RIZKI ARIF SETIADI

Nomor Mahasiswa : 145410154

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM**

YOGYAKARTA

2020

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI *APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE* (API)
MENGUNAKAN ARSITEKTUR *REPRESENTATIONAL STATE
TRANSFER* (REST) PADA PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN
ACCESSORIES MOBIL BERBASIS ANDROID**

(STUDI KASUS : BENGKEL HENS AUTO SHOP)

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
jenjang strata satu (S1)**

**Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**Akakom
Yogyakarta**

**Disusun Oleh
RIZKI ARIF SETIADI
145410154**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
YOGYAKARTA**

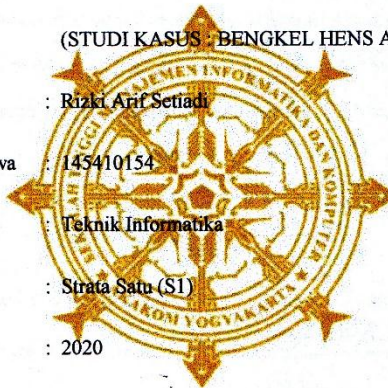
2020

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul/Topik Skripsi : IMPLEMENTASI *APPLICATION PROGRAMMING*
INTERFACE (API) MENGGUNAKAN ARSITEKTUR
REPRESENTATIONAL STATE TRANSFER (REST)
PADA PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN
ACCESSORIES MOBIL BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS : BENGKEL HENS AUTO SHOP)

Nama : Rizki Arif Setiadi
Nomor Mahasiswa : 145410154
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang : Strata Satu (S1)
Tahun : 2020



Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, 27 Agustus 2020

Mengetahui dan Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Wagito, S.T., M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI *APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE* (API)
MENGUNAKAN ARSITEKTUR *REPRESENTATIONAL STATE TRANSFER*
(REST) PADA PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN ACCESSORIES
MOBIL BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS : BENGKEL HENSAUTO SHOP)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, 27 Agustus 2020

Mengesahkan

Dewan Penguji Tanda Tangan

1. Totok Suprawoto, Ir., M.M., M.T.

2. Wagito, S.T., M.T

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



28 AUG 2020

Chini Pakta Sari S.T.,M.T.

MOTTO

“Education is a weapon, whose effect depends on who holds it in his hands and at whom it is aimed.”— **Joseph Stalin**

“Do not compare yourself to others. If you do so, you are insulting yourself.”— **Adolf Hitler**

“If you want to shine like sun first you have to burn like it.”— **Adolf Hitler**

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini saya persembahkan kepada :

Tuhan Yang Maha Esa dan Maha Pengasih.

Bapak dan Ibu yang senantiasa mendoakan, memotivasi dan selalu mendukung putranya sehingga dapat menyelesaikan studi dengan baik.

Keluarga saya yang selalu mendoakan dan mendukung saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Mutiara Pratiwi Ningrum yang selalu menjadi penyemangat, selalu menemani dan selalu mendoakan agar selalu diberi kelancaran dalam menyelesaikan studi.

Dosen pembimbing Bapak Wagito yang telah sabar membimbing saya sehingga skripsi ini bisa selesai.

Dosen wali Ibu Sari Iswanti yang selalu menasehati setiap semester.

Teman-teman TI- 4 yang selalu bersedia membantu dan memberi informasi selama studi.

Para sahabat dan semua pihak yang telah banyak membantu selama menyelesaikan skripsi ini.

Terima kasih atas doa dan dukungan kalian.

INTISARI

Bengkel Hens Auto Shop merupakan bengkel yang melayani penjualan *accessories* mobil. Karena jumlah konsumen yang datang lebih banyak dari jumlah pegawai yang bertugas di bengkel tersebut untuk melayani konsumen maka banyak konsumen yang memilih membeli *accessories* dengan cara menghubungi bengkel via telpon secara langsung. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan teknologi REST-API yang dapat digunakan oleh konsumen untuk melakukan pembelian *accessories* di bengkel Hens Auto Shop. Pada penelitian kali ini akan membahas bagaimana mengimplementasikan teknologi REST-API pada aplikasi *mobile* berbasis *Android*.

