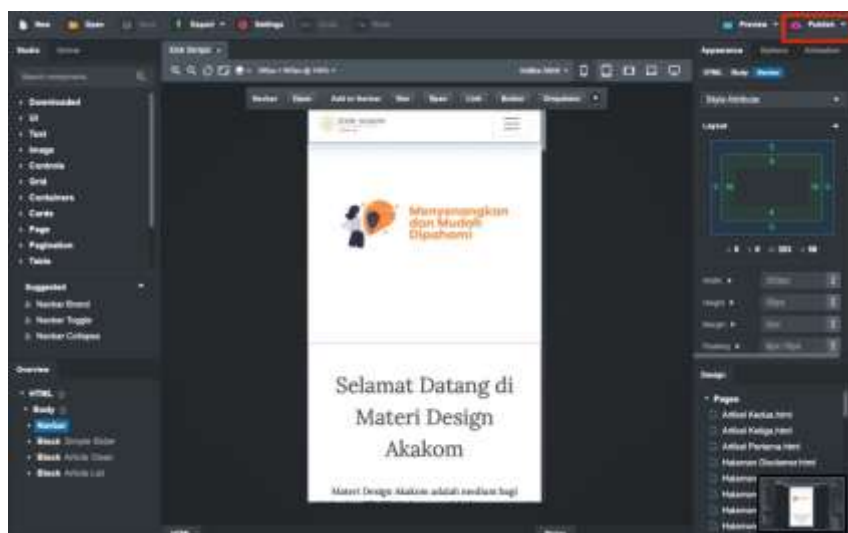


APLIKASI DAN PROGRAM

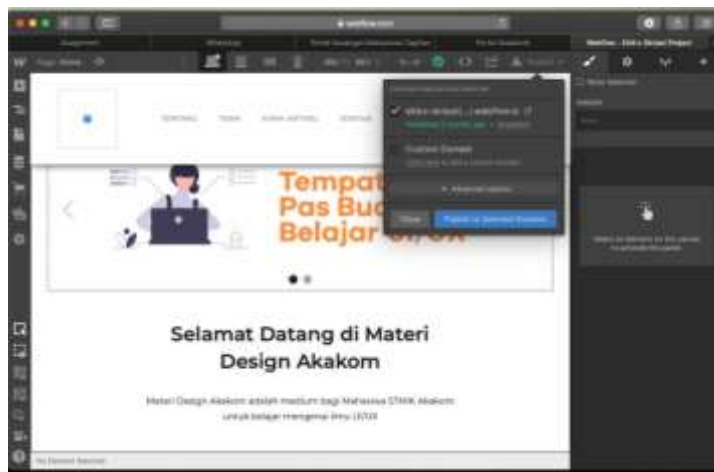
-

Bootstrap Studio

3. Langkah selanjutnya pilih fitur *publish* pada keduanya



4. Kemudian lakukan publishing sesuai yang diinginkan, dengan fitur *publish* ini desainer atau programmer dapat membagikan *website* yang dibuat dengan Bootstrap Studio dan Webflow menggunakan *link domain*.



5. Setelah proses publishing selesai dilakukan dan web yang sudah dipublish akan tampil kedalam browser seperti dibawah ini

