

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Di era Teknologi Android yang semakin hari semakin berkembang dari tahun ke tahun sangat banyak *UMKM* maupun Perusahaan besar yang memanfaatkan teknologi tersebut , baik untuk pemasaran atau sebagai alat untuk bertransaksi dengan konsumen dari produk yang dihasilkan perusahaan tersebut, tidak hanya itu , lahirnya teknologi mobile dalam kasus ini Aplikasi Android menimbulkan dampak positif yang sangat besar , dampak positif nya adalah pemecahan masalah masalah yang di hadapi manusia di dunia di berbagai bidang baik dari segi ke-Agama an , Pendidikan dan masih banyak lagi contoh nyata dari dampak positif teknologi Android di kehidupan .

Kegiatan membaca Al-Qur'an merupakan salah satu bentuk ibadah yang agung bagi umat Muslim di seluruh dunia, dengan demikian Penelitian ini dilakukan untuk merancang dan mengimplementasikan Al-Qur'an berbasis aplikasi Android dengan menggunakan Framework Flutter dengan tujuan agar Al-Qur'an dapat dibaca dan dipahami dimana saja, sesuai dengan fungsi perangkat berbasis Android dalam hal ini adalah telepon seluler, Aplikasi ini menyediakan beberapa fitur yaitu Nama Surah, Keterangan Surah , Ayat, Terjemahan serta Tafsir dari sumber terpercaya yaitu Kemenag.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

Bagaimana membuat aplikasi Al-Qur'an berbasis Android dengan menggunakan Framework Flutter.

## **1.3. Ruang Lingkup**

Adapun ruang lingkup yang menjadi acuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menggunakan Bahasa Pemrograman Dart.
2. Menggunakan Framework Flutter.
3. Menggunakan beberapa File JSON yang berada di library aplikasi.
4. Sistem aplikasi ini hanya membahas tentang ayat Al-Qur'an dari Kemenag , aplikasi ini tidak mencakup ruang hadist-hadist , maupun asbabul nuzul yang berkaitan.
5. Tidak menggunakan pertukaran data melalui API
6. Aplikasi ini berjalan pada versi android minimal versi kitkat 4.4.2.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan Penelitian ini adalah menerapkan Framework Flutter sebagai alat untuk membangun aplikasi Al-Qur'an berbasis Android.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Dengan adanya aplikasi yang di hasilkan dari penelitian ini di harapkan pengguna mendapatkan kemudahan dalam membaca Al-Qur'an dan Tafsir yang ada di dalam aplikasi tersebut dimanapun pengguna berada .

#### **1.6. Sistematika Penulisan**

Untuk dapat memahami lebih jelas penelitian ini, maka laporan–laporan yang tertera pada penelitian ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

### **BAB I LATAR BELAKANG MASALAH**

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

Pada bagian ini berisikan teori berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku atau dari penelitian serupa yang telah dilakukan sebelumnya berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literatur yang berhubungan dengan topik penelitian.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bagian ini memuat bahan-bahan dan alat yang digunakan dalam penelitian, meliputi kebutuhan software dan hardware, prosedur dan teknik pengumpulan data, analisis dan rancangan system.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bagian ini menjelaskan pengujian dengan metode yang telah ditentukan. Kemudian pembahasan serta analisis hasil pengujian yang telah dilaksanakan.

### **BAB V PENUTUP**

Bagian ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisis dan penelitian berdasarkan yang telah diuraikan pada bab–bab sebelumnya.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Bagian ini berisi mengenai daftar sumber atau rujukan materi yang digunakan dalam penelitian ini.

### **LAMPIRAN**

Bagian ini berisi lampiran–lampiran yang berguna untuk melengkapi beberapa hal yang tidak dapat secara lengkap dijelaskan pada bab-bab sebelumnya.