

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi museum ini berbasis web dan android, pada basis web dibuat menggunakan *framework codeigniter* dan pada basis android dibuat menggunakan *software* Android Studio dengan mengimplementasikan *RESTful* API dan integrasi Unity ke Android Studio yang diubah menjadi sebuah *library*.
2. QR Code secara otomatis dibuat pada aplikasi berbasis web yang terjadi ketika data koleksi ditambahkan.
3. Halaman web admin digunakan untuk mengelola data yang dibutuhkan aplikasi android yaitu data koleksi, profil dan events secara *online*.
4. Aplikasi museum ini akan sangat membantu ketika pemandu sedang tidak bisa mengantarkan pengunjung untuk keliling museum dan menjelaskan bagaimana sejarah koleksi tersebut.
5. Aplikasi museum ini dapat menghemat caption pada pemajangan koleksi, karena hanya perlu menyediakan sebuah QR Code di tempat koleksi tersebut dipajang.
6. Aplikasi ini sangat membantu untuk keperluan kegiatan pameran atau promosi, karena dapat menampilkan koleksi di galeri museum secara virtual, hanya membutuhkan sebuah leaflet yang menyediakan *marker* AR.

7. Dari pengujian sistem secara manual dapat disimpulkan bahwa aplikasi museum ini berjalan sesuai dengan ruang lingkup yang dijelaskan.

5.2 Saran

Untuk pengembangan penelitian ini dikemudian hari, maka perlu di berikan beberapa saran sebagai berikut ini:

1. Setelah pencarian data dari *QR Code* berhasil dapat disimpan pada halaman riwayat pencarian.
2. Penambahan *marker* pada menu *Scan Leaflet* sehingga lebih banyak koleksi yang ditampilkan dalam bentuk 3D.
3. Penambahan status dan riwayat reservasi kunjungan pada aplikasi android agar pengguna aplikasi dapat melihat riwayat kunjungan yang pernah dikirimkan.