BAB 1

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini menunjukan kemajuan teknologi secara signifikan. Teknologi digunakan oleh manusia untuk melakukan pekerjaan yang dahulu bisa di kerjakan secara manual. Salah satu teknologi yang sedang berkembang adalah Mobile Android yang merupakan salah satu sistem operasi yang banyak diguakan pada saat ini.

Seiring berkembangnya zaman, Para vendor mengembangkan fitur-fitur terbaru terhadap produk mereka. Contohnya pada perangkat Mobile Android kita bisa mengakses berbagai informasi yang kita butuhkan di internet. Tidak sedikit masyarakat Indonesia mengunakan smartphone untuk berkomunikasi ataupun untuk mencari informasi melalui internet.

Pemilihan umum (pemilu) suatu proses pemilihan orang-orang untuk mengisi jabatan-jabatan tertentu baik di pemerintahan ataupun di kalangan masyarakat, sistem yang digunakan dalam pemilihan umum (pemilu) masih terbilang manual. Sistem yang telah komputerisasi untuk mendukung dan mempermudah dalam mengakses kegiatan pemilihan umum yang telah diadakan, Apliksi secara digital /online saat ini dapat membantu, pemilihan bisa dilakukan dimana saja, selama pemilihan berlangsung Sistem dibuat untuk pendaftaran dan pemilihan umum, dengan ketentuan pemilihan dapat diatur sesuai dengan ketentuan pemilihan yang ingin di lakukan, Bagi kandidat yang

ingin mencalonkan dirinya melakukan rigestrasi pendaftaran terlebih dahulu. Kandidat yang mencalonkan diri, setelah proses pendaftaran selanjutnya pada aplikasi ini kandidat di beri hak akses bisa melihat dari perhitungan suara, setiap kandidat memiliki username dan passwordnya sendiri-sendiri. Aplikasi ini di buat dengan menggunakan web PHP, Android Java & MySQL sebagai databasenya, user interfacenya menggunakan virtual android sehingga mudah di pahami dan di mengerti.

Cara kerja sistem ini kandidat yang terseleksi sebagai kandidat mendaftar terlebih dahulu. Kandidat pemilih memiliki *username* sesuai identitas dan *password* sendiri-sendiri yang digunakan untuk proses pemilihan, login dan menggunakan *username* sesuai identitas dan *password*. Pemilih memilih salah satu calon yang mereka inginkan yaitu dengan memilih salah satu kandidatnya. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu pemilihan umum dalam meningkatakan kualitas dan kuantitas fasilitas informasi yang dimiliki pemilihan umum.

Atas dasar masalah mengenai kemungkinan kecurangan, hasil suara pemilihan umum lama untuk di ketahui dan hilang atau rusaknya surat suara maka tertarik untuk membuat skripsi dengan judul “PENGEMBANGAN APLIKASI E-VOTE BERBASIS MOBILE ANDROID PADA PEMILIHAN UMUM”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada yaitu " Bagaimana pengembangan aplikasi e-vote berbasis mobile android pada pemilihan umum?"

1.3. Ruang Lingkup

Dalam melakukan sebuah pengembangan sistem aplikasi diperlukannya adanya beberapa pembatasan masalah supaya pengembang lebih terarah dan memudahkan dalama pembahasan sehingga tujuan pengembang tercapai. Adapun batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun untuk pemilih agar dapat melakukan pemilihan melalui smartphone.
2. Aplikasi yang dibangun terdapat panitia yang dapat mengelola data pada pemilihan.
3. Pemilihan digunakan untuk pemilihan seperti osis, kepala sekolah, BEM dan pemilihan ketua kelurahan.
4. Menggunakan perangkat mobile.
5. Aplikasi yang dirancang akan dijalankan minimal pada versi 4.4.2 (Jelly Bean)

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi e-vote untuk memudahkan calon pemilih dan calon kandidat dalam pemilihan umum.

1.5. Manfaat Penelitian

a. Bagi Pengguna Aplikasi :

   1. Membantu pengguna dalam melakukan pemilihan umum dengan waktu yang lebih singkat dan efisien.
   2. Pemilihan bisa dilakukan di mana saja selama ada koneksi internet.
   3. Aplikasi ini di kembangkan untuk berbagai pemilihan umum tidak hanya satu pemilihan saja.

b. Bagi STMIK AKAKOM :

   1. Sebagai bahan refeensi untuk penelitian selanjutnya.
   2. Sebagai bahan evaluasi bagi kampus dalam hal pengembangan perancangan aplikasi yang berkaitan dengan perancangan aplikasi mobile berbasis android untuk menunjang teknologi yang semakin maju dan berkembang sangat cepat.