

SKRIPSI

PENCARIAN WISATA DI KABUPATEN BANTUL BERBASIS WEB



MAULANA DWI KUNCORO

Nomor Mahasiswa : 135410112

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2020

SKRIPSI
PENCARIAN WISATA DI KABUPATEN BANTUL BERBASIS
WEB

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
jenjang strata satu (S1) Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
Komputer Akakom



Disusun Oleh

MAULANA DWI KUNCORO

135410112

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2020

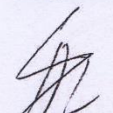
LEMBAR PERSETUJUAN

Judul : Pencarian Wisata Di Kabupaten Bantul
Nama : MAULANA DWI KUNCORO
NIM : 135410112
Jurusan : Teknik Informatika
Semester : Ganjil 2019/2020

Telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk diselenggarakan di Hadapan
dosen penguji seminar tugas akhir

Yogyakarta, 23/9/2020

Dosen pembimbing,


Sri Redjeki, S.Si., M.Kom

SKRIPSI

PENCARIAN PARIWISATA DI KABUPATEN BANTUL BERBASIS WEB

Telah Dipertahankan di depan Dewan Penguji

Skripsi dan Dinyatakan Di terima untuk Memenuhi

Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan

Komputer Yogyakarta



Pembimbing/Penguji

1. Sri Redjiki, S.Si., M.Kom

2. Y. Yohakim Marwanta, S.Kom., M.Cs

Tanda Tangan

Mengetahui,
Ketua Prodi TI-S1

Dini Fakta Sari ST.,MT

12 NOV 2020

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karena rahmat Allah yang Maha Pengasih Lagi Maha Penyayang maka saya dapat menyelesaikan tugas akhir saya. Tugas akhir ini saya persembahkan untuk diri saya sendiri.

MOTTO

“Jika bisa dilakukan besok kenapa harus sekarang”

(Squidward)

“Wong salah ora gelem ngaku salah suwe-suwe sopo wonge seng betah”

(Didi Kempot)

INTISARI

Kabupaten Bantul merupakan sebuah kabupaten di provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta, Indonesia. Kabupaten Bantul mempunyai potensi wisata yang cukup besar, yang meliputi obyek wisata alam, wisata budaya/sejarah, pendidikan, taman hiburan dan sentra industri kerajinan. Dengan keanekaragaman potensi wisata tersebut diharapkan Kabupaten Bantul dapat secara optimal mendukung pengembangan Daerah Istimewa Yogyakarta sebagai daerah tujuan wisata utama di Indonesia, dimana pada tahun 1996.

Propinsi Daerah Istimewa Yogyakarta menempati urutan ke-3 dalam hal kunjungan wisatawan mancanegara. Maka perlu dirancang sistem untuk membantu pengguna dalam melihat lokasi wisata beserta fasilitas pendukung seperti kuliner, hotel.

Dalam membangun sistem pencarian lokasi ini menggunakan Sistem Informasi Geografis untuk mempermudah dalam pemetaannya. Sistem pencarian lokasi ini disajikan dalam bentuk peta berbasis web yang mudah dimengerti dan dapat diakses melalui internet. Sistem pencarian lokasi ini bertujuan untuk mencari lokasi wisata beserta lokasi fasilitas pendukung yang berada di Kabupaten Bantul dan dapat memberikan informasi lokasi wisata, nama wisata, alamat, dan fasilitas rute untuk menuju ke lokasi wisata.

Kata kunci : Framework Condeigniter, Sistem Informasi Geografis, Wisata

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Pencarian Wisata di Kabupaten Bantul Berbasis Web**”.

Skripsi ini dibuat dan diajukan untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar Sarjana Komputer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Akakom Yogyakarta.

Selama penulisan skripsi ini, penulis banyak menerima bantuan dan dukungan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Totok Suprawoto S.T.,M.T., selaku ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Sri Redjiki, S.Si. M.Kom., selaku pembimbing penelitian.
3. Ibu Dini Fakta Sari S.T.,M.T., selaku ketua jurusan Teknik Informatika jenjang Strata Satu (S1).

Kepada teman-teman seperjuangan dan semua pihak yang tidak dapat dituliskan satu-persatu. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna karena adanya keterbatasan ilmu dan pengalaman yang dimiliki. Oleh karena itu, semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan penulis terima dengan senang hati. Penulis berharap, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan.

