

SKRIPSI
IMPLEMENTASI E-COMMERCE JUAL BELI TANAH DENGAN
FITUR PETA DIGITAL MENGGUNAKAN CODE IGNITER



FRANS PRAMUDYA ABADI
Nomor Mahasiswa : 165410227

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA
2020

SKRIPSI

IMPLEMENTASI E-COMMERCE JUAL BELI TANAH DENGAN FITUR PETA DIGITAL MENGGUNAKAN CODEIGNITER

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1) Program Studi Teknik Informatika**

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom

Yogyakarta

Disusun Oleh

FRANS PRAMUDYA ABADI

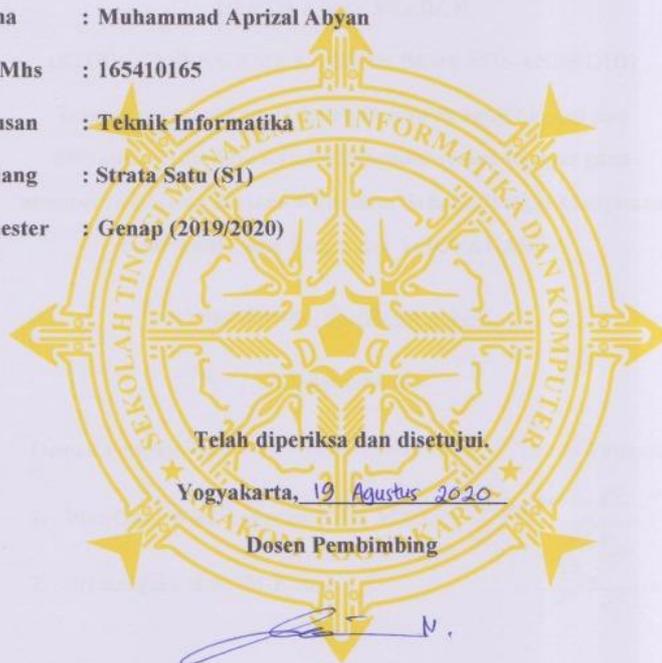
Nomor Mahasiswa : 165410227

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA**

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Pembangkit Peta Labirin Menggunakan Algoritma Depth First Search (Studi Kasus Game Labirin Berbasis Android)
Nama : Muhammad Aprizal Abyan
No. Mhs : 165410165
Jurusan : Teknik Informatika
Jenjang : Strata Satu (S1)
Semester : Genap (2019/2020)



Telah diperiksa dan disetujui.

Yogyakarta, 19 Agustus 2020

Dosen Pembimbing

[Signature]

Pius Dian Widi Anggoro, S.Si., M.Cs

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBANGKIT PETA LABIRIN MENGGUNAKAN ALGORITMA

DEPTH FIRST SEARCH

(STUDI KASUS GAME LABIRIN BERBASIS ANDROID)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi syarat sebagai guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer YOGYAKARTA

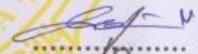
Yogyakarta, 19 Agustus 2020

Mengesahkan

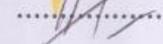
Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Pius Dian Widi Anggoro, S.Si., M.Cs.



2. Sri Redjeki, S.Si., M.Kom.



Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



19 AUG 2020


Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini, saya persembahkan kepada:

- ❖ Kedua orang tua saya, Ibu Rahayu Pujiati dan Bapak Agus Abadi yang selalu memberikan 100% dukungan dan Doa untuk saya dalam menyelesaikan Skripsi.
- ❖ Kedua saudara saya yang memberikan dukungan terhadap saya agar dapat menyelesaikan Skripsi.
- ❖ Pacar saya Puji Muslimah yang support saya walau selalu bawel dan ngambek mulu
- ❖ Dosen Pembimbing Skripsi Bapak Dison Librado S.E., M.Kom., Dosen Penguji Skripsi Bapak M. Guntara Ir., M.T. yang telah membimbing saya sehingga terlaksana Skripsi Ini.
- ❖ Teman-teman saya di kos Supar yang selalu kompak dan saling support
- ❖ Semua teman-teman di STIMIK AKAKOM

Terimakasih telah mendukung saya dalam menyelesaikan Skripsi ini supaya saya bisa mendapatkan gelar Sarjana saya.

