

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dan kemajuan teknologi informasi memiliki pengaruh langsung maupun tidak langsung terhadap berbagai usaha dan dapat dijadikan sebagai tolak ukur bagi setiap bidang usaha yang dijalani untuk mencapai kesuksesan. Hal ini turut mendorong pemilik usaha dalam menerima laporan omzet penjualan, sehingga laporan omzet penjualan dapat dilihat dimanapun dan kapanpun. Perkembangan ini yang ingin diterapkan oleh pemilik CV. Langit Inspirasi dalam proses pembagian royalti kepada penulis agar tepat waktu.

Sebuah *framework* selain menyediakan lingkungan pengembangan sendiri-sendiri juga menyediakan berbagai macam fungsi siap pakai yang bisa digunakan dalam pembuatan *website*. Sehingga tidak perlu bingung jika akan bnayka kode program atau fungsi yang terlihat tidak seperti biasanya, karena fungsi-fungsi tersebut merupakan fungsi bawaan dari *framework* dan bukan fungsi asli dari *PHP*. Fungsi tersebut terkadang merupakan pengembangan atau penyesuaian fungsi asli *PHP* agar lebih mudah digunakan atau agar lebih sesuai dengan kebutuhan pengguna (Yosef Murya, 2017: 11 dan 12).

Untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan. Panduan ini dikenal dengan analisis *PIECES* (*performance, information, economy, control, efficiency*, dan *services*). Dari analisis ini biasanya didapatkan beberapa masalah utama. Hal ini penting karena biasanya yang muncul

di permukaan bukan masalah utama, tetapi hanya gejala dari masalah utama saja (Hanif Al Fatta, 2007: 51).

Aplikasi ini berguna melakukan menghitung hasil omzet, menghitung hasil royalti agar memudahkan pemilik dan penulis dalam melihat hasil yang mereka dapatkan.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya, penelitian ini bertujuan sebagai berikut :

1. Menerapkan pembuatan fungsi untuk menghitung omzet penjualan perbulannya pada CV. Langit Inspirasi.
2. Bagaimana cara penerapan metode *PIECES* untuk menganalisis rancangan sistem perhitungan omzet penjualan pada CV. Langit Inspirasi?

### **1.3. Ruang Lingkup**

Untuk memfokuskan pada tujuan penelitian ini maka penulis membatasi ruang lingkup skripsi ini. Adapun yang menjadi ruang lingkup adalah sebagai berikut:

Dari Sisi Administrator

1. Dapat manajemen penulis
2. Dapat manajemen transaksi penjualan buku
3. Dapat manajemen daftar buku

Dari sisi Pemilik

1. Dapat melihat penjualan dan royalti
2. Dapat manajemen Admin

Dari sisi penulis

1. Dapat Melihat royalti
2. Dapat melihat daftar buku
3. Dapat pengatur bio penulis

#### **1.4.Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan aplikasi menggunakan framework Langit Inspirasi dengan metode pieces yang dapat digunakan untuk memberikan informasi sesuai dengan masing-masing user.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Memudahkan pemilik, admin dan penulis dalam pengecekan data buku,harga jual, royalti di CV. Langit Inspirasi.

#### **1.6.Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan tugas akhir ini sistematika penulisan disusun dalam lima bab, dan tiap bab terdiri dari sub sub. Untuk memberjan gambaran yang lebih jelas, uraian secara singkat mengenai materi dalam penulisan pemuatan tugas akhir sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang pendahuluan yang berisikan latar belakang, rumusan masalah, Ruang lingkup,tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka yang berisikan 5 referensi tinjauan pustaka, salah satu referensi penelitian dari penulis. Terdapat pula dasar teori yang menjelaskan tentang metode *PIECES*, *Framework*, *MVC*, bahasa *PHP*, *MySQL*, Royalti, Omset dan Laporan.

### BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang Analisa *PIECES* dan perancangan sistem yang berisikan Analisis Kebutuhan yang terdiri atas kebutuhan *input*, kebutuhan proses, kebutuhan *output*, kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan perangkat keras serta perancangan sistem, perancangan basis data, hingga perancangan antar muka.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan sistem yang berisikan implementasi Sistem *Login*, Implementasi Menu Buku, Implementasi *Manage* Penulis, Implementasi Royalti, Uji coba, pembahasan dan *interface* aplikasi.

### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari hasil implementasi dan analisis sistem, dan saran pengembangan penelitian. (Belum Bener)