CARA MENJALANKAN PROGRAM

- 1. Pada folder "Software Pendukung", Install JDK 6 Update
- 2. Kemudian Copy dan Paste Folder "*Android*" di dalam Folder "*Software pendukung* " ke direktori yang diinginkan (misalkan C:Android)
- 3. Copy dan Paste Folder "*Pembelajarangigi4"* di dalam Folder "*Sourcecode"* ke direktori yang diinginkan (Misalkan C:Pembelajarangigi4)
- 4. Buka Eclipse
- 5. Setelah Eclipse terbuka, klik File -> Import
- 6. Kemudian akan muncul tampilan sebagai berikut :

Import	
Select	Ľ
Select an import source:	
type filter text	
Existing Android Code Into Workspace	
 Install Plug-in Development 	
 ▷ ⇐ Run/Debug ▷ ⇐ Team 	
D 🔁 XML	
(?) < <u>Back</u> <u>Next ></u> <u>Finish</u>	Cancel

- 7. Kemudian klik Android -> Existing Android Code Into Workspace
- 8. Kemudian klik Next

9. Kemudian akan muncul tampilan sebagai berikut :

•	And a second	
Import Projects Select a directory to search for ex	isting Android projects	0
Root Directory:		Browse
Projects:		
Project to Import	New Project Name	Select All
		Deselect All
		Refresh
Copy projects into workspace		
Working sets		
Add project to working sets		
Working sets:		S <u>e</u> lect
? <u>Sack</u>	<u>N</u> ext > <u>Finish</u>	Cancel

10. Klik tombol Browse, maka akan muncul tampulan seperti di bawah ini :

Browse For Folder	×
📃 Desktop	*
D Ibraries	
⊳ 🥦 panjul	
D I Computer	=
🛛 🖓 Network	
🛛 🔋 🎍 Adobe CS4	
D B GAME	
📔 Game berburu ubur ubur	
🛛 🕨 📔 PembelajaranGigi	-
Eolder: panjul	
Make New Folder OK Canc	el

- 11. Kemudian cari file / project Pembelajarangigi4 disimpan, lalu tekan OK
- 12. Running program siap dijalankan