

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan serangkaian proses mulai dari perancangan hingga implementasi pada penelitian ini, didapatkan beberapa kesimpulan antara lain :

1. Dalam pengujian *request* API CRUD dengan aplikasi yang dibangun dengan *framework* flutter didapat rata-rata untuk proses *create* sebesar 112,8 ms, *read* sebesar 73,8 ms, *update* sebesar 85,8 ms dan *delete* sebesar 38,8 ms. Dalam pengujian *request* API CRUD dengan aplikasi yang dibangun dengan *framework* react native didapat rata-rata untuk proses *create* sebesar 13,57 ms, *read* sebesar 11,38 ms, *update* sebesar 9,96 ms dan *delete* sebesar 8,29 ms.
2. Dalam pengujian performa CPU dengan aplikasi yang dibangun dengan *framework* flutter didapat rata-rata untuk CPU sebesar 8%. Dalam pengujian performa CPU dengan aplikasi yang dibangun dengan *framework* react native didapat rata-rata untuk CPU sebesar 3,2%.
3. Dalam pengujian performa memori dengan aplikasi yang dibangun dengan *framework* flutter didapat rata-rata memori sebesar 69,54 mb. Dalam pengujian performa memori dengan aplikasi yang dibangun dengan *framework* react native didapat rata-rata memori sebesar 80,6 mb.
4. Dalam pengujian kecepatan kompilasi(*build*) dari *framework* flutter didapat rata-rata kecepatan kompilasi(*build*) sebesar 35,13 s. Dalam pengujian kecepatan kompilasi(*build*) dari *framework* react native didapat rata-rata kecepatan *build* sebesar 30,4 s.
5. Dalam pengujian ukuran apk dari *framework* flutter didapat rata-rata ukuran apk sebesar 17,8 mb. Dalam pengujian ukuran apk dari *framework* react native didapat ukuran apk sebesar 23,2 mb.
6. Dalam hasil pengujian dari kelima parameter didapat 3 kemenangan untuk react native dari parameter kecepatan *request* data, performa CPU,

dan kecepatan kompilasi dan untuk flutter didapat 2 kemenangan yaitu ukuran file apk dan performa memori.

7. Untuk performa yang lebih baik dari kedua framework adalah flutter karena dari sisi penggunaan *resource device* aplikasi terbilang cukup ringan dilihat dari sisi CPU dan memori dalam kasus aplikasi tidak mengalami *lag* dan juga dalam segi ukuran file apk aplikasi jauh lebih ringan dibanding dengan react native. Pada dasarnya *core* dalam performa aplikasi itu sendiri terletak pada CPU dan memori.

## 5.2. Saran

Dari hasil penelitian ini, penulis memberikan beberapa saran untuk meningkatkan kualitas dari penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Melakukan uji coba terhadap kecepatan *rendering UI* dari masing-masing *framework* untuk mengetahui performa dari sisi *rendering UI*.
2. Melakukan uji coba terhadap *frame rate UI* dari masing-masing *framework* untuk mengetahui performa dari sisi *frame rate UI*.
3. Melakukan uji coba terhadap *platform ios* dari masing-masing *framework* untuk mengetahui performa untuk jenis *platform ios*.