

SKRIPSI
APLIKASI PEMESANAN BARANG DARI GUDANG KE KONSUMEN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK
(CODEIGNITER & BOOTSTRAP)



YAKOB ABNER NGUTRA

Nomor Mahasiswa : 125410196

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TINGGI
MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA

2020

SKRIPSI

**APLIKASI PEMESANAN BARANG DARI GUDANG KE KONSUMEN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK
(CODEIGNITER & BOOTSTRAP)**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1)**

**Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**Akakom
Yogyakarta**

Disusun Oleh :

YAKOB ABNER NGUTRA

Nomor Mahasiswa : 125410196

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

**Judul : APLIKASI PEMESANAN BARANG DARI GUDANG •
KE KONSUMEN MENGGUNAKAN FRAMEWORK
(CODEIGNITER & BOOTSTRAP)**

Nama : YAKOB ABNER NGUTRA

Nomor Mahasiswa : 125410196

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

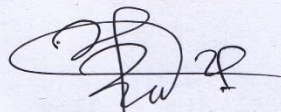
Tahun : 2020

Telah diperiksa dan disetujui,

Yogyakarta.....2020

Mengetahui

Dosen Pembimbing



EDI ISKANDAR S.T., M.Cs.

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI PEMESANAN BARANG DARI GUDANG KE KONSUMEN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK
(CODEIGNITER & BOOTSTRAP)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta,2020

Mengesahkan

Dewan penguji

1. Dini Fakta Sari S.T., M.T.

2. Edi Iskandar S.T., M.Cs.

Tanda Tangan

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Dini Fakta Sari S.T., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Ku persembahkan SKRIPSI ini untuk:

TUHAN YESUS KRISTUS

“Terima kasih BAPA atas penyertaanMu dalam studiku”

Terima Kasih untuk Bapa, Mama, Kakak, Adik dan Keponakan semua :Bapa TH
Ngutra(Alm), Mama Frederika Ngutra/NgarbinganKk Heri, Usi Mada, Kk Nona,
Kk Ampi, Kk Tina, Kk Agus Kk Yoyo, Kk Toni, Kk Fanny, Kk Anis, Kk
Edi(Alm), Hasian Putri Boru Pasaribu.

“Bangga memiliki kalian”

Almamater tercinta:

Teknik Informatika STMIK Akakom Yogyakarta.

Para Dosenku yang luar biasa:

Ibu Dini, Pak Edi, Ibu Femi, Pak A.Budi Prasetyo, Pak Danny

Keluarga Besar Janti

Bu Richo, Bu Acel, Koya Erji, koya Liken, Kk Ongen, Kk Arland, Kk Riki, Kk
Anton, Pmn Figo, Crib’s, J.Wisley, Buzzer, Verli, Semmy, Tino B.Pachand, Jafar
Otto, Dimas, Jems,efan,Alex, Ridu, Steven, Rian, PMK Exsodus, serta All Janti
Squad Family,serta Pmn Darmanto dan Bibi.

MOTTO

“Berjuanglah maka kamu akan melihat peluang dari hasil usaha yang sudah kamu perjuangkan” - (Yopi Ngutra)

“Mikul Dhuwur Mendhem Jero, Memikul tinggi,- tinggi mengubur dalam-dalam” - (Peribahasa Jawa)

“Dalam kelemahanlah kuasa-Ku menjadi Sempurna” - (2 Kor 12:9)

“Dia memberi kekuatan kepada yang lelah dan menambah semangat kepada yang tiada berdaya” - (Yesaya 40:29)

“Serahkanlah hidupmu kepada TUHAN dan percayalah kepada-Nya, dan Ia akan Bertindak” - (Mazmur 37:5)

**“God Is Good All The Time
All The Time God Is Good”**

INTISARI

Pemesanan barang merupakan kegiatan yang sangat penting pada bagian pengendalian persediaan barang atau *inventory control* dalam suatu perusahaan atau organisasi, baik barang tersebut merupakan bahan baku yang digunakan sebagai bahan produksi suatu organisasi ataupun sebagai barang yang digunakan dalam kegiatan sehari-hari. Pada kegiatan pemesanan barang, barang yang dipesan adalah barang yang sesuai dengan kebutuhan organisasi atau konsumen.