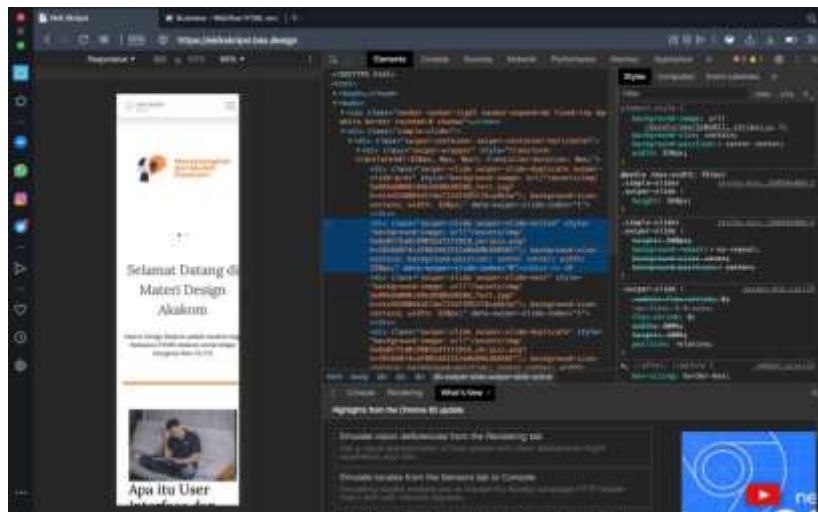
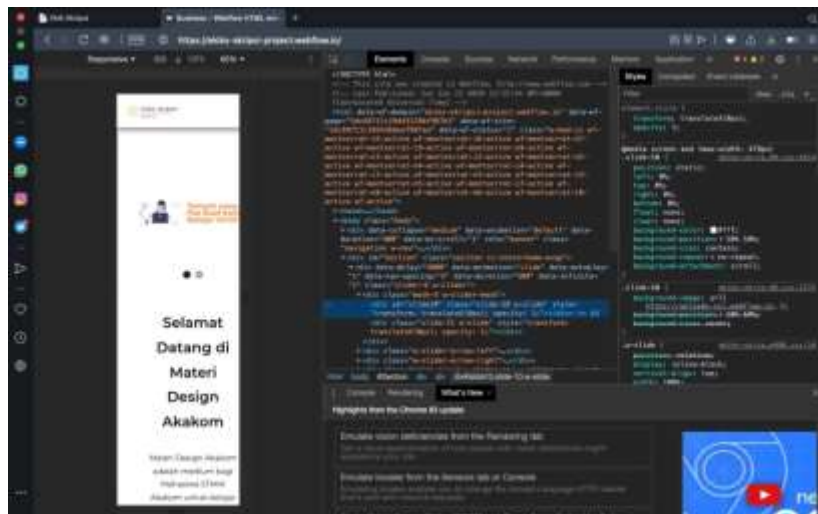


Tampilan Webflow

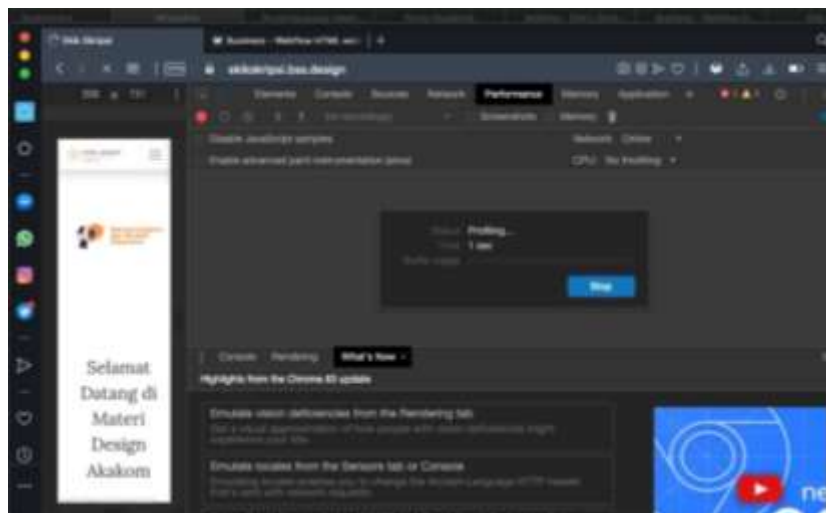
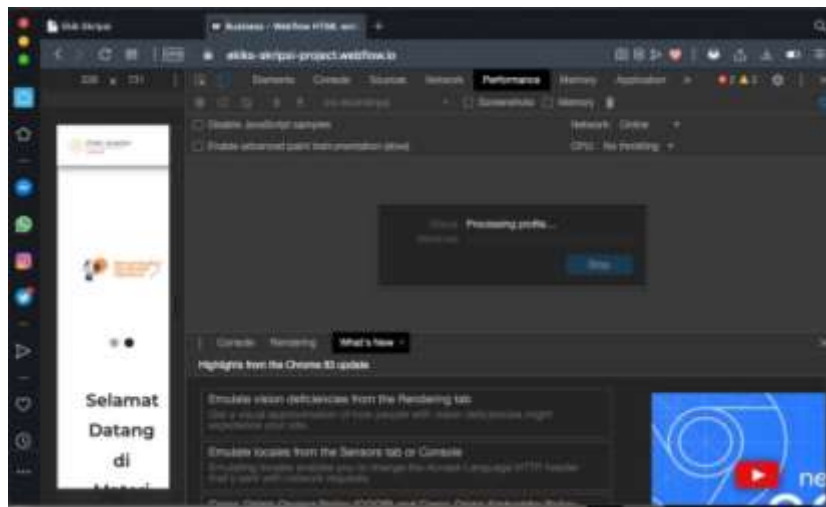