Aplikasi *mobile* ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java dan menggunakan *library* Retrofit sebagai *REST-Client*. Penggunaan *library* Retrofit memudahkan developer karena tidak perlu lagi membuat method-method untuk menggunakan *REST Client* API dari *backend*. *Library* ini menyediakan framework yang *powerfull* untuk *authenticating* dan berinteraksi dengan API karena menggunakan request menggunakan OkHTTP.

Hasil dari penelitian ini adalah teknologi REST API membantu dalam proses pengambilan data dari server dan memungkinkan data terbaru secara *realtime*. Implementasi teknologi REST API pada aplikasi *mobile* ini dimudahkan dengan adanya *library* *REST Client* pada pengembangan aplikasi android.

Kata kunci: *Android,E-commerce,Java,Retrofit,REST-API.*

KATA PENGANTAR

Tiada kata yang dapat penulis ucapkan kecuali ucapan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan karya tulis ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan karya tulis ini belum dapat dikatakan sempurna karena masih ada kekurangan dan kelemahan meskipun penulis telah berusaha semaksimal mungkin untuk Menyusun, mengingat segala keterbatasan kemampuan dan tekad yang besar untuk maju, maka penulisan penelitian ini dapat diselesaikan.

Pada kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati penulis menyampaikan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dan membimbing mulai saat persiapan hingga selesainya penulisan Skripsi ini :

Ucapan terimakasih ditujukan terutama kepada :

1. Bapak Totok Suprawoto S.T.,M.T., selaku ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Wagito S.T.,M.T., selaku pembimbing penelitian.
3. Ibu Dini Fakta Sari S.T.,M.T., selaku ketua jurusan Teknik Informatika jenjang Strata Satu(S1).
4. Kepada Bapak, Ibu dan saudara-saudaraku yang selalu memberi dukungan.
5. Kepada Mutiara Pratiwi Ningrum yang selalu memberi dukungan.

6. Kepada teman-teman seperjuangan dan semua pihak yang tidak dapat dituliskan satu-persatu.

Walaupun banyak kekurangan pada penelitian ini, baik dalam hal analisis dan penyajian materi. Oleh karena itu diharapkan kritik dan saran yang membangun sehingga menjadi lebih baik lagi kedepannya. Dan semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis dan semua pihak pada umumnya.

Yogyakarta

2020

Penulis

Rizki Arif Setiadi

DAFTAR ISI

COVER

| | |
|--|-------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | iv |
| MOTTO | v |
| INTISARI | vi |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xvi |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Ruang Lingkup..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 5 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI..... | 7 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 7 |
| 2.2 Dasar Teori..... | 10 |
| 2.2.1 Profil Bengkel Accessories Hens Auto Shop..... | 10 |
| 2.2.2 REST | 10 |
| 2.2.3 API | 11 |
| 2.2.4 Android | 12 |
| 2.2.5 Web Service | 13 |
| 2.2.6 Laravel..... | 14 |

| | |
|---|-----------|
| 2.2.7 JSON | 15 |
| 2.2.8 Google Maps | 16 |
| 2.2.9 E-Commerce | 17 |
| 2.2.10 MySQL..... | 20 |
| 2.2.11 Firebase | 21 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 22 |
| 3.1 Bahan/Data..... | 22 |
| 3.1.1 Kebutuhan Masukan..... | 22 |
| 3.1.2 Kebutuhan Proses..... | 22 |
| 3.1.3 Kebutuhan Keluaran..... | 24 |
| 3.2 Peralatan..... | 24 |
| 3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras/Hardware Untuk Pembuatan Aplikasi... 24 | |
| 3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak/Software | 25 |
| 3.3 Prosedur Dan Pengumpulan Data | 26 |
| 3.4 Analisis Dan Perancangan Sistem..... | 26 |
| 3.4.1 Rancangan Arsitektur Teknologi REST API | 27 |
| 3.5 Perancangan Sistem | 28 |
| 3.5.1 Use Case Diagram Aplikasi Mobile Hensautoapp..... | 29 |
| 3.5.2 Use Case Diagram Aplikasi Mobile Hensautoshop | 30 |
| 3.5.3 Use Case Diagram Web Hensautoshop..... | 31 |
| 3.5.4 Rancangan Basis Data..... | 32 |
| 3.5.5 Activity Diagram..... | 34 |
| 3.5.5.1 Activity Diagram Login | 34 |
| 3.5.5.2 Activity Diagram Registrasi..... | 35 |
| 3.5.5.3 Activity Diagram Update Harga Barang..... | 36 |
| 3.5.5.4 Activity Diagram Update Stock Barang | 37 |
| 3.5.5.5 Activity Diagram Pemesanan..... | 38 |
| 3.5.5.6 Activity Diagram Pembayaran | 39 |

