

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENCARIAN WISATA DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS TEKNOLOGI AJAX

***TOURIST SEARCH INFORMATION SYSTEMS IN SPECIAL REGION OF
YOGYAKARTA BASED ON AJAX TECHNOLOGY***



WILDAN AHMAD MUSHOFA

155610134

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA
2020**

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENCARIAN WISATA DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS TEKNOLOGI AJAX

***TOURIST SEARCH INFORMATION SYSTEMS IN SPECIAL REGION OF
YOGYAKARTA BASED ON AJAX TECHNOLOGY***

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1)

Program Studi Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM

Yogyakarta

Disusun Oleh

WILDAN AHMAD MUSHOFA

155610134

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2020

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
**SISTEM INFORMASI PENCARIAN WISATA DI DAERAH ISTIMEWA
YOGYAKARTA BERBASIS TEKNOLOGI AJAX**

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

WILDAN AHMAD MUSHOFA

155610134

Telah dipertahankan didepan TIM Pengaji

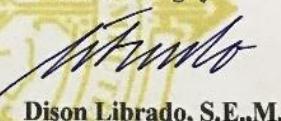
Pada tanggal

Susunan Tim Pengaji

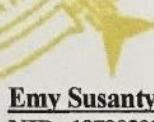
Pembimbing/Pengaji

Ketua Pengaji


Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.
NIP : 19800121 200501 1 001


Dison Librado, S.E.,M.Kom.
NIP : 961087

Anggota


Emry Susanty, S.Kom., M.Cs.
NIP : 19790303 200501 1 001

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar Sarjana Komputer,

26 AUG 2020
Tanggal

Ketua Program Studi Sistem Informasi



HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 2020



Wildan Ahmad Mushofa

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Allaw SWT yang selalu memberikan rahmat dan segala keberkahanya, kepadanya lah tempat untuk memohon dan meminta pertolongan. Ya Allah.

waktu yang sudah kujalani dengan jalan hidup yang sudah menjadi takdirku, sedih, bahagia, dan bertemu orang-orang yang memberiku sejuta pengalaman bagiku, yang telah memberi warna-warni kehidupanku. Kuber sujud dihadapan Mu, engkau berikan aku kesempatan untuk bisa sampai di penghujung awal perjuanganku, segala Puji bagi Mu ya Allah.

Skripsi ini saya persembahkan untuk kedua orang tuaku Sofwah Fu'adi dan Nunung Farida Zumaroh, selaku orang tua saya yang senantiasa mendoakan, memberi semangat, kerja keras demi kelancaran pendidikanku selama menempuh pendidikan di STMIK AKAKOM. Beliau adalah semangatku untuk segera menyelesaikan skripsi ini.

HALAMAN MOTO

"Barang siapa yang bersungguh sungguh, sesungguhnya kesungguhan tersebut untuk kebaikan dirinya sendiri."

-Qs. Al-Ankabut: 6-

"Jika kau tak suka sesuatu, ubahlah. Jika tak bisa, maka ubahlah cara pandangmu tentangnya"

-Maya Angelou-

"Terasa sulit ketika aku merasa harus melakukan sesuatu. Tetapi, menjadi mudah ketika aku menginginkannya."

-Annie Gottlier-

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTO.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
KATA PENGANTAR.....	xii
ABSTRAK.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan teori.....	9
2.2.1 Google Maps API.....	9
2.2.2 PHP.....	9
2.2.3 MySQL	9
2.2.4 AJAX	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	11

3.1	Analisis Sistem.....	11
3.2	Analisis Kebutuhan	11
3.2.1	Pengguna Sistem	11
3.2.2	Kebutuhan Input.....	12
3.2.3	Kebutuhan Proses.....	12
3.2.4	Kebutuhan Output	12
3.3	Analisis Prosedur dan Pengumpulan Data	13
3.4	Perancangan Sistem	13
3.4.1	Diagram Konteks	14
3.4.2	DAD (Diagram Alir Data) Level 1	15
3.4.3	Rancangan Basis Data	16
3.4.4	Rancangan Tabel.....	17
3.5	Rancangan Antarmuka (<i>input</i>).....	22
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	36
4.1	Implementasi Sistem	36
4.1.1	Koneksi Database ke Sistem.....	36
4.1.2	Proses Input Wisata.....	36
4.1.3	Proses Ubah Wisata.....	37
4.1.4	Proses Hapus Wisata	38
4.1.5	Server Wisata.....	38
4.1.6	Tampilan Halaman Utama Pengunjung	38
4.1.7	Tampilan Halaman Utama Admin	39
4.1.8	Tampilan Halaman Form Input Wisata	39
4.1.9	Tampilan Halaman Lihat Data Wisata	40
4.2	Pembahasan Sistem.....	41

4.2.1	Halaman Utama Pengunjung	41
4.2.2	Halaman Utama Admin	42
4.2.3	Halaman <i>Form Input</i> Wisata.....	43
4.2.4	Halaman Form Edit Wisata	44
4.2.5	Halaman Lihat Data Wisata.....	44
BAB V	PENUTUP	46
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA.....		47
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Arus Data level 0.....	14
Gambar 3.2 Diagram Arus Data level 1	15
Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel	16
Gambar 3.4 Rancangan form input login admin	22
Gambar 3.5 desain home admin	23
Gambar 3.6 Form Input Data wisata.....	23
Gambar 3.7 form Input Data rumah makan	24
Gambar 3.8 form Input Data penginapan.....	25
Gambar 3.9 form Input tempat ibadah	25
Gambar 3.10 form Input data layanan kesehatan	26
Gambar 3.11 form Input ATM	27
Gambar 3.12 form output wisata	28
Gambar 3.13 form output rumah makan	29
Gambar 3.14 form output penginapan	30
Gambar 3.15 form output tempat ibadah	31
Gambar 3.16 form output layanan kesehatan	32
Gambar 3.17 form output ATM	32
Gambar 3.18 halaman utama pengunjung.....	33
Gambar 3.19 desain detail wisata	34
Gambar 3.20 desain list wisata	35
Gambar 3.21 desain list fasilitas penunjang	35
Gambar 4.1 potongan script koneksi	36

