

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan tahapan yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut.

1. Aplikasi yang dibangun dapat berjalan dengan baik menerapkan metode algoritma A\* dalam merancang dan membuat Game Happy Trip berbasis Android
2. Aplikasi game puzzle ini dapat membantu para pengguna terutama anak kecil saat bermain untuk mengenalkan macam – macam alat transportasi yang ada di indonesia.
3. Aplikasi ini memiliki 5 level dengan kesulitan yang berbeda

### **5.2 Saran**

Berdasarkan implementasi dan ujicoba pada aplikasi ini, masih ada pengembangan yang dapat dilakukan antara lain :

1. Diharapkan tampilan game dapat dibuat lebih menarik lagi.
2. Dapat mencoba menggunakan jenis algoritma lainnya yang sesuai untuk mencapai hasil yang baik.
3. Diharapkan dapat menambahkan level lebih banyak lagi.