| | |
|--|----|
| 3.5.5.7 Activity Diagram Cek Lokasi Kurir..... | 40 |
| 3.5.6 Sequence Diagram | 41 |
| 3.5.6.1 Sequence Diagram Aplikasi Konsumen..... | 41 |
| 3.5.6.1.1 Sequence Diagram Login..... | 41 |
| 3.5.6.1.2 Sequence Diagram Registrasi | 41 |
| 3.5.6.1.3 Sequence Diagram Set Lokasi | 42 |
| 3.5.6.1.4 Sequence Diagram Memilih Brand..... | 42 |
| 3.5.6.1.5 Sequence Diagram Menyimpan Item Ke Keranjang | 43 |
| 3.5.6.1.6 Sequence Diagram Checkout Pesanan | 43 |
| 3.5.6.1.7 Sequence Diagram Melakukan Pemesanan | 44 |
| 3.5.6.1.8 Sequence Diagram Mencari Brand atau Accessories..... | 44 |
| 3.5.6.1.9 Sequence Diagram Melihat Status Pesanan | 45 |
| 3.5.6.1.10 Sequence Diagram Menyimpan Accessories Favorit | 45 |
| 3.5.6.1.11 Sequence Diagram Merekomendasikan Brand | 46 |
| 3.5.6.1.12 Sequence Diagram Cek Lokasi Kurir | 46 |
| 3.5.6.1.13 Sequence Diagram Melihat Riwayat..... | 47 |
| 3.5.6.1.14 Sequence Diagram Mengecek Saldo Henspay..... | 47 |
| 3.5.6.1.15 Sequence Diagram Mengelola Akun | 48 |
| 3.5.6.1.17 Sequence Diagram Melakukan Logout..... | 48 |
| 3.5.6.2 Sequence Diagram Aplikasi HensautoApp..... | 49 |
| 3.5.6.2.1 Sequence Diagram Login..... | 49 |
| 3.5.6.2.2 Sequence Diagram Menerima Pesanan..... | 49 |
| 3.5.6.2.3 Sequence Diagram Melihat Detail Order | 50 |
| 3.5.6.2.4 Sequence Diagram Melihat Daftar Pesan | 50 |
| 3.5.6.2.5 Sequence Diagram Mengantar Pesanan | 51 |
| 3.5.6.2.6 Sequence Diagram Menghubungi Konsumen..... | 51 |
| 3.5.6.2.7 Sequence Diagram Menelusuri Lokasi Pengantaran..... | 52 |
| 3.5.6.2.8 Sequence Diagram Membatalkan dan Menolak Pesanan | 52 |

