

SKRIPSI
IMPLEMENTASI E-COMMERCE JUAL BELI TANAH DENGAN
FITUR PETA DIGITAL MENGGUNAKAN CODE IGNITER



FRANS PRAMUDYA ABADI

Nomor Mahasiswa : 165410227

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA

2020

SKRIPSI

IMPLEMENTASI E-COMMERCE JUAL BELI TANAH DENGAN FITUR PETA DIGITAL MENGGUNAKAN CODEIGNITER

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1) Program Studi Teknik Informatika**

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom

Yogyakarta

Disusun Oleh

FRANS PRAMUDYA ABADI

Nomor Mahasiswa : 165410227

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA**

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Pembangkit Peta Labirin Menggunakan Algoritma Depth First Search (Studi Kasus Game Labirin Berbasis Android)

Nama : Muhammad Aprizal Abyan

No. Mhs : 165410165

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Semester : Genap (2019/2020)



Telah diperiksa dan disetujui.

Yogyakarta, 19 Agustus 2020

Dosen Pembimbing



Pius Dian Widi Anggoro, S.Si., M.Cs

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBANGKIT PETA LABIRIN MENGGUNAKAN ALGORITMA

DEPTH FIRST SEARCH

(STUDI KASUS GAME LABIRIN BERBASIS ANDROID)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi syarat sebagai guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer YOGYAKARTA

Yogyakarta, 19 Agustus 2020

Mengesahkan

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Pius Dian Widi Anggoro, S.Si., M.Cs.

2. Sri Redjeki, S.Si., M.Kom.


.....


.....

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



19 AUG 2020


Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini, saya persembahkan kepada:

- ❖ Kedua orang tua saya, Ibu Rahayu Pujiati dan Bapak Agus Abadi yang selalu memberikan 100% dukungan dan Doa untuk saya dalam menyelesaikan Skripsi.
- ❖ Kedua saudara saya yang memberikan dukungan terhadap saya agar dapat menyelesaikan Skripsi.
- ❖ Pacar saya Puji Muslimah yang support saya walau selalu bawel dan ngambek mulu
- ❖ Dosen Pembimbing Skripsi Bapak Dison Librado S.E., M.Kom., Dosen Penguji Skripsi Bapak M. Guntara Ir., M.T. yang telah membimbing saya sehingga terlaksana Skripsi Ini.
- ❖ Teman-teman saya di kos Supar yang selalu kompak dan saling support
- ❖ Semua teman-teman di STIMIK AKAKOM

Terimakasih telah mendukung saya dalam menyelesaikan Skripsi ini supaya saya bisa mendapatkan gelar Sarjana saya.

MOTTO

"Sesungguhnya urusan-Nya apabila Dia menghendaki sesuatu Dia hanya berkata kepadanya: "Jadilah!" maka terjadilah itu"

(QS Yasin **ayat** 82)

“Jika belum mencoba sudah membayangkan banyak kegagalan, maka dirimu tidak akan pernah maju” -Frans Abadi-

INTISARI

Dalam dunia digital sendiri website sudah menjadi kebutuhan, terlebih dalam hal membantu menyebarkan informasi ke khalayak luas. Maka dari itu untuk mempermudah penyebaran informasi secara luas dibuatlah website ini yang digunakan untuk menyebarkan informasi tanah yang dijual.

Dalam penelitian ini mengimplementasi penggunaan dari Code Igniter pada sebuah website, menggunakan peta digital Google maps, Google maps sendiri adalah layanan pemetaan web yang dikembangkan oleh Google. Layanan ini memberikan citra satelit, dan peta jalan.

Penelitian ini menghasilkan E-commerce jual beli tanah yang memiliki fitur lokasi pada setiap iklan, bertujuan memudahkan penemuan lokasi tanah yang dijual agar pembeli dapat langsung menganalisa lokasi.

Kata Kunci : E-commerce, Google Maps, Peta Digital

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum warahmatullahi wabarokatuh.

Segala puji syukur kehadirat Allah SWT yang melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Implementasi E-Commerce jual beli tanah dengan fitur peta digital menggunakan CodeIgniter” Laporan Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Yogyakarta.

