BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah memacu munculnya berbagai aplikasi baru termasuk di bidang Teknologi Informasi. Teknologi informasi telah mendukung berbagai kehidupan contohnya bidang ekonomi, bidang pendidikan, bidang hiburan dan bidang lainnya (**Bunafit Nugroho : 2008**). Para pengguna teknologi informasi pada saat ini telah mencakup hampir segala umur, dari anak kecil sampai dewasa.

Penggunaan teknologi informasi telah meningkat dengan adanya internet. Teknologi internet dapat mendukung penggunaan teknologi informasi sebagai sarana pembelajaran. Sebagai contoh internet dapat digunakan untuk menyebarkan informasi pembelajaran.

SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 KEFAMENANU (SMKN 1 KEFAMENANU) merupakan suatu institusi pendidikan yang memiliki tugas sebagai prasarana dalam pendidikan yang juga melatih keahlian yang berorientasi pada lapangan pekerjaan. Pada SMKN 1 KEFAMENANU di bagi menjadi beberapa bagian sesuai dengan kejuruannya masing-masing.

Banyak orang tua calon siswa kebingungan dalam menentukan jurusan yang ada di SMKN 1 KEFAMENANU yang sesuai dan baik untuk putra-putrinya, hal itu sering kali dikarenakan informasi yang kurang tentang SMKN 1 KEFAMENANU. Informasi yang didapat kurang akurat karena informasi yang diketahui terbatas dari cerita-cerita wali murid lain yang dirasa kurang akurat.

Bagi pihak sekolah, membutuhkan teknologi informasi untuk bisa mempromosikan dan memberikan informasi tentang profil sekolah, lokasi, serta keunggulan yang dimiliki sekolah, serta meringankan pekerjaan pihak sekolah. Sistem ini juga dapat memberikan informasi tentang pengumuman terbaru, kegiatan, dan berita-berita penting bagi siswa-siswinya. Dengan adanya permasalahan tersebut maka diperlukan suatu informasi tentang sekolah yang ada di SMKN 1 KEFAMENANU mulai dari profil sekolah, lokasi sekolah, sarana dan prasarana yang tersedia, kegiatan yang diperuntukan untuk siswa, kualifikasi pengajar dan prestasi yang dipunyai sekolah tersebut serta semua hal yang dapat memberikan sedikit gambaran tentang suatu sekolahan.

Berdasarkan uraian di atas maka salah satu solusi yang dapat digunakan adalah membangun aplikasi company profile pada SMKN 1 KEFAMENANU dengan memanfaatkan metode framework cordova. Dengan memanfaatkan metode framework cordova komunikasi dan informasi dapat disampaikan secara realtime. Mengingat juga perkembangan penggunaan perangkat mobile khususnya smartphone sangat berkembang pesat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka rumusan masalahnya adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi company profile berbasis android pada SMKN 1 KEFAMENANU menggunakan Metode Framework Cordova.

1.3 Ruang Lingkup

Agar pembahasan dan analisis yang dilakukan lebih terfokus dan terarah sesuai dengan tujuan penelitian berikut ruang lingkup dalam penulisan ini:

- Aplikasi ini dibangun berbasis mobile Android.
- Aplikasi company profile SMKN 1 KEFAMENANU ini menyediakan informasi tentang profil sekolah, artikel sekolah, kegiatan sekolah, sarana prasarana, galeri sekolah dan informasi penerimaan siswa baru.
- Aplikasi ini menggunakan bahasa yii untuk web admin dan cordova untuk aplikasi.
- Untuk mengakses aplikasi ini dibutuhkan koneksi internet.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk terciptanya sebuah aplikasi Company Profile pada SMKN 1 KEFAMENANU menggunakan METODE FRAMEWORK CORDOVA dengan memanfaatkan jaringan internet.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini agar dapat membantu masyarakat/pengguna mengetahui informasi tentang sekolah SMKN 1 KEFAMENANU yang terdapat di Kabupaten Timor Tengah Utara (TTU) dengan menggunakan *platform* android.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini sistematika penulisan disusun dalam lima bab, dan tiap bab terdiri dari sub sub. Untuk memberikan gambaran yang lebih jelas, uraian secara singkat mengenai materi dalam penulisan pemuatan tugas akhir sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang pendahuluan yang berisikan latar belakang, rumusan masalah, Ruang lingkup,tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini menejelaskan tentang tinjauan pustaka yang berisikan 5 referensi tinjauan pustaka,salah satu referensi penelitian dari penulis. Terdapat pula dasar teori yang menjelaskan tentang Company Profile, Sekolah, Android, MySql, Cordova dan Yii.

BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis dan perancangan sistem yang berisikan Analisis Kebutuhan yang terdiri atas kebutuhan masukan (*input)*, kebutuhan (*output)*, kebutuhan perangkat lunak *(software)* dan kebutuhan perangkat keras *(hardware)* serta perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan system yang berisikan implementasi Sistem, Implementasi Simpan Data ke Database, Implementasi CRUD, Implementasi Login Admin, Implementasi Request Data, Pembahasan Sistem dan *Interface* aplikasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari hasil implementasi dan analisis sistem, dan saran pengembangan penelitian.