| | |
|--|----|
| 3.5.6.2.9 Sequence Diagram Mengelola Accessories | 53 |
| 3.5.6.2.10 Sequence Diagram Mengelola Data Pemilik | 53 |
| 3.5.6.2.11 Sequence Diagram Mengelola Data Brand | 54 |
| 3.5.6.2.12 Sequence Diagram Mengelola Data Delivery..... | 54 |
| 3.5.6.2.13 Sequence Diagram Mengelola Data Kurir | 55 |
| 3.5.6.2.14 Sequence Diagram Ketersediaan Accessories | 55 |
| 3.5.6.2.15 Sequence Diagram Melihat Riwayat Pesanan..... | 56 |
| 3.5.6.2.16 Sequence Diagram Menginformasikan Operasiona Brand | 56 |
| 3.5.6.2.17 Sequence Diagram Melihat Daftar Pesanan Dalam Pengantaran | 57 |
| 3.5.6.2.18 Sequence Diagram Melihat Laporan..... | 57 |
| 3.5.6.2.19 Sequence Diagram Melakukan Logout..... | 58 |
| 3.5.6.3 Sequence Diagram Web Hensautoshop | 59 |
| 3.5.6.3.1 Sequence Diagram Melakukan Login..... | 59 |
| 3.5.6.3.2 Sequence Diagram Melihat Informasi Hensautoshop..... | 59 |
| 3.5.6.3.3 Sequence Diagram Mendaftarkan Brand | 60 |
| 3.5.6.3.4 Sequence Diagram Menghubungi Pemilik Aplikasi..... | 60 |
| 3.5.6.3.5 Sequence Diagram Melihat Dashboard Informasi | 61 |
| 3.5.6.3.6 Sequence Diagram Melihat Penghasilan..... | 61 |
| 3.5.6.3.7 Sequence Diagram Konfirmasi Registrasi | 62 |
| 3.5.6.3.8 Sequence Diagram Melakukan Top Up | 62 |
| 3.5.6.3.9 Sequence Diagram Melkakukan Refound..... | 63 |
| 3.5.6.3.10 Sequence Diagram Mengelola Kategori | 63 |
| 3.5.6.3.11 Sequence Diagram melihat Data Brand | 64 |
| 3.5.6.3.12 Sequence Diagram Melihat Data Konsumen | 64 |
| 3.5.6.3.13 Sequence Diagram Melihat Data Pesanan | 65 |
| 3.5.6.3.14 Sequence Diagram Rekomendasi..... | 65 |
| 3.5.6.3.15 Sequence Diagram Melihat Pemasukan..... | 66 |
| 3.5.6.3.16 Sequence Diagram Menerima Aduan | 66 |

| | |
|---|-----------|
| 3.5.6.3.17 Sequence Diagram Melakukan Logout..... | 67 |
| 3.5.7 Desain Interface | 68 |
| 3.5.7.1 Desain Interface Aplikasi Konsumen..... | 68 |
| 3.5.7.1.1 Interface Login | 68 |
| 3.5.7.1.2 Interface Registrasi..... | 68 |
| 3.5.7.1.3 Interface Validasi | 69 |
| 3.5.7.1.4 Interface Set Lokasi..... | 69 |
| 3.5.7.1.5 Interface Daftar Brand..... | 70 |
| 3.5.7.1.6 Interface Daftar Accessories | 70 |
| 3.5.7.1.7 Interface Checkout | 71 |
| 3.5.7.1.8 Interface Berhasil Pesan | 71 |
| 3.5.7.1.9 Interface Menelusuri Lokasi Kurir..... | 72 |
| 3.5.7.2 Interface Aplikasi Toko..... | 73 |
| 3.5.7.2.1 Interface Login | 73 |
| 3.5.7.2.2 Interface Validasi | 73 |
| 3.5.7.2.3 Interface Pesanan Proses | 74 |
| 3.5.7.2.4 Interface Set Lokasi Toko | 74 |
| 3.5.7.2.5 Interface Detail Pesanan..... | 75 |
| 3.5.7.2.6 Interface Pesanan Pengantaran..... | 75 |
| 3.5.7.2.7 Interface Accessories | 76 |
| 3.5.7.2.8 Interface Tambah Accessories | 76 |
| 3.5.7.2.9 Interface Hapus Accessories | 77 |
| 3.5.7.2.10 Interface Laporan | 77 |
| 3.5.7.2.11 Interface Akun..... | 78 |
| 3.5.7.2.12 Interface Tambah Kurir..... | 78 |
| 3.5.7.2.13 Interface Hapus Kurir..... | 79 |
| 3.5.7.2.14 Interface Edit Delivery | 79 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | 80 |