Dengan melakukan penelitian dan penyusunan Skripsi ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan berkah, rahmat, kesehatan, dan hidayah kepada penulis.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan kepada saya
3. Ir. Totok Suprawoto, MM.,MT, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
4. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs. , Ketua dan Sekretaris Jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
5. Dison Librado S.E., M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi yang senantiasa membimbing dan memberikan arahan kepada penulis dalam menyelesaikan Skripsi.
6. Seluruh dosen S-1 Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM YOGYAKARTA yang telah memberikan pengetahuan kepada penulis.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa Skripsi ini masih banyak kekurangan. Akir kata, semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk pembaca dan untuk penulis sendiri.

Wassalamualaikum warahmatullahi wabarokatuh.

Yogyakarta,

Frans Pramudya Abadi

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| COVER | |
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | iv |
| MOTTO | v |
| INTISARI | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xiii |
| BAB I..... | 1 |
| 1.1 Latar belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumus Masalah..... | 2 |
| 1.3 Ruang Lingkup..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II..... | 6 |
| TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI | 6 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 6 |
| 2.2 Dasar Teori..... | 7 |
| 2.2.1 Framework Codeigniter | 7 |
| 2.2.2 E-commerce | 9 |
| 2.2.3 Bootstrap | 9 |
| 2.2.4 MySql..... | 10 |
| 2.2.5 Google Maps | 10 |
| 2.2.6 Longitude dan Latitude | 11 |
| BAB III | 12 |
| METODE PENELITIAN..... | 12 |
| 2.1 Bahan / Data..... | 12 |

| | | |
|--|---|----|
| 2.2 | Perancangan | 12 |
| 2.2.1 | Kebutuhan Perangkat Lunak | 12 |
| 2.2.2 | Kebutuhan Perangkat Keras | 13 |
| 2.3 | Prosedur dan Pengumpulan Data | 13 |
| 2.4 | Analisis dan Rancangan Sistem | 14 |
| 2.4.1 | Perancangan Sistem | 14 |
| 2.4.2 | Use Case | 14 |
| 2.4.3 | Sequence Diagram | 16 |
| 2.4.3.1 | Admin | 16 |
| 2.4.3.2 | Member | 18 |
| 2.4.3.3 | Pengunjung | 21 |
| 2.4.4 | Class Diagram | 21 |
| 2.4.5 | Struktur Tabel Basis Data | 22 |
| 2.4.6 | Rancangan Tabel | 24 |
| 2.4.7 | Rancangan Tampilan Antar Muka | 25 |
| BAB IV | | 29 |
| IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM | | 29 |
| 4.1 | Implementasi Sistem | 29 |
| 4.1.1 | Script Controller Pendaftaran | 29 |
| 4.1.2 | Script Model Daftar | 30 |
| 4.1.3 | Script View Daftar | 31 |
| 4.1.4 | Script Controller Login | 31 |
| 4.1.5 | Script Model Login | 32 |
| 4.1.6 | Script View Login | 33 |
| 4.1.7 | Script Controller Admin | 34 |
| 4.1.8 | Script Model Admin | 35 |
| 4.1.9 | Script View Admin | 36 |
| 4.1.10 | Script Controller Home | 36 |
| 4.1.11 | Script Model Home | 37 |
| 4.1.12 | Script View Home | 38 |
| 4.1.13 | Script Controller Penjual | 38 |
| 4.1.14 | Script Model Penjual | 39 |
| 4.1.15 | Script Menghubungkan ke google maps | 40 |

