

SKRIPSI

ANALISIS DAN RANCANG BANGUN SISTEM PENGHITUNGAN OMZET PENJUALAN BUKU DI PENERBIT CV. LANGIT INSPIRASI MENGUNAKAN METODE PIECES

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta

Disusun Oleh :

Pandu Prasetyo Budi Utomo

Nomor Mahasiswa : 135410058

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2020**

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Analisis Dan Rancang Bangun Sistem Penghitungan
Omzet Penjualan Buku Di Penerbit CV. Langit
Inspirasi Menggunakan Metode Peces

Nama : Pandu Prasetyo Budi Utomo

Nomor mhs : 135410058

Jenjang : S1 (strata satu)

Program Studi : Teknik Informatika

Tahun : 2020



Telah diperiksa dan disetujui
Yogyakarta, 27 Agustus 2020

Mengetahui
Dosen Pembimbing

A handwritten signature in blue ink, which appears to be "M. Guntara".

M. Guntara, Ir., M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN RANCANG BANGUN SISTEM PENGHITUNGAN
OMZET PENJUALAN BUKU DI PENERBIT CV. LANGIT INSPIRASI
MENGUNAKAN METODE PIECES

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
YOGYAKARTA

Yogyakarta, 27 Agustus 2020

Mengesahkan

Dewan Penguji

Tanda Tangan

Drs. Tri Prabawa, M.Kom

M. Guntara, Ir., M.T



Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



27 AUG 2020

Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan kepada:

1. Orang tua saya, Rustomo dan Leni Sukesni yang selalu mensupport, memberikan do'a, semangat, dengan tak pernah lelah mendidik saya untuk selalu mencari ilmu, belajar, beribadah, dan berdo'a.
2. Adik yang selalu memberikan semangat.
3. Sahabat, teman-teman yang selalu memberikan semangat dan motivasi.

MOTTO

Berusaha hingga akhir.

INTISARI

Perkembangan dan kemajuan teknologi informasi memiliki pengaruh langsung maupun tidak langsung terhadap berbagai usaha dan dapat dijadikan sebagai tolak ukur bagi setiap bidang usaha yang dijalani untuk mencapai kesuksesan. Hal ini turut mendorong pemilik usaha dalam menerima laporan omzet penjualan, sehingga laporan omzet penjualan dapat dilihat dimanapun dan kapanpun. Perkembangan ini yang ingin diterapkan oleh pemilik CV. Langit Inspirasi, dalam proses pembagian royalti kepada penulis agar tepat waktu.

Dalam Untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan. Panduan ini dikenal dengan analisis *PIECES* (*performance, information, economy, control, efficiency, dan services*). Dari analisis ini biasanya didapatkan beberapa masalah utama. Hal ini penting karena biasanya yang muncul di permukaan bukan masalah utama, tetapi hanya gejala dari masalah utama saja.

Hasil dari sistem akan berupa sebuah aplikasi dengan teknologi *framework* Langit Inspirasi berbasis *Web* yang dapat digunakan untuk memberikan informasi sesuai dengan *role* pada masing-masing *user* tentang penghitungan omzet penjualan buku di penerbit CV. Langit Inspirasi. Berdasarkan hasil pengujian didapati hasil sesuai dengan yang diinginkan yaitu dapat membatasi kemampuan untuk membuat atau memodifikasi dan membaca data. Harapan kedepan untuk pengembangan program dengan menambahkan notifikasi kepada admin ketika mereka mendapatkan *user* dari pemilik, menambahkan fitur pendaftaran *user* baru untuk penulis, dan menambahkan fitur pada menu royalti seperti informasi ketika buku ada yang rusak, royalti sudah dibayarkan akan ada notifikasi yang masuk ke penulis

kata kunci: *analisis, framework, metode pieces.*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan kasih sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “**Analisis Dan Rancang Bangun Sistem Penghitungan Omzet Penjualan Buku Di Penerbit CV. Langit Inspirasi Menggunakan Metode Pieces**” sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar kesarjanaan pada program studi Teknik Informatika di STMIK AKAKOM Yogyakarta. Shalawat serta salam semoga tercurahkan selalu kepada baginda nabi Muhammad SAW beserta seluruh keluarga dan sahabat beliau.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharap kritik dan saran yang bersifat membangun dalam penyempurnaan skripsi ini di masa yang akan datang. Semoga apa yang telah penulis lakukan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

Tak lupa penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, baik secara langsung atau tidak langsung. Ucapan terimakasih ini penyusun sampaikan kepada:

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

3. Bapak Ir. M. Guntara, M.T. selaku dosen pembimbing 1 yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan skripsi.
4. Bapak Yosef Murya Kusuma Ardhana, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing 2 yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan skripsi.
5. Bapak Drs. Tri Prabawa, M.Kom. selaku dosen penguji.
6. Bapak Edi Faizal, S.T., M.Cs. selaku dosen wali, yang selalu memberi saran dalam perkuliahan.
7. Bapak, Ibu, dan Saudara Kandungku untuk doa dan dukungan yang tiada henti kalian berikan.
8. Seluruh sahabat dan teman-teman terdekat yang selalu membantu dan memberi dukungan dalam penulisan skripsi ini.

Semoga Allah Ta'ala memberikan pahala yang setimpal atas segala dorongan, bantuan, dan semangat yang sudah diberikan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi. Amin.