Perusahaan yang bergerak dalam bidang pelayanan pendistribusian barang mempunyai data dalam jumlah besar yang harus dikelola dengan baik. Sehingga dapat membangkitkan semangat dan komitmen semua pihak terhadap pertumbuhan dan perkembangan perusahaan serta semua unit kerjanya.

Hal ini menarik perhatian penulis untuk membuat Aplikasi Pemesanan Barang Dari Gudang Ke Konsumen Berbasis Web Menggunakan Framework (Codeigniter & Bootstrap). Yang akan membantu untuk meningkatkan pelayanan yang di butuhkan oleh organisasi atau konsumen.

Kata kunci : Barang, Gudang, Konsumen, Pemesanan, Website.

KATA PENGANTAR

Segala pujian hormat dan kemuliaan bagi Allah Bapa di sorga atas berkat dan anugerah yang berlimpah dalam seluruh hidupku, sehingga kudapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini diajukan sebagai satu syarat dalam menyelesaikan program Strata satu (S-1) pada jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Tidak lupa pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku ketua STMIK AKAKOM.
2. Ibu Dini Fakta Sari S.T., M.T. selaku ketua jurusan Teknik Informatika Strata Satu (S-1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs. selaku seketaris program studi Teknik Informatika
4. Bapak Edi Iskandar S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing,yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan skripsi ini.
5. Danny Kriestanto, S.Kom., M.Eng. selaku dosen wali yang memberikan dukungan dalam menyelesaikan penulisan ini.
6. Seluruh Dosen serta staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
7. Semua pihak yang sudah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini dimana tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan karya tulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan guna menambah wawasan pengembangan ilmu yang telah penulis peroleh ini. Semoga karya tulis ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, Juni 2020

penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
INTISARI.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	5
2.2.1 Aplikasi.....	5
2.2.2 Framework codeigniter	5
2.2.3 Pengertian Bootstrap.....	5
2.2.4 data flow diagram (DFD).....	6
2.2.5 PHP	6
2.2.6 MYSQL	7
2.2.7 Xampp.....	7

BAB III METODE PENELITIAN.....	17
3.1 Analisis Sistem	17
3.1.1 Analisis Kebutuhan.....	17
3.1.2 Kebutuhan Input	17
3.1.3 Kebutuhan proses.....	17
3.1.4 Kebutuhan output.....	17
3.1.5 Kebutuhan Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	17
3.1.6 Kebutuhan Analisis Perangkat Luak.....	17
3.2 Pemodelan Yang di gunakana	18
3.2.1 DFD(Data Flow Diagram)	18
3.2.2 DFD level 0.....	19
3.2.3 DFD Level 1	20
3.2.4 Rancangan Struktur Tabel	21
1 Rancangan Struktur Tabel Barang.....	21
2 Rancangan Struktur Tabel Jenis Barang.....	21
3 Rancangan Struktur Tabel Satuan Barang.....	21
4 Rancangan Struktur Tabel User.....	21
5 Rancangan Struktur Tabel Konsumen.....	21
6 Rancangan Struktur Tabel Barang Masuk.....	21
7 Rancangan Struktur Tabel Barang Keluar.....	21
8 Rancangan Struktur Tabel Gudang.....	21
3.2.5 Relasi Antar Tabel.....	23
3.2.6 Perancangan Tampilan	23
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN SISTEM....	21
4.1 Implementasi Sistem	21
4.1.1 Databases Tabel Barang	21
4.1.2 Databases Transaksi Tabel Barang Masuk	22