Tampilan Bootstrap Studio

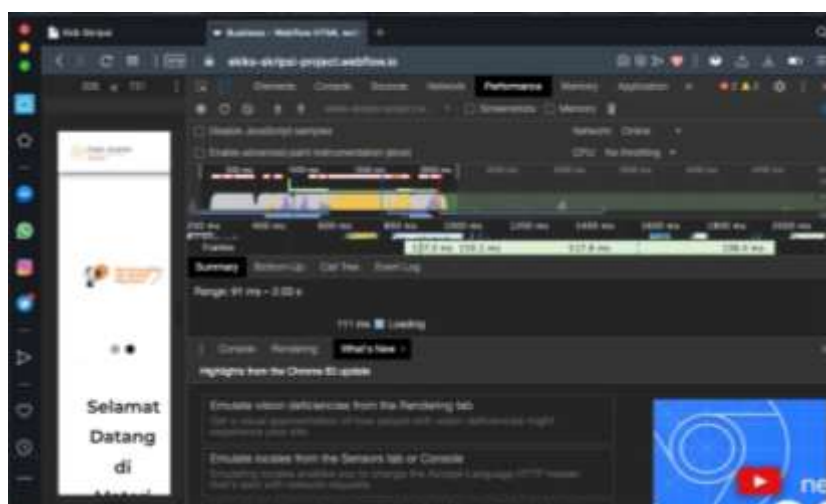
6. Selanjutnya proses inspect elemen kegunaannya untuk mengukur runtime performance terhadap webflow dan bootstrap

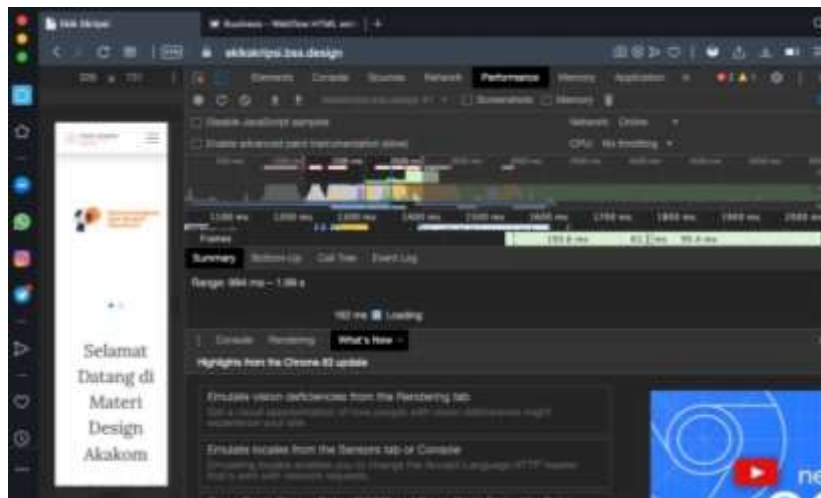


7. Langkah selanjutnya yaitu proses profiling yang nantinya digunakan untuk melihat performance dari webflow dan bootstrap studio