MOTTO

"Sesungguhnya urusan-Nya apabila Dia menghendaki sesuatu Dia hanya berkata kepadanya: "Jadilah!" maka terjadilah itu"

(QS Yasin **ayat** 82)

“Jika belum mencoba sudah membayangkan banyak kegagalan, maka dirimu tidak akan pernah maju” -Frans Abadi-

INTISARI

Dalam dunia digital sendiri website sudah menjadi kebutuhan, terlebih dalam hal membantu menyebarkan informasi ke khalayak luas. Maka dari itu untuk mempermudah penyebaran informasi secara luas dibuatlah website ini yang digunakan untuk menyebarkan informasi tanah yang dijual.

Dalam penelitian ini mengimplementasi penggunaan dari Code Igniter pada sebuah website, menggunakan peta digital Google maps, Google maps sendiri adalah layanan pemetaan web yang dikembangkan oleh Google. Layanan ini memberikan citra satelit, dan peta jalan.

Penelitian ini menghasilkan E-commerce jual beli tanah yang memiliki fitur lokasi pada setiap iklan, bertujuan memudahkan penemuan lokasi tanah yang dijual agar pembeli dapat langsung menganalisa lokasi.

Kata Kunci : E-commerce, Google Maps, Peta Digital

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum warahmatullahi wabarokatuh.

Segala puji syukur kehadirat Allah SWT yang melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Implementasi E-Commerce jual beli tanah dengan fitur peta digital menggunakan CodeIgniter” Laporan Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Yogyakarta.

Dengan melakukan penelitian dan penyusunan Skripsi ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan berkah, rahmat, kesehatan, dan hidayah kepada penulis.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan kepada saya
3. Ir. Totok Suprawoto, MM.,MT, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
4. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs. , Ketua dan Sekretaris Jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
5. Dison Librado S.E., M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi yang senantiasa membimbing dan memberikan arahan kepada penulis dalam menyelesaikan Skripsi.
6. Seluruh dosen S-1 Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM YOGYAKARTA yang telah memberikan pengetahuan kepada penulis.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa Skripsi ini masih banyak kekurangan. Akir kata, semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk pembaca dan untuk penulis sendiri.

Wassalamualaikum warahmatullahi wabarokatuh.

Yogyakarta,

Frans Pramudya Abadi

DAFTAR ISI

COVER	
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumus Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Framework Codeigniter	7
2.2.2 E-commerce	9
2.2.3 Bootstrap	9
2.2.4 MySql.....	10
2.2.5 Google Maps	10
2.2.6 Longitude dan Latitude	11
BAB III	12
METODE PENELITIAN.....	12
2.1 Bahan / Data.....	12

2.2	Perancangan	12
2.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	12
2.2.2	Kebutuhan Perangkat Keras	13
2.3	Prosedur dan Pengumpulan Data	13
2.4	Analisis dan Rancangan Sistem	14
2.4.1	Perancangan Sistem	14
2.4.2	Use Case	14
2.4.3	Sequence Diagram	16
2.4.3.1	Admin	16
2.4.3.2	Member	18
2.4.3.3	Pengunjung	21
2.4.4	Class Diagram	21
2.4.5	Struktur Tabel Basis Data	22
2.4.6	Rancangan Tabel	24
2.4.7	Rancangan Tampilan Antar Muka	25
BAB IV		29
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		29
4.1	Implementasi Sistem	29
4.1.1	Script Controller Pendaftaran	29
4.1.2	Script Model Daftar	30
4.1.3	Script View Daftar	31
4.1.4	Script Controller Login	31
4.1.5	Script Model Login	32
4.1.6	Script View Login	33
4.1.7	Script Controller Admin	34
4.1.8	Script Model Admin	35
4.1.9	Script View Admin	36
4.1.10	Script Controller Home	36
4.1.11	Script Model Home	37
4.1.12	Script View Home	38
4.1.13	Script Controller Penjual	38
4.1.14	Script Model Penjual	39
4.1.15	Script Menghubungkan ke google maps	40