| | |
|--|-----|
| 4.1 Implementasi dan Uji Coba Sistem..... | 80 |
| 4.1.1 Registrasi (Konsumen)..... | 80 |
| 4.1.2 Login (Konsumen) | 81 |
| 4.1.3 Validasi (Konsumen) | 82 |
| 4.1.4 Set Lokasi Pengantaran | 83 |
| 4.1.5 Melakukan Pemesanan (Konsumen)..... | 84 |
| 4.1.6 Melacak Lokasi Kurir (Konsumen) | 85 |
| 4.1.7 Login (Toko) | 86 |
| 4.1.8 Validasi (Toko) | 87 |
| 4.1.9 Set Lokasi (Toko)..... | 88 |
| 4.1.10 Menelusuri Alamat Pengantaran (Toko dan Kurir) | 89 |
| 4.1.11 Menambah Accessories (Toko)..... | 90 |
| 4.1.12 Mencari Accessories dan Brand (Konsumen)..... | 91 |
| 4.2 Pembahasan Sistem..... | 92 |
| 4.2.1 Halaman Registrasi (Konsumen) | 92 |
| 4.2.2 Halaman Login (Konsumen)..... | 93 |
| 4.2.3 Halaman Validasi (Konsumen)..... | 93 |
| 4.2.4 Halaman Set Lokasi (Konsumen) | 94 |
| 4.2.5 Halaman Utama (Konsumen)..... | 95 |
| 4.2.6 Halaman Melakukan Pemesanan (Konsumen) | 96 |
| 4.2.7 Halaman Melacak Lokasi Kurir (Konsumen)..... | 97 |
| 4.2.8 Halaman Mencari Accessories dan Brand (Konsumen) | 98 |
| 4.2.9 Halaman Login (Toko dan Kurir) | 98 |
| 4.2.10 Halaman Validasi (Toko dan Kurir) | 99 |
| 4.2.11 Halaman Set Lokasi (Toko) | 100 |
| 4.2.12 Halaman Utama (Toko)..... | 101 |
| 4.2.13 Halaman Menelusuri Lokasi Pengantaran (Toko dan Kurir | 102 |
| 4.2.14 Halaman Menambah Accesories (Toko)..... | 103 |

| | |
|---|------------|
| 4.2.15 Halaman Mengedit Ketersediaan Accessories (Toko) | 104 |
| 4.2.16 Halaman Melihat Laporan (Toko) | 105 |
| 4.2.17 Deskripsi REST API | 106 |
| BAB V PENUTUP | 107 |
| 5.1 Kesimpulan | 108 |
| 5.2 Saran..... | 109 |
| DAFTAR PUSTAKA | 110 |
| LAMPIRAN | |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 3.1 Arsitektur Teknologi REST API..... | 27 |
| Gambar 3.2 Use Case Diagram HensautoApp..... | 29 |
| Gambar 3.3 Use Case Diagram Hensautoshop | 30 |
| Gambar 3.4 Use Case Diagram Web Hensautoshop..... | 31 |
| Gambar 3.5 Rancangan Database <i>E-Commerce</i> | 32 |
| Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> | 34 |
| Gambar 3.7 <i>Activity</i> Diagram <i>Registrasi</i> | 35 |
| Gambar 3.8 <i>Activity</i> Diagram Update Harga Barang..... | 36 |
| Gambar 3.9 <i>Activity</i> Diagram Ketersediaan Barang | 37 |
| Gambar 3.10 <i>Activity</i> Diagram Pemesanan..... | 38 |
| Gambar 3.11 <i>Activity</i> Diagram Pembayaran | 39 |
| Gambar 3.12 <i>Activity</i> Diagram Cek Lokasi Kurir..... | 40 |
| Gambar 3.13 <i>Sequence</i> Diagram Login (Konsumen) | 41 |
| Gambar 3.14 <i>Sequence</i> Diagram Registrasi (Konsumen)..... | 41 |
| Gambar 3.15 <i>Sequence</i> Diagram Set Lokasi Pengantaran (Konsumen) | 42 |
| Gambar 3.16 <i>Sequence</i> Diagram Memilih Brand (Konsumen) | 42 |
| Gambar 3.17 <i>Sequence</i> Diagram Menyimpan Item Ke <i>Cart</i> (Konsumen) .. | 43 |
| Gambar 3.18 <i>Sequence</i> Diagram Checkout Pesanan (Konsumen) | 43 |
| Gambar 3.19 <i>Sequence</i> Diagram Melakukan Pemesanan (Konsumen)..... | 44 |
| Gambar 3.20 <i>Sequence</i> Diagram Mencari Brand (Konsumen)..... | 44 |
| Gambar 3.21 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Status Pesanan (Konsumen) | 45 |
| Gambar 3.22 <i>Sequence</i> Diagram Meyimpan Favorit (Konsumen) | 45 |
| Gambar 3.23 <i>Sequence</i> Diagram Merekomendasikan Brand (Konsumen) . | 46 |
| Gambar 3.24 <i>Sequence</i> Diagram Menelusuri Lokasi Kurir (Konsumen) | 46 |
| Gambar 3.25 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Riwayat (Konsumen) | 47 |
| Gambar 3.26 <i>Sequence</i> Diagram Mengecek Saldo HensPay (Konsumen) .. | 47 |
| Gambar 3.27 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Akun (Konsumen)..... | 48 |

