

Daftar Pustaka

Putri , Dewangi Agsha , 2013 , repository.amikom.ac.id>filePDF PERANCANGAN GAME ”MAGIC JUMBLED” BERBASIS ANDROID , file , Internet , 13 Maret 2020 : 09.46.

Bobby Prasetyo, ina agustina , M Gufroni , 2017 , Perancangan game puzzle Pemadam Kebakaran menggunakan Linear Congruential Generator (LGG) <https://journal.uinsgd.ac.id/index.php/istek/article/view/177/0> , Internet , 26 Maret 2020 , 11.21.

Petrus , Johannes , 2014 ,Rancangan Bangun Aplikasi Game edukasi puzzle pengenalan Tokoh Sejarah Berbasis Android Dengan Linear Congruential Generator (LLG) <https://core.ac.uk/download/pdf/> , internet , 28 April 2020 , 07.55.

Halimsah , Beny Hakim , 2013, “ Problem Solving Permainan Puzzle 8 Menggunakan Algoritma A* ” , Sisfoterika.stmikpontianak.ac.id/index.php/ST/article/view/32 , internet , 1 Mei 2020 , 20.13.