BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan, dapat diambil beberapa kesimpulan, sebagai berikut :

1. Secara keseluruhan diperoleh total presentase sebesar 78,6%. Artinya aplikasi JLF sudah dapat memberikan informasi yang dibutuhkan oleh responden dengan baik, selain itu aplikasi JLF juga dinilai memiliki daya yang menarik dan dapat memberi pesan kesalahan serta solusinya. Hal ini didasarkan pada hasil kuesioner yang memiliki nilai presentase sebesar 78,6%.
2. Secara keseluruhan faktor *Recognition Rather Than Recall* (penemuan kembali) memiliki nilai presentase yang lebih besar dibandingkan dengan faktor-faktor lainnya, yaitu 87%. Artinya aplikasi JLF memiliki suatu gambaran atau icon sederhana pada setiap menu yang memiliki fungsinya tersendiri yang dapat membantu responden dalam mengenali setiap menu pada aplikasi JLF.
3. pada presentase tertinggi pada *usability* (Ketergunaan) berdasarkan usia sangat dirasakan penggunaannya oleh responden dengan usia 31-35 dengan tingkat presentase 77,5%. Hal ini dimungkinkan terjadi karena responden pada rentang usia tersebut merupakan responden tetap dari aplikasi JLF. Sehingga pada usia 31-35 mampu untuk mengoperasikan aplikasi JLF dengan baik dan memberikan penilaian yang tinggi.

4. Sementara itu, berdasarkan pengelompokan pada pekerjaan responden, presentase tertinggi pada *usability* (Ketergunaan) berdasarkan pekerjaan sangat dirasakan penggunaannya oleh pengguna dengan pekerjaan swasta dengan tingkat presentase 83,0%. Hal ini dimungkinkan terjadi karena pekerja swasta menggunakan aplikasi JLF sebagai salah satu sarana usaha. Dengan demikian *usability* dari aplikasi JLF dirasakan dengan baik oleh responden dengan pekerjaan swasta.
5. Berdasarkan pada hasil penelitian dalam beberapa bagian yang ditemukan ada beberapa aspek yang perlu dilakukan perbaikan cepat terhadap aplikasi JLF. Dalam hal ini adalah pada saat responden menjalankan aplikasi proses yang dilakukan sistem cukup lambat dimana responden harus menunggu proses hingga selesai dan pada aplikas JLF masih belum jelas dalam memberitahukan pada responden sedang berada pada menu apa.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan yang sudah dijelaskan diatas, diketahui bahwa secara keseluruhan aplikasi JLF memiliki *usability* yang masuk dalam kategori baik dengan mendapat penilaian sebesar 78,6%. Dari hasil penelitian yang telah disimpulkan diatas, maka saran yang dapat peneliti berikan sebagai bahan pertimbangan untuk melakukan perbaikan terhadap aplikasi JLF (Jual Lelang Fauna) dengan mengukur parameter *usability* berdasarkan *the time a task requires* (waktu yang dibutuhkan suatu tugas) yang mana pada saat responden menjalankan aplikasi proses yang dilakukan sistem cukup lamban dimana responden hasrus menunggu proses sampai selesai dan sistem aplikasi JLF menjelaskan sedang

berada pada menu apa masih belum begitu jelas. Dimana pada beberapa aspek sangat memerlukan perbaikan terkait *usability*.