4.1.16	Script Marker Dan Geocode	40
4.2	Pembahasan Sistem.....	41
4.2.1	Halaman Home	41
4.2.2	Halaman Shop.....	42
4.2.3	Halaman Detail Iklan	42
4.2.4	Halaman Login.....	43
4.2.5	Halaman Daftar	44
4.2.6	Halaman Dashboard Penjual	44
4.2.7	Halaman Upload Iklan	45
4.2.8	Halaman Edit Iklan	46
4.2.9	Halaman Profile	46
4.2.10	Halaman Edit Profile.....	47
4.2.11	Halaman Dashboard Admin.....	47
4.2.12	Halaman List Penjual Admin.....	48
BAB V	49
KESIMPULAN DAN SARAN	49
5.1	Kesimpulan	49
5.2	Saran	49
Daftar Pustaka	50
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use Case Diagram Admin.....	14
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Pengunjung.....	15
Gambar 3. 3 Use Case Penjual/member.....	15
Gambar 3. 4 Sequence diagram login admin	16
Gambar 3. 5 Sequence diagram aktivasi iklan	17
Gambar 3. 6 Sequence diagram hapus iklan nonaktif.....	17
Gambar 3. 7 Sequence diagram login member	18
Gambar 3. 8 Sequence diagram memasang iklan member	19
Gambar 3. 9 Sequence diagram hapus iklan member	19
Gambar 3. 10 Sequence diagram mengubah iklan member.....	20
Gambar 3. 11 Sequence diagram mendaftar member	21
Gambar 3. 12 Class diagram	22
Gambar 3. 13 Rancangan Database	23
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Utama.....	25
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Tanah.....	26
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Tentang	26
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Kontak.....	27
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Login	27
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Register	28
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Dashboard	28
Gambar 4 1 Script Controller Daftar.....	29
Gambar 4 2 Script Model Daftar.....	30
Gambar 4 3 Script View Daftar	31
Gambar 4 4 Script Controller Login.	32
Gambar 4 5 Script Model Login	33
Gambar 4 6 Script View Login.....	34
Gambar 4 7 Script Controller Admin.....	34
Gambar 4 8 Script Model Admin.....	35
Gambar 4 9 Script View Admin	36
Gambar 4 10 Script Controller Home	37
Gambar 4 11 Script Model Home	38
Gambar 4 12 Script View Home.....	38

Gambar 4 13 Script Controller Penjual.....	39
Gambar 4 14 Script Model Penjual.....	40
Gambar 4 15 Script Menghubungkanke Google Maps.....	40
Gambar 4 16 Script Marker Dan Geocode.....	41
Gambar 4 17 Halaman Home.....	41
Gambar 4 18 Halaman Shop	42
Gambar 4 19 Halaman Detail Iklan	42
Gambar 4 20 Halaman Login.....	43
Gambar 4 21 HalamanDaftar	44
Gambar 4 22 Halaman Dashboard Penjual	44
Gambar 4 23 Halaman Upload Iklan	45
Gambar 4 24 Halaman Edit Iklan	46
Gambar 4 25 Halaman Profile	46
Gambar 4 26 Halaman Edit Profile.....	47
Gambar 4 27 Halaman Dashboard Admin.....	48
Gambar 4 28 Halaman List Penjual Admin.....	48

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan pustaka	6
Tabel 3. 1 Tabel User	24
Tabel 3. 2 TabelIklan	24
Tabel 3. 3 Tabel detail Iklan	24
Tabel 3. 4 Tabel detail gambar.....	25