

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil uraian sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi yang dibangun dapat berjalan dengan baik mengaplikasikan algoritma *Bubble Sort* untuk wisata terdekat berdasarkan jarak dari lokasi wisata dengan lokasi pengguna.
2. *Bubble Sort* pada sistem berjalan dengan baik dengan melakukan pengecekan pada 5 data sejumlah 16 kali dan penyelesaian terdapat di pengecekan ke 13
3. Dari setiap pengecekan *Bubble Sort*, pada setiap perulangannya terdapat nilai yang dipindahkan, akan tetapi terdapat juga nilai – nilai yang tidak berpindah karena kriteria sudah terpenuhi.
4. Terdapat beberapa *marker* yang muncul dalam bentuk *marker default* yang tidak sesuai dengan kategorinya, hal ini digunakan jika terdapat proses yang gagal ketika mengkonversikan url gambar ke dalam bentuk bitmap sehingga akan memunculkan *marker default* yang dapat ditampilkan di peta.
5. Wisata dan kategori wisata dapat ditambahkan melalui aplikasi web yang dapat diakses oleh admin dan secara otomatis akan muncul di aplikasi Android.
6. Format gambar yang dapat ditambahkan ke dalam kategori wisata sebaiknya menggunakan format PNG dengan ukuran 64 piksel agar dapat sesuai dengan format gambar kategori yang lain.

5.2 Saran

Berdasarkan implementasi dan ujicoba pada aplikasi ini, masih ada pengembangan yang dapat dilakukan antara lain :

1. Perlu adanya proses konversi url gambar ke dalam bitmap khusus untuk seluruh kategori yang ada sehingga mengurangi potensi kegagalan konversi ketika dilakukan secara langsung pada setiap marker wisata yang akan ditampilkan.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur rute lokasi secara langsung di dalam aplikasi menggunakan algoritma – algoritma tertentu maupun menggunakan layanan *service* yang dapat dimanfaatkan untuk menampilkan rute lokasi.
3. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan memanfaatkan pengurutan wisata berdasarkan jarak terdekat dengan menggunakan berbagai algoritma yang lain.

DAFTAR PUSTAKA

- Fety Fatimah, Safaruddin Hidayat. 2019. Pengukuran Jarak Lokasi Umkm Kota Bogor Dengan Menggunakan Formula Haversine. <http://prosiding.unimus.ac.id/index.php/edusaintek/article/view/352/355>. Seminar Nasional Edusaintek, ISBN : 2685-5852. Tanggal Akses 16 Juli 2020, pukul 01:00 WIB
- Kadir, A., 2011, *Konsep dan Implementasi Struktur Data dalam Pemrograman Delphi*. Yogyakarta: Andi.
- Kominfo, 2019, *Pariwisata Go-Digital, Transformasi Menuju Era Tourism 4.0*, <https://aptika.kominfo.go.id/2019/03/pariwisata-go-digital-transformasi-menuju-era-tourism-4-0/>, diakses 17 Februari 2020
- Kurniawati, R. 2013, *Modul Pariwisata Berkelanjutan*, Bappenas, Jakarta.
- Meilawati, R., 2008, *Potensi dan pengembangan obyek wisata alam gua potro bunder di kabupaten Wonogiri*, Universitas Sebelas Maret, Surakarta
- Nugroho, A., 2005, *Rational Rose untuk Pemodelan Berorientasi Objek*, Bandung : Penerbit INFORMATIKA
- Pemerintah Kabupaten Wonogiri, 2018, *Profil Wilayah*, https://www.wonogirikab.go.id/web/kontent/68/profil_wilayah, diakses 17 Februari 2020
- Prahasta,E. 2002. *Sistem Informasi Geografis: Konsep-Konsep Dasar*. Bandung : Informatika.

Sitopu, R., 2017, *Algoritma Bubble Sort Dan Selection Sort Menggunakan Arraylist Multidimensi Pada Pengurutan Data Multi Prioritas*, Universitas Lampung, Lampung

Wuri. J, Gandasasmita. K, Manuwoto. 2015. *Arahan Pengembangan Obyek Wisata Menuju Pembangunan Pariwisata Berkelanjutan di Kabupaten Wonogiri*, Jurnal Kawistara Volume 5

Yulianto, W., 2015, *Menentukan Jarak Terdekat Hotel Dengan Metode Haversine Formula*, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang