BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan jaman, teknologi komputer mengalami kemajuan yang sangat pesat. Perkembangan teknologi dapat dilihat dari banyaknya perusahaan, koperasi, instansi-instansi bahkan badan pemerintah yang menggunakan teknologi informasi untuk kegiatan operasionalnya. Pengolahan data, informasi dan sumber daya koperasi dengan menggunakan teknologi tentu akan sangat membantu dalam hal mendapatkan data, mengelola data dan memelihara data.

Koperasi merupakan suatu wadah yang dapat membantu masyarakat terutama masyarakat kecil dan menengah. Koperasi memegang peranan penting dalam pertumbuhan ekonomi masyarakat. KSP ANUGERAH merupakan salah satu lembaga keuangan non bank yang bergerak dalam bidang simpan dan pinjam dimana dalam menjalankan usaha simpan pinjam dititik beratkan kepada professional kerja dan menjalankan amanah anggota serta memberikan kepuasan dan kenyamanan juga kesejahteraan anggota. KSP ANUGERAH sendiri berdiri di kota Parakan Kabupaten Temanggung pada tanggal 05 Agustus 2005 dan memiliki ijin operasional di seluruh wilayah Jawa Tengah. Dengan semakin banyaknya nasabah dan pelayanan yang sangat banyak

maka koperasi memperlukan sistem aplikasi yang mendukung transaksi simpan pinjam secara sistematis. Untuk mempermudah dan mempercepat pelayannya.

Dari latar belakang di atas, maka penulis ingin merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis web dengan judul “Aplikasi Simpan Pinjam di KSP Berkah Anugerah Berbasis Responsive Web Design”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan paparan pada sub bab Latar Belakang, dalam perancangan aplikasi ini masalah yang diangkat adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengelola data anggota koperasi yang dahulunya masih dicatat kemudian direkap dan diarsip yang menyulitkan petugas jika ingin mencari data untuk dikelola?
2. Bagaimana cara mengurangi resiko kesalahan dalam pengolahan data simpanan, pinjaman, dan angsuran?
3. Bagaimana cara mengintegrasikan seluruh data transaksi sehingga dapat dibuat laporan anggot, simpanan, dan pinjaman?

1.3. Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan , maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya dapat digunakan oleh petugas koperasi.

2. Aplikasi dapat menyimpan transaksi simpan pinjam nasabah.
3. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian perancangan dan implementasi aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat membantu proses pendaftaran anggota koperasi dengan cara membuat fitur anggota untuk mencatat anggota baru koperasi, ataupun melihat data anggota koperasi.
2. Dapat membantu proses simpan, pinjam, dan angsuran anggota koperasi dengan cara membuat fitur pengelolaan data anggota, simpanan, pinjaman, dan angusran.
3. Dapat membantu proses laporan Sisa Hasil Usaha.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini : Dari sistem yang akan dibangun diharapkan dapat memberikan manfaat kemudahan kepada penggelola koperasi dalam transaksi simpan pinjam.