4.1.3	Databases Transaksi Tabel Baarang Keluar	22
4.1.4	Databases Konsumen	23
4.1.5	Databases Gudang	24
4.1.6	Databases Satuan	24
4.1.7	Databases Jenis	25
4.1.8	Script View Halaman Login	26
4.1.9	Script Controller Halaman Login	26
4.1.10	Script View Dashboard	27
4.1.11	Script Controller Dashboard	30
4.1.12	Script View Barang	31
4.1.13	Script Cotroller Barang	33
4.1.14	Script View Jenis	35
4.1.15	Script Controller Jenis	36
4.1.16	Script View Satuan	38
4.1.17	Script Controller Satuan	39
4.1.18	Script View Transaksi Barang Masuk	41
4.1.19	Script Controller Transaksi Barang Masuk	42
4.1.20	Script View Transaksi Barang Keluar	44
4.1.21	Script Controller Transaksi Barang Keluar	45
4.1.22	Script View Data Konsumen	47
4.1.23	Script Controller Data Konsumen	49
4.1.24	Script View Data Gudang	51
4.1.25	ScriptController Data Gudang	52
4.1.26	Script View Cetak Transaksi	54
4.1.27	Script Controller Cetak Transaksi	56

4.1.28 Script View Profil	59
4.1.29 Script Controller Profil	62
4.1.30 Script View Setting User	64
4.1.31 Script Controller User	66
4.1.32 Script Models	69
4.2 Pembahasan Sistem	72
4.2.1 Tampilan Halaman Login	72
4.2.2 Tampilan Halaman Dashboard	73
4.2.3 Tampilan Halaman Data Barang	74
4.2.4 Tampilan Halaman Input Data Barang	75
4.2.5 Tampilan Halaman Jenis barang	76
4.2.6 Tampilan Halaman Input jenis Barang	77

4.2.7	Tampilan Halaman Satuan Barang	77
4.2.8	Tampilan Halaman Input Satuan Barang.....	78
4.2.9	Tampilan Halaman Data Pesan Transaksi Barang Masuk	79
4.2.10	Tampilan Halaman Input Data Pesan Barang Masuk.....	80
4.2.11	Tampilan Halaman Barang Keluar.	81
4.2.12	Tampilan Halaman Input Data Pesan Transaksi Barang Keluar...	82
4.2.13	Tampilan Halaman Data Konsumen.....	83
4.2.14	Tampilan Halaman Input Data Konsumen.....	84
4.2.15	Tampilan Halaman Data Gudang.....	85
4.2.16	Tampilan Input Data Gudang.....	86
4.2.17	Tampilan Cetak Transaksi.....	87
4.2.18	Tampilan Halaman Input Cetak Transaksi Barang Masuk.....	88
4.2.19	Tampilan Halaman Input Cetak Transaksi Barang Keluar.....	89
4.2.20	Tampilan Halaman Profil.....	90
4.2.21	Tampilan Halaman Edit Profil.....	91
BAB V PENUTUP.....		92
5.1	Kesimpulan.....	92
5.2	Saran	92
DAFTAR PUSTAKA.....		93
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 DFD Level 0.....	10
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	11
Gambar 3.3 Relasi Tabel.....	16
Gambar 3.4 Form Admin.....	17
Gambar 3.5 Form Data Barang.....	17
Gambar 3.6 Form Data Pesan.....	18
Gambar3.7 Form Data Konsumen.....	18
Gambar 3.8 Form Data Gudang.....	19
Gambar 4. 1 Database Tabel Barang	21
Gambar 4. 2 Database Tabel Barang Masuk.....	22
Gambar 4. 3 Database Tabel Barang Keluar	22
Gambar 4. 4 Database Konsumen.....	23
Gambar 4. 5 Database Gudang	24
Gambar 4. 6 Database Satuan.....	24
Gambar 4. 7 Database Jenis.....	25

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Perbandingan	4
Tabel 3.1 Tabel Struktur Barang	12
Tabel 3.2 Tabel Struktur Jenis Barang	12
Tabel 3.3 Tabel Struktur Satuan Barang.....	13
Tabel 3.4 Tabel Struktur User	13
Tabel 3.5 Tabel Struktur Konsumen.....	14
Tabel 3.6 Tabel Struktur Barang Masuk.....	14
Tabel 3.7 Tabel Struktur Barang keluar	15
Tabel 3.8 Tabel Struktur Gudang	15