

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, kebutuhan akan hunian sementara atau yang biasa disebut kos-kosan sangatlah penting bagi calon mahasiswa baru yang akan melakukan studi di salah satu perguruan tinggi di Kota Yogyakarta. Namun kendala kurangnya pengetahuan atau informasi akan keberadaan suatu kos-kosan yang ada di sekitar kampus menjadi kendala seorang calon mahasiswa maupun orang tua calon mahasiswa kesusahan dalam mencari kos-kosan. Karna pada biasanya calon mahasiswa mencari sendiri kos-kosan dengan bertanya di setiap rumah atau kos-kosan untuk mendapatkan informasi mengenai ada atau tidaknya suatu kos-kosan yang masih kosong untuk ditempati.

Dimana hal itu terkadang di anggap merepotkan calon mahasiswa dan juga pada sisi pemilik kos selalu memiliki kendala pada saat ada kamar kos yang kosong dan tidak memungkinkan pemilik kos selalu ada di lokasi kos-kosannya.

Untuk itu, seiring perkembangan teknologi informasi yang semakin maju dengan pesat sehingga mempengaruhi kita dalam

menggunakan kemudahan dan fasilitas yang ditawarkan dalam kehidupan sehari-hari. Dimana salah satunya dalam bidang teknologi *mobile device* contohnya adalah teknologi *mobile* yang menggunakan sistem operasi Android. Adapun sistem operasi android merupakan sistem operasi berbasis *open source* yang memberikan kesempatan bagi para *programmer* untuk membuat aplikasi sendiri dengan menggunakan *tools* yang sudah disediakan oleh Android.

Berdasarkan hal diatas, maka pada penelitian ini akan dibuat sebuah aplikasi yang dapat membantu dan memudahkan calon mahasiswa dan pemilik kos-kosan dapat saling terhubung hanya melalui *handphone* yang berbasis android tanpa harus bertemu secara langsung untuk menanyakan ada atau tidaknya suatu kos-kosan yang ada di sekitar kampus.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun Rumusan masalah dari latar belakang di atas adalah :

1. Membangun sebuah aplikasi pencarian kos-kosan yang melibatkan pemilik kos dan pencari kos pada handphone android.
2. Menampilkan posisi pencari kos pada aplikasi pencarian kos-kosan ini dengan menggunakan metode LBS(*Location Based Service*).
3. Memanfaatkan *google maps* API sebagai penunjuk lokasi kos-kosan dan posisi pencari kos yang sedang menggunakan aplikasi.
4. Membuat *Webservice* yang nantinya digunakan untuk menghubungkan ke *database*.

1.3 Ruang Lingkup

Banyaknya aspek dalam pengembangan aplikasi perangkat lunak maka diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menghindari ketidakjelasan dalam pembahasan. Adapun batasan masalah dalam membangun aplikasi ini meliputi hal-hal sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berbasis *client server* dimana client adalah pengguna aplikasi pada *handphone* android dan *server* terletak pada *webservice*.
2. Pada aplikasi ini yang dapat melakukan login adalah pemilik kos saja.
3. Pemilik kos dapat menambah, mengedit, dan menghapus data yang akan di tampilkan di sisi pencari kos.
4. Pada aplikasi ini, terdapat fasilitas untuk melihat list kos-kosan yang ada di sekitar kampus, melihat jumlah kos-kosan yang kosong, melihat posisi kos-kosan, posisi pengguna aplikasi dan dapat melakukan dialling atau telpon langsung kepada pemilik kos-kosan.
5. Aplikasi ini hanya dapat menampilkan posisi kos-kosan pada peta google maps dengan kampus sebagai default penandanya.
6. Pada aplikasi ini, akan dilakukan pengujian dengan menggunakan 5 *sample* kampus sebagai kategori pencarian misalnya kampus STMIK AKAKOM, UNY, UPN, AMIKOM dan kampus ATMAJAYA.
7. Aplikasi ini sebatas alat bantu untuk pencarian kos-kosan saja.

1.4 Tujuan

Adapun Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu dan memudahkan calon mahasiswa atau siapa saja yang ingin mencari kos-kosan disekitar kampus yang ada di Yogyakarta.
2. Membantu pemilik kos dalam mempromosikan kos-kosan yang dimilikinya sehingga tidak perlu lagi membuat iklan di depan rumah atau di lokasi kos-kosan.