| | |
|--|----|
| Gambar 3.28 <i>Sequence</i> Diagram Logout (Konsumen) | 48 |
| Gambar 3.29 <i>Sequence</i> Diagram Melakukan Login (Toko) | 49 |
| Gambar 3.30 <i>Sequence</i> Diagram Menerima Pesanan (Toko) | 49 |
| Gambar 3.31 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Detail Order (Toko) | 50 |
| Gambar 3.32 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Daftar Pesan (Toko)..... | 50 |
| Gambar 3.33 <i>Sequence</i> Diagram Mengantar Pesanan (Toko) | 51 |
| Gambar 3.34 <i>Sequence</i> Diagram Menghubungi Konsumen (Toko)..... | 51 |
| Gambar 3.35 <i>Sequence</i> Diagram Menelusuri Lokasi Pengantaran (Toko).. | 52 |
| Gambar 3.36 <i>Sequence</i> Diagram Menolak Pesanan (Toko) | 52 |
| Gambar 3.37 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Accessories (Toko) | 53 |
| Gambar 3.38 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Pemilik (Toko)..... | 53 |
| Gambar 3.39 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Brand (Toko) | 54 |
| Gambar 3.40 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Delivery (Toko) | 54 |
| Gambar 3.41 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Kurir (Toko) | 55 |
| Gambar 3.42 <i>Sequence</i> Diagram Ketersediaan Accessories (Toko)..... | 55 |
| Gambar 3.43 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Riwayat Pesanan (Toko)..... | 56 |
| Gambar 3.44 <i>Sequence</i> Diagram Operasional Brand (Toko)..... | 56 |
| Gambar 3.45 <i>Sequence</i> Diagram Daftar Pesanan Pengantaran (Toko)..... | 57 |
| Gambar 3.46 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Laporan (Toko)..... | 57 |
| Gambar 3.47 <i>Sequence</i> Diagram Melakukan Logout (Toko) | 58 |
| Gambar 3.48 <i>Sequence</i> Diagram Login (Admin) | 59 |
| Gambar 3.49 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Informasi Web (User) | 59 |
| Gambar 3.50 <i>Sequence</i> Diagram Mendaftarkan Brand (User) | 60 |
| Gambar 3.51 <i>Sequence</i> Diagram Menghubungi Pemilik Aplikasi | 60 |
| Gambar 3.52 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Dashboard Informasi (Admin)... | 61 |
| Gambar 3.53 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Penghasilan (Admin) | 61 |
| Gambar 3.54 <i>Sequence</i> Diagram Konfirmasi Registrasi (Admin)..... | 62 |
| Gambar 3.55 <i>Sequence</i> Diagram Melakukan Top Up (User) | 62 |