Yogyakarta, 2020

Penulis

Maulana Dwi Kuncoro

DAFTAR ISI

| | |
|--|------------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | iv |
| HALAMAN MOTTO..... | v |
| INTISARI..... | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR TABEL..... | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Ruang Lingkup..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 4 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI | |
| 2.1 Tinjauan Pustaka..... | 5 |
| 2.2 Dasar Teori..... | 7 |
| 2.2.1 Kabupaten Bantul..... | 7 |
| 2.2.2 Wisata Bantul..... | 9 |

| | |
|--|----|
| 2.2.3 Diagram Alir | 10 |
| 2.2.4 Sistem Pencarian | 14 |
| 2.2.5 Google Maps | 14 |
| 2.2.6 Sistem Informasi Geografis | 15 |
| 2.2.7 Framework | 16 |

BAB III METODE PENELITIAN

| | |
|---|-----------|
| 3.1 Metode Penelitian..... | 17 |
| 3.1.1 Metode Penelitian Data | 17 |
| 3.1.2 Alat-alat Penelitian..... | 18 |
| 3.1.3 Pengguna Sistem | 18 |
| 3.2 Pemodelan | 19 |
| 3.2.1 <i>Diagram Alir Data</i> | 19 |
| 3.2.2 Diagram Alir Data level 1 | 20 |
| 3.2.3 Diagram Alir Data level 2 | 21 |
| 3.2.4 Usecase Diagram..... | 30 |
| 3.3 Rancangan Tampilan Sistem..... | 36 |
| 3.3.1 Rancangan Login Admin | 29 |
| 3.3.2 Rancangan Input Wisata | 29 |
| 3.3.3 Rancangan Tampilan Utama..... | 30 |
| 3.3.4 Rancangan Tampilan Data Tempat..... | 31 |
| 3.3.5 Rancangan Tampilan Pesan | 32 |

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

| | |
|---|----|
| 4.1 Implementasi Sistem | 34 |
| 4.2 Pembahasan Basis Data Dan Tabel..... | 34 |
| 4.2.1 Pembahasan Tabel..... | 34 |
| 4.3.1 Login Admin | 37 |
| 4.3.2 Tempat Terdekat..... | 38 |
| 4.3.3 Tambah Tempat..... | 39 |
| 4.3.4 Data Tempat | 41 |
| 4.3.5 Hapus Tempat | 42 |
| 4.3.6 Cari Tempat..... | 43 |
| 4.3.7 Balas Pesan | 44 |
| 4.3.8 logout | 46 |
| 4.4 Pembahasab Sistem | 47 |
| 4.4.1 Desain Tampilan Home | 47 |
| 4.4.2 Desain Tampilan Halaman Admin..... | 48 |
| 4.4.3 Desain Tampilan Tambah Tempat | 49 |
| 4.4.4 Desan Tampilan Data tempat..... | 49 |
| 4.4.5 Desain Tampilan Halaman Nearby..... | 50 |
| 4.4.5 Desain Tampilan Detail Tempat | 51 |
| 4.4.5 Desain Tampilan Pesan..... | 52 |

BAB V PENUTUP

| | |
|----------------------|----|
| 5.1 Kesimpulan | 53 |
| 5.2 Saran..... | 55 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 56 |

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Peta Kabupaten Bantul | 8 |
| Gambar 3.1. <i>Diagram Alir Data Level 0</i> | 19 |
| Gambar 3.2 Diagram Alir Data Level 1 | 20 |
| Gambar 3.3 <i>Diagram Alir Data Level 2</i> | 21 |
| Gambar 3.5 Usecase Diagram | 22 |
| Gambar 3.2.5 Relasi Tabel | 23 |
| Gambar 3.1 Tampilan Login Admin | 29 |
| Gambar 3.2 Tampilan Input Wisata | 30 |
| Gambar 3.3 Tampilan Data Tempat Wisata | 30 |
| Gambar 3.4 Tampilan Utama | 31 |
| Gambar 3.5 Tampilan Pesan | 32 |
| Gambar 4.1 Tampilan Halaman Home | 48 |
| Gambar 4.2 Halaman Admin | 49 |
| Gambar 4.3 Halaman Tambah Tempat | 50 |
| Gambar 4.4 Halaman Data Tempat..... | 51 |
| Gambar 4.5 Halaman Nearby | 52 |
| Gambar 4.6 Halaman Pesan | 53 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Tabel Perbandingan..... | 8 |
| Tabel 2.2 Luas Wilayah Kabupaten Bantul | 16 |
| Tabel 2.3 Tabel Kontribusi PAD | 18 |
| Tabel 2.2.1 Tabel Diagram Alir | 23 |
| Tabel 3.1 Tabel Kategori..... | 24 |
| Tabel 3.2 Tabel Kecamatan..... | 25 |
| Tabel 3.3 Tabel Pesan | 25 |
| Tabel 3.4 Sub Kategor..... | 26 |
| Tabel 3.5 Tabel Tempat..... | 27 |
| Tabel 3.6 Tabel Visitor..... | 28 |