| | | |
|----------------------|---------------------------------|----|
| 4.1.16 | Script Marker Dan Geocode | 40 |
| 4.2 | Pembahasan Sistem..... | 41 |
| 4.2.1 | Halaman Home | 41 |
| 4.2.2 | Halaman Shop | 42 |
| 4.2.3 | Halaman Detail Iklan | 42 |
| 4.2.4 | Halaman Login..... | 43 |
| 4.2.5 | Halaman Daftar | 44 |
| 4.2.6 | Halaman Dashboard Penjual | 44 |
| 4.2.7 | Halaman Upload Iklan | 45 |
| 4.2.8 | Halaman Edit Iklan | 46 |
| 4.2.9 | Halaman Profile | 46 |
| 4.2.10 | Halaman Edit Profile..... | 47 |
| 4.2.11 | Halaman Dashboard Admin..... | 47 |
| 4.2.12 | Halaman List Penjual Admin..... | 48 |
| BAB V | | 49 |
| KESIMPULAN DAN SARAN | | 49 |
| 5.1 | Kesimpulan | 49 |
| 5.2 | Saran | 49 |
| Daftar Pustaka | | 50 |
| LAMPIRAN | | |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 3. 1 Use Case Diagram Admin..... | 14 |
| Gambar 3. 2Use Case Diagram Pengunjung..... | 15 |
| Gambar 3. 3 Use Case Penjual/member..... | 15 |
| Gambar 3. 4 Sequence diagram login admin | 16 |
| Gambar 3. 5 Sequence diagram aktivasiiklan | 17 |
| Gambar 3. 6 Sequence diagram hapusiklannonaktif..... | 17 |
| Gambar 3. 7 Sequence diagram login member | 18 |
| Gambar 3. 8 Sequence diagram memasangiklan member | 19 |
| Gambar 3. 9 Sequence diagram hapusiklan member | 19 |
| Gambar 3. 10 Sequence diagram mengubahiklan member..... | 20 |
| Gambar 3. 11 Sequence diagram mendaftar member | 21 |
| Gambar 3. 12 Class diagram | 22 |
| Gambar 3. 13 Rancangan Database | 23 |
| Gambar 3. 14 RancanganHalamanUtama..... | 25 |
| Gambar 3. 15 RancanganHalaman Tanah..... | 26 |
| Gambar 3. 16 RancanganHalamanTentang | 26 |
| Gambar 3. 17Rancangan Halaman Kontak..... | 27 |
| Gambar 3. 18 RancanganHalaman Login | 27 |
| Gambar 3. 19RancanganHalaman Register | 28 |
| Gambar 3. 20RancanganHalaman Dashboard | 28 |
| Gambar 4 1 Script Controller Daftar..... | 29 |
| Gambar 4 2 Script Model Daftar..... | 30 |
| Gambar 4 3 Script View Daftar | 31 |
| Gambar 4 4 Script Controller Login. | 32 |
| Gambar 4 5 Script Model Login | 33 |
| Gambar 4 6 Script View Login..... | 34 |
| Gambar 4 7 Script Controller Admin..... | 34 |
| Gambar 4 8 Script Model Admin..... | 35 |
| Gambar 4 9 Scrip View Admin | 36 |
| Gambar 4 10 Script Controller Home | 37 |
| Gambar 4 11 Script Model Home | 38 |
| Gambar 4 12 Script View Home..... | 38 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4 13 Script Controller Penjual..... | 39 |
| Gambar 4 14 Script Model Penjual..... | 40 |
| Gambar 4 15 Script Menghubungkanke Google Maps..... | 40 |
| Gambar 4 16 Script Marker Dan Geocode..... | 41 |
| Gambar 4 17 Halaman Home..... | 41 |
| Gambar 4 18 Halaman Shop | 42 |
| Gambar 4 19 Halaman Detail Iklan | 42 |
| Gambar 4 20 Halaman Login..... | 43 |
| Gambar 4 21 HalamanDaftar | 44 |
| Gambar 4 22 Halaman Dashboard Penjual | 44 |
| Gambar 4 23 Halaman Upload Iklan | 45 |
| Gambar 4 24 Halaman Edit Iklan | 46 |
| Gambar 4 25 Halaman Profile | 46 |
| Gambar 4 26 Halaman Edit Profile..... | 47 |
| Gambar 4 27 Halaman Dashboard Admin..... | 48 |
| Gambar 4 28 Halaman List Penjual Admin | 48 |

DAFTAR TABEL

| | |
|-------------------------------------|----|
| Tabel 2. 1 Tinjauan pustaka | 6 |
| Tabel 3. 1 Tabel User | 24 |
| Tabel 3. 2 TabelIklan | 24 |
| Tabel 3. 3 Tabel detail Iklan | 24 |
| Tabel 3. 4 Tabel detail gambar..... | 25 |