BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Event Organizer (EO) adalah sebuah penyedia jasa profesional dan penyelenggara acara. Dengan makin banyak dan berkembang berbagai acara yang diselenggarakan oleh perusahaan maupun instansi pemerintahan maka diperlukan panitia untuk mengelola acara-acara tersebut atau sudah sering di kenal dengan sebutan EO. Acara yang dimaksud adalah sesuai dengan yang diinginkan oleh pihak penyewa jasa (*Client*), berupa *meeting*, *gala dinner*, *awarding*, *celebration*, *activation*, konser musik dan seni, *family gathering*, *raod show activity*, pembuatan *tenant* atau *booth*. Terkadang pihak penyelenggara kesulitan dalam mengelola sebuah acara karena keterbatasan kemampuan, SDM atau waktu karena sudah tersita untuk pekerjaan.

Harmoni Media Event Management adalah salah satu EO yang ada di kota Yogyakarta. Sebagai salah satu EO di kota yang juga memiliki banyak persaingan perusahaan di lingkup yang sama, maka perlu inovasi sebagai wadah promosi perusahaan yang memiliki segmentasi berbeda dengan EO yang lain. Dari hal itu, akan dibuat layanan sistem informasi untuk Harmoni Media Event Management berbasis android untuk mempermudah dalam melakukan promosi pengenalan diri kepada calon pihak penyewa jasa. Sebagai penyewa jasa yang mereka perlu ketahui selain profil adalah kalender event yang sudah terjadwal dari penyedia jasa. Untuk mengatasi hal

tersebut diperlukan inovasi tambahan *time schedule* pada aplikasi sehingga dapat memberikan informasi lebih detail kepada calon pihak penyewa jasa terutama untuk mengatur agenda acara yang akan diselenggarakan.

Platform Android merupakan sebuah sistem operasi yang didesain khusus untuk perangkat bergerak seperti *smartphone*. Pada aplikasi yang dibangun pada *device* android nantinya akan terdapat fitur kalender event yang dapat digunakan sebagai informasi kepada calon penyewa jasa agar dapat membantu proses mengatur agenda acara sehingga mengetahui jadwal yang belum dan yang sudah terjadwal dari penyedia jasa. Di dalam menu tersebut juga akan ada tentang lokasi dan nama acara.

Pada penelitian ini sistem yang akan dibuat ini nantinya memberikan gambaran lebih jelas bagi calon penyewa jasa untuk mengenal profil penyedia jasa (EO) dan kemudahan dalam melakukan penjadwalan untuk terselenggarakannya acara.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari penjabaran latar belakang, rumusan masalah adalah bagaimana membangun aplikasi yang dapat menampilkan informasi profil dan kalender *event* pada aplikasi serta bisa melakukan booking tanggal.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dibangun pada platform android..
2. Server side (API) menggunakan PHP.
3. MySQL sebagai *database*.
4. *User* adalah Calon Penyewa Jasa (Client).
5. Admin adalah staff admin di Harmoni Media Event Management.
6. Admin melakukan pengolahan data melalui *web service*.
7. Aplikasi ini menampilkan informasi profil dari Harmoni Media Event Management.
8. Aplikasi menyediakan informasi kalender *event* pada aplikasi android.
9. *User* bisa melakukan booking tanggal

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi sistem layanan informasi *event organizer* berbasis android sebagai media promosi dan memberikan informasi layanan atau jasa dan fasilitas yang ditawarkan kepada calon penyewa jasa.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini sebagai fasilitas promosi dengan inovasi berbeda bagi perusahaan EO kepada para calon penyewa jasa (Client) untuk mengenal lebih detail profil perusahaan EO dan menyediakan fasilitas informasi kalender *event* yang membantu calon penyewa jasa untuk mengatur agenda acara yang akan diselenggarakan. Selain itu penelitian ini juga sebagai sarana untuk memberikan informasi mengenai jasa atau layanan yang bisa dilakukan oleh perusahaan kepada calon *client.*

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mencakup Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini menjelaskan Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori yang dibutuhkan dalam proses analisis pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi Bahan/Data, Peralatan, Prosedur dan Pengumpulan Data, dan Analisis dan Rancangan Sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini berisi Implementasi dan Uji coba sistem yang membahas implementasi dari metode yang digunakan danpembahasan kajian/bahasan tentang hasil pengujian yang diperoleh dari penelitian.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi Kesimpulan dan Saran yang berisi jawaban dari pertanyaan penelitian yang dinyatakan dalam perumusan masalah, dan saran yang perlu dilanjuti atau direalisasikan.