

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan dalam studi kasus pada penelitian ini, Beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah aplikasi berbasis web mobile untuk mengimplementasi Algoritma Dijkstra untuk pencarian jarak wisata terdekat.
2. Algoritma Dijkstra mampu menentukan jarak terdekat antar tempat wisata berdasarkan jarak antar node yang dilalui tanpa memperhatikan variabel lain seperti lampu lalu lintas atau kemacetan.
3. Untuk mencari jalur terpendek tempat wisata menggunakan Algoritma Dijkstra maka ditentukan terlebih dahulu setiap jalur yang dilalui dengan cara menetapkan node pada peta lalu node tersebut diberi nilai jarak dari setiap node yang ditetapkan.

5.2 Saran

Berdasarkan Hasil penelitian yang dilakukan. Peneliti memberikan saran kepada penelitian selanjutnyayaitu :

1. Mencoba menambahkan beberapa faktor lain dalam penentuan jarak terpendek seperti jumlah lampu lalu lintas yang dilalui apakah dapat mempengaruhi waktu tempuh perjalanan dan pemilihan rute terpendek.