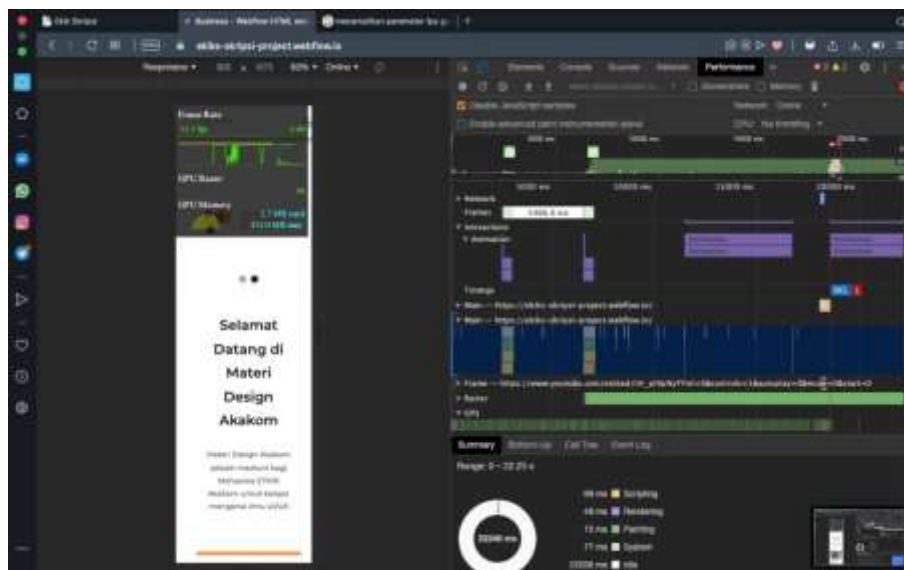


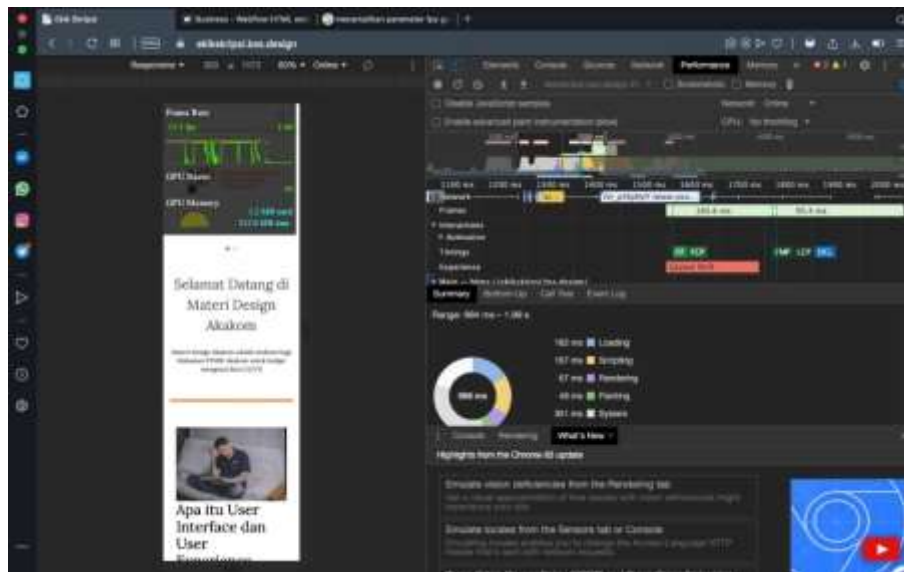
8. Berikut ini adalah hasil dari proses profiling



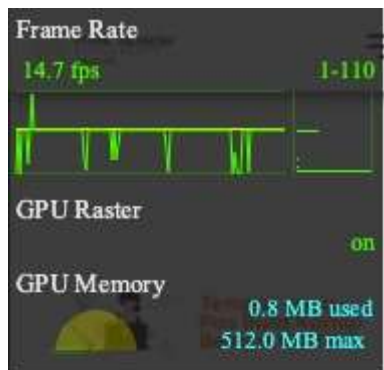


9. Tahap selanjutnya tekan Command+Shift+P (Mac) atau Control+Shift+P (Windows, Linux) untuk membuka menu command dan pilih FPS meter untuk menampilkan FPS meter





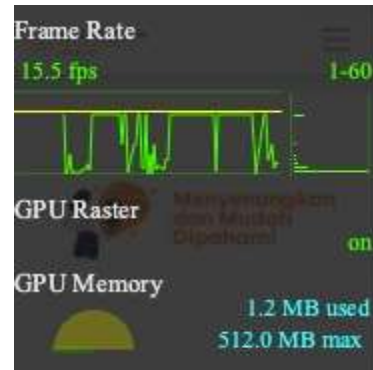
10. Hasil dari percobaan *Record Runtime Performance* dengan menghitung FPS melalui FPS meter seperti gambar dibawah untuk dijadikan sebagai bahan perbandingan



Selamat Datang di Materi Design Akakom

Materi Design Akakom
adalah medium bagi
Mahasiwa STMIK
Akakom untuk belajar
mengenai ilmu UI/UX

Webflow



Selamat Datang di Materi Design Akakom

Materi Design Akakom adalah medium bagi
Mahasiwa STMIK Akakom untuk belajar
mengenai ilmu UI/UX



Apa itu User Interface dan User Experience

Bootstrap Studio