Yogyakarta, 12 Agustus 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	7
2.2.1 Analisa <i>PIECES</i>	7
2.2.2 <i>Framework</i>	12
2.2.3 <i>MVC</i>	12
2.2.4 <i>PHP</i>	14

2.2.5 MySQL	14
2.2.6 CV. Langit Inspirasi	14
2.2.7 Royalti	15
2.2.8 Omzet	15
2.2.9 Laporan Keuangan	17
BAB 3 METODE PENELITIAN	17
3.1 Analisa <i>PIECES</i>	17
3.1.1 Analisa Kinerja (<i>Performance</i>)	20
3.1.2 Analisa Informasi (<i>Information</i>)	20
3.1.3 Analisa Ekonomi (<i>Economy</i>)	21
3.1.4 Analisa Kontrol (<i>control</i>)	22
3.1.5 Analisa Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	22
3.1.6 Analisa Servis (<i>Service</i>)	23
3.2 Analisis Kebutuhan	23
3.2.1 Kebutuhan Input	23
3.2.2 Kebutuhan Proses	23
3.2.3 Kebutuhan Output	24
3.2.4 Kebutuhan Sistem	24
3.3 Pemodelan Sistem	25
3.3.1 Diagram <i>Use Case</i>	25
3.3.2 Diagram Aktivitas (<i>Activity</i>)	26
3.3.3 Diagram Sekuensial (<i>Sequence</i>)	29
3.3.4 Rancangan Basis Data	32

3.3.5 Relasi Antar Tabel	36
3.4 Rancangan Antar Muka	36
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Implementasi Sistem	45
4.1.1 Implementasi <i>Login</i>	45
4.1.2 Implementasi Menu Buku	46
4.1.3 Implementasi Menu <i>Manage</i> Penulis	48
4.1.4 Implementasi Menu Royalti	50
4.2 Pembahasan Sistem.....	53
4.2.1 Halaman Daftar Buku <i>User Admin</i>	53
4.2.2 Halaman Tambah Penulis <i>User Admin</i>	54
4.2.3 Halaman Daftar Penjualan Buku <i>User Admin</i>	55
4.3 Pembahasan <i>PIECES</i>	55
4.3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	56
4.3.2 Analisis Informasi (<i>Informance</i>)	57
4.3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	57
4.3.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	58
4.3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	59
4.3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	60
BAB 5 PENUTUP.....	61
5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	61

DAFTAR PUSTAKA 62

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram <i>Use Case</i>	25
Gambar 3.2 Aktivitas Diagram Admin	27
Gambar 3.3 Aktivitas Diagram Pemilik	28
Gambar 3.4 Aktivitas Diagram Penulis	29
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Admin	30
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Pemilik.....	31
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Penulis.....	32
Gambar 3.8 Relasi Antar Tabel	36
Gambar 3.9 Halaman Login	37
Gambar 3.10 Tampilan Utama Web	37
Gambar 3.11 Tampilan Daftar Buku	38
Gambar 3.12 Tampilan Tambah Buku	38
Gambar 3.13 Tampilan Daftar Penulis.....	39
Gambar 3.14 Tampilan Tambah Penulis	39
Gambar 3.15 Tampilan Daftar Penjualan Buku	40
Gambar 3.16 Tampilan Tambah Penjualan Buku	40
Gambar 3.17 Tampilan Pengaturan Admin	41
Gambar 3.18 Tampilan Tambah Admin	41
Gambar 3.19 Tampilan Daftar Admin	42
Gambar 3.20 Tampilan Daftar Penjualan Buku	42
Gambar 3.21 Tampilan Pengaturan.....	43

Gambar 3.22 Tampilan Daftar Penjualan Buku	43
Gambar 3.23 Tampilan Daftar Buku.....	44
Gambar 3.24 Tampilan Pengaturan Penulis	44
Gambar 4.1 Potongan Kode Verifikasi <i>Login</i>	45
Gambar 4.2 Potongan Kode Menambah Dan Edit Buku	47
Gambar 4.3 Potongan Kode Menampilkan Daftar Buku Penulis	48
Gambar 4.4 Potongan Kode Menu <i>Manage</i> Penulis	50
Gambar 4.5 Potongan Kode Menu Royalti	52
Gambar 4.6 Halaman Daftar Buku <i>User Admin</i>	53
Gambar 4.7 Halaman Tambah Penulis <i>User Admin</i>	54
Gambar 4.8 Verifikasi <i>Email</i> Kepada <i>User</i> Penulis.....	54
Gambar 4.9 Halaman Daftar Penjualan Buku <i>User Admin</i>	55
Gambar 4.10 Kuisoner Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	56
Gambar 4.11 Kuisoner Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	57
Gambar 4.12 Kuisoner Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	58
Gambar 4.13 Kuisoner Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	59
Gambar 4.14 Kuisoner Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	60
Gambar 4.15 Kuisoner Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	60

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	6
Tabel 3.1 Tabel Basis Data <i>User</i>	32
Tabel 3.2 Tabel Basis Data Penulis	33
Tabel 3.3 Tabel Basis Data Buku	34
Tabel 3.4 Tabel Basis Data Penjualan	34
Tabel 3.5 Tabel Basis Data Admin	35
Tabel 3.6 Tabel Basis Data Pemilik	36