| | |
|--|----|
| Gambar 3.56 <i>Sequence</i> Diagram Melakukan Refound (User)..... | 63 |
| Gambar 3.57 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Kategori (Admin)..... | 63 |
| Gambar 3.58 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Data Brand (Admin) | 64 |
| Gambar 3.59 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Data Konsumen (Admin)..... | 64 |
| Gambar 3.60 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Data Pesanan (Admin)..... | 65 |
| Gambar 3.61 <i>Sequence</i> Diagram Rekomendasi (Admin) | 65 |
| Gambar 3.62 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Pemasukan (Admin) | 66 |
| Gambar 3.63 <i>Sequence</i> Diagram Menerima Aduan (Admin)..... | 66 |
| Gambar 3.64 <i>Sequence</i> Diagram Melakukan Logout (Admin) | 67 |
| Gambar 3.65 Desain Interface Login (Konsumen)..... | 68 |
| Gambar 3.66 Desain Interface Registrasi (Konsumen)..... | 68 |
| Gambar 3.67 Desain Interface Validasi (Konsumen) | 69 |
| Gambar 3.68 Desain Interface Set Lokasi (Konsumen)..... | 69 |
| Gambar 3.69 Desain Interface Daftar Brand (Konsumen)..... | 70 |
| Gambar 3.70 Desain Interface Daftar Accesories (Konsumen)..... | 70 |
| Gambar 3.71 Desain Interface <i>Checkout</i> (Konsumen) | 71 |
| Gambar 3.72 Desain Interface Berhasil Pesan (Konsumen)..... | 71 |
| Gambar 3.73 Desain Interface Melihat Lokasi Kurir (Konsumen)..... | 72 |
| Gambar 3.74 Desain Interface Login (Toko)..... | 73 |
| Gambar 3.75 Desain Interface Validasi (Toko)..... | 73 |
| Gambar 3.76 Desain Interface Set Lokasi (Toko) | 74 |
| Gambar 3.77 Desain Interface Pesanan Proses (Toko)..... | 74 |
| Gambar 3.78 Desain Interface Detail Pesanan (Toko)..... | 75 |
| Gambar 3.79 Desain Interface Pesanan Pengantaran (Toko)..... | 75 |
| Gambar 3.80 Desain Interface Accesories (Toko)..... | 76 |
| Gambar 3.81 Desain Interface Tambah Accessories (Toko) | 76 |
| Gambar 3.82 Desain Interface Hapus Accessories (Toko) | 77 |
| Gambar 3.83 Desain Interface Laporan (Toko) | 77 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 3.84 Desain Interface Akun (Toko)..... | 78 |
| Gambar 3.85 Desain Interface Tambah Kurir (Toko)..... | 78 |
| Gambar 3.86 Desain Interface Hapus Kurir (Toko)..... | 79 |
| Gambar 3.87 Desain Interface Edit Delivery (Toko)..... | 79 |
| Gambar 4.1 Sintaks Program Registrasi (Konsumen) | 80 |
| Gambar 4.2 Sintaks Program Login (Konsumen)..... | 81 |
| Gambar 4.3 Sintaks Program Validasi (Konsumen) | 82 |
| Gambar 4.4 Sintaks Program Set Lokasi Pengantaran (Konsumen) | 83 |
| Gambar 4.5 Sintaks Program Melakukan Pemesanan (Konsumen) | 84 |
| Gambar 4.6 Sintaks Program Cek Lokasi Kurir (Konsumen) | 85 |
| Gambar 4.7 Sintaks Program Login (Toko dan Kurir) | 86 |
| Gambar 4.8 Sintaks Program Validasi (Toko dan Kurir) | 87 |
| Gambar 4.9 Sintaks Program Set Lokasi Toko (Toko)..... | 88 |
| Gambar 4.10 Sintaks Program Menelusuri Alamat Pengantaran (Kurir) | 89 |
| Gambar 4.11 Sintaks Program Menambah Accesories (Toko)..... | 90 |
| Gambar 4.12 Sintaks Program Mencari Accessories dan Brand | 91 |
| Gambar 4.13 Halaman Registrasi (Konsumen) | 91 |
| Gambar 4.14 Halaman Login (Konsumen)..... | 92 |
| Gambar 4.15 Halaman Validasi (Konsumen) | 92 |
| Gambar 4.16 Halaman set Lokasi (Konsumen) | 93 |
| Gambar 4.17 Halaman Utama (Konsumen)..... | 94 |
| Gambar 4.18 Halaman Melakukan Pemesanan (Konsumen) | 95 |
| Gambar 4.19 Halaman Melacak Lokasi Kurir (Konsumen) | 96 |
| Gambar 4.20 Halaman Mencari Accessories (Konsumen) | 97 |
| Gambar 4.21 Halaman Login (Toko dan Kurir) | 98 |
| Gambar 4.22 Halaman Validasi (Toko dan Kurir)..... | 99 |
| Gambar 4.23 Halaman set Lokasi (Toko) | 100 |
| Gambar 4.24 Halaman Utama (Toko)..... | 101 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 4.25 Menelusuri Alamat Pengantaran (Kurir)..... | 102 |
| Gambar 4.26 Halaman Menambah Accesories (Toko)..... | 103 |
| Gambar 4.27 Halaman Mengedit Ketersediaan Accesories (Toko)..... | 104 |
| Gambar 4.28 Halaman Laporan (Toko)..... | 105 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---------------------------------|---|
| Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka..... | 9 |
|---------------------------------|---|