BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini teknologi semakin menyebar luas, sehingga kita tidak bisa hidup tanpa teknologi. Pada penggunaannya teknologi dapat digunakan sebagai media pembelajaran bagi siswa di sekolahan. Dengan kata lain media pembelajaran adalah suatu teknologi yang dapat digunakan sebagai alat bantu proses belajar mengajar yang bertujuan agar siswa tersebut lebih mudah dalam memahami suatu materi tanpa harus praktik secara langsung. Hal ini dikarenakan dalam penyampaian materinya dilakukan secara menarik dan interaktif. Sehingga dapat meminimalisir dampak negatif akibat penggunaan alat dan bahan praktikum yang ketersediaannya masih terbatas, sehingga murid yang melangsungkan praktik juga tidak harus bergantian.

Kendaraan ringan merupakan salah satu materi yang Praktikum tanpa simulasi yang komprehensif khususnya pada siswa SMK jurusan teknik kendaraan ringan (TKR) akan mengakibatkan setidaknya dua kerugian yang besar yaitu borosnya bahan praktikum, dan pendeknya umur penggunaan peralatan praktikum. Sebagai contohnya dalam materi overhaul siswa dituntut agar bisa dan mengerti cara-cara pembongkaran dan pemasangan komponen-komponen mesin kendaraan ringan itu sendiri. Dalam hal ini maka penyampaian materi harus memperlihatkan letak-letak setiap komponen.

Smartphone yang khususnya berbasis android telah menjadi trend sehingga banyak kalangan yang menjadi penggunanya misalnya kalangan remaja usia sekolah menengah saat ini. Banyak alasan mengapa orang lebih memilih sistem operasi berbasis android salah satunya adalah kebanyakan gadget saat ini mengadopsi OS ini sehingga membuat penggunanya lebih familiar. OS android juga sudah mengalami banyak peningkatan dari masa ke masa hingga rumor terbarunya akan hadir versi android terbaru yaitu android versi 8.0 yang dirilis tahun 2017 ini. Itulah mengapa harus Android yang dijadikan OS untuk smartphone maupun handphone. Karena memang selera pasar sedang menggilai Android, jadi mau tidak mau semua vendor, produsen, outlet handphone, developer game wajib menyediakan gadget berbasis Android. Pengajaran berbasis edutainment menjadi tren yang digemari anak-anak remaja. Karena hal itu, maka dibutuhkan sebuah pembelajaran media interaktif untuk membantu anak smk jurusan teknik kendaraan ringan belajar khususnya materi overhaul bagian produktif berdasarkan ki dan kd yang saat ini digunakan yaitu kd 2013, dan juga sebuah simulasi untuk murid praktik pada smartphone android, hal ini membuat peneliti pada skripsi ini untuk membuat media interaktif untuk anak smk jurusan teknik kendaraan ringan berbasis android.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah di atas maka rumusan masalah pada skripsi ini adalah “bagaimana merancang dan membuat aplikasi

media interaktif untuk anak smk jurusan teknik kendaraan ringan berbasis android?”.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka batasan masalah yang digunakan untuk membatasi ruang lingkup masalah dalam melakukan penulisan skripsi ini. Batasan masalah yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dikhusukan untuk anak SMK jurusan teknik kendaraan ringan terutama yang sedang mempelajari materi overhaul bagian produktif.
2. Materi aplikasi media pembelajaran dibuat berdasarkan KI/KD 2013.
3. Pembuatan aplikasi media interaktif digunakan untuk media pendamping dalam menyampaikan materi overhaul mesin mobil sistem karburasi dan bersifat umum.
4. Aplikasi berbentuk media pembelajaran interaktif, sehingga murid juga bisa belajar sekaligus praktik secara simulasi.
5. Aplikasi ini berbasis Android.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam Maksud dan tujuan skripsi ini adalah membuat aplikasi media interaktif untuk anak smk jurusan teknik kendaraan ringan berbasis android guna mempermudah dalam pengenalan materi overhaul produktif ke siswa SMK jurusan teknik kendaraan ringan sesuai dengan yang telah dijabarkan dalam batasan masalah.

1.5 Manfaat Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam Maksud dan tujuan skripsi ini adalah sebagai berikut

1. Bagi Peneliti

   Menerapkan salah satu disiplin ilmu sesuai dengan kompetensi yang didapatkan selama masa perkuliahan dan dapat membantu memperdalam ilmu khususnya di bidang pemorograman java android. Juga sebagai syarat kelulusan untuk strata 1 jurusan teknik informatika yang sedang peneliti tempuh.

2. Bagi Siswa SMK Jurusan Teknik Kendaraan Ringan

   Menarik minat belajar, mempermudah dan meningkatkan kualitas kegiatan belajar mengajar khususnya di mata pelajaran overhaul produktif

3. Bagi Guru SMK Jurusan Teknik Kendaraan Ringan

Mempermudah dalam penyampaian materi overhaul produktif.