

Daftar Pustaka

- Anugerah, 2013, *Implementasi Augmented Reality Pada Pemasaran Rumah Bogor Nirwana Residence Menggunakan Blender dan OpenSpace3D*. Depok: Universitas Gunadarma.
- Fathoni, M., Eko B.C., Wahyu A.K., 2012, *Alat Musik Perkusi Augmented reality Berbasis Android*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Gorbala, 2010, *Aplikasi Augmented reality Untuk Katalog Penjualan Rumah*. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Karmilasari & Fina, 2012, *Implementation Of Augmented Reallity Technology For Supporting Interactive Advertising By Using Google SketchUp And ARMedia*. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Nur, 2016, *Teknologi Rigging Untuk Animasi Di Objek Augmented Reality Pada Aplikasi Pengenalan Pandawa Lima*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Purwanto, 2018, *Penggunaan Multi Maker Interaksi Objek Pada Augmented Reality Untuk Mengenalkan Alat Pembuatan Keramik*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Ridha, 2018, *Penerapan Multi Maker pada Augmented Reality Untuk Pengenalan Komponen Hardware Komputer Berbasis Android*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Wirga, 2012, *Pembuatan Aplikasi Augmented Reality Book Berbasis Android Menggunakan Unity*. Depok: Universitas Gunadarma.