Gambar 4.2 potongan script input wisata.....	37
Gambar 4.3 potongan script ubah wisata	37
Gambar 4.4 potongan script hapus wisata.....	38
Gambar 4.5 potongan script server wisata	38
Gambar 4.6 potongan script halaman utama pengunjung	39
Gambar 4.7 potongan script halaman utama admin	39
Gambar 4.8 potongan script halaman form input wisata	40
Gambar 4.9 potongan script halaman form lihat data wisata	41
Gambar 4.10 Halaman Utama Pengunjung	41
Gambar 4.11 Halaman list Wisata	43
Gambar 4.12 Halaman Utama Admin	43
Gambar 4.13 Halaman Form Input Wisata	44
Gambar 4.14 Halaman Form Edit Wisata	45
Gambar 4.14 Halaman Cari Maps	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	7
Tabel 3.1 Tabel Wisata	17
Tabel 3.2 Tabel Rumah Makan	18
Tabel 3.3 Tabel Atm	19
Tabel 3.4 Tabel Tempat Ibadah	19
Tabel 3.5 Tabel Penginapan	20
Tabel 3.6 Tabel rumah Kesehatan	21

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pencarian Wisata Di Daerah Istimewa Yogyakarta berbasis teknologi Ajax” sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM.

Pada Kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak - pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi dimulai dari tahap persiapan, penyusunan hingga terselesaiannya skripsi. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi
3. Bapak Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing yang senantiasa membimbing, mengarahkan dan memberi motivasi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta, yang telah memberikan dorongan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Teman – temanku Aziz, Fahry, Tegar, Imam dan semua teman angkatan 2015 yang tidak bisa saya sebutkan namanya satu per satu. Terima kasih sudah mengingatkan dan memberi solusi ketika saya menemui masalah, serta sudah memberikan semangat yang luar biasa kepada saya sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini.

Semoga budi baik Bapak, Ibu dan teman-teman mendapat limpahan pahala dari Allah SWT. Penulis menyadari masih terdapat kekurangan karena penulis mengakui masih sangat terbatas atas kemampuannya. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar karya tulis ini menjadi lebih baik.

Yogyakarta, 2020

Penulis

ABSTRAK

Sistem informasi geografis adalah alat dengan sistem komputer yang digunakan untuk memetakan kondisi dan peristiwa yang terjadi di muka bumi. Teknologi SIG ini mampu mengintegrasikan sistem operasi database seperti query dan analisis statistik dengan berbagai keuntungan analisis Geografis yang ditawarkan dalam bentuk peta. Dengan kemampuan pada sistem informasi pemetaan, maka SIG banyak digunakan oleh masyarakat, untuk mencari letak wisata yang terdapat di Yogyakarta. Wilayah Yogyakarta yang banyak akan objek wisata di setiap kabupaten Sleman, Gunungkidul, Bantul, Kulonprogo dan Yogyakarta, yang terdiri dari obyek wisata alam, obyek wisata sejarah dan obyek wisata religi.

Dari tahap selanjutnya adalah menciptakan Sistem aplikasi informasi Geografis Yogyakarta menggunakan Teknologi Ajax, Dengan Teknologi Ajax yang berfokus pada akses web yang cepat tanpa *reload*, yang di implementasikan pada aplikasi SIG Yogyakarta.

Pada hasil implementasi pembuatan aplikasi dengan menggunakan teknologi Ajax, Sistem Informasi Geografis yang dikembangkan dengan menggunakan teknologi Ajax, mampu membuat aplikasi secara cepat dengan akses reload tidak terlalu lama. Sistem ini yang dilengkapi dengan Ajax akses *website* yang tidak lama memudahkan pengunjung mendapatkan informasi wisata Yogyakarta.

Kata kunci : ajax ,informasi, sistem, teknologi, web

ABSTRACT

Geographic information systems are tools with computer systems that are used to map conditions and events that occur on earth. GIS technology is able to integrate database operating systems such as query and statistical analysis with various advantages of geographical analysis offered in the form of maps. With the ability of the mapping information system, GIS is widely used by the public, to look for tourist locations in Yogyakarta. Yogyakarta region that will be a lot of attractions in each district Sleman, Gunungkidul, Bantul, KulonProgo and Yogyakarta, which consists of natural tourism objects, historical tourism objects and religious tourism objects.

From the next stage is creating a Yogyakarta Geographic Information System Using Ajax Technology With ajax technology that focuses on fast web access without reloading that is implemented on the Yogyakarta GIS application.

On the results of the implementation of making applications using ajax technology Geographic information systems developed using ajax technology are able to make applications quickly access by reloading not too long. This system which is equipped with ajax website access which not long makes it easy for visitors to get Yogyakarta tourism information.

Keywords: *ajax, information, systems, technology, web*