

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam abad ke-20 ini dunia banyak diwarnai dengan berbagai kemajuan secara menakjubkan yang telah diciptakan oleh umat manusia, baik dibidang ilmu maupun teknologi. Menanggapi kondisi zaman seperti tersebut di atas, pada tanggal 30 Juni 1979 didirikan sebuah yayasan dengan nama Yayasan Pendidikan Widya Bakti, yang bertujuan mengembangkan dan menyebarluaskan informatika dan teknologi komputer di kalangan masyarakat indonesia melalui usaha pendidikan yang sistematis dan ilmiah. Yayasan tersebut mengelola sebuah akademi yang bernama Akademi Aplikasi Komputer. Terhitung mulai 1 Maret 1983, Akademi Aplikasi Komputer (AKAKOM), diubah menjadi Akademi Komputer dan Informatika AKAKOM. Selanjutnya terhitung mulai tanggal 2 Mei 1985, nama Akademi Komputer dan Informatika AKAKOM diubah dan dibakukan menjadi Akademi Manajemen Informatika dan Komputer (AMIK) AKAKOM.

STMIK AKAKOM yang terletak di kota Yogyakarta , merupakan salah satu kampus yang bergerak di bidang IT, pengelolaan kompensasi pada STMIK AKAKOM masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mengisi form kompensasi secara manual, akibatnya memakan waktu yang lama timbul permasalahan seperti lamanya proses kompensasi. Maka diperlukan alat bantu atau sarana yang memadai, misalnya di perlukan Aplikasi pengelolaan ketidakhadiran dengan adanya aplikasi ini, mahasiswa tidak perlu lagi mengisi form kompensasi

secara manual sehingga mempermudah mahasiswa untuk melakukan pengisian form kompensasi dan mengumpulkan tugas kompensasi secara online. Konsep Aplikasi yang akan dibuat akan mempermudah dan mempercepat dalam pengisian form kompensasi maupun pengumpulan tugas kompensasi ketidakhadiran mahasiswa. Berdasarkan latar belakang diatas maka skripsi ini mengambil judul **“APLIKASI PENGELOLAAN PENGGANTI KETIDAKHADIRAN KULIAH BERBASIS WEB DENGAN TEKNOLOGI FRAMEWORK CODEIGNITER”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat dirumuskan masalahnya yaitu bagaimana membangun APLIKASI PENGGANTI KETIDAKHADIRAN KULIAH BERBASIS WEB DENGAN TEKNOLOGI FRAMEWORK CODEIGNITER.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup yang menjadi batasan-batasan pada aplikasi ini antara lain :

1. Aplikasi yang dibuat berbasis Web
2. Sistem dibangun dengan menggunakan MySQL sebagai database
3. Aplikasi ini memerlukan internet untuk melakukan penginputan tugas kompensasi
4. Sistem terdapat 3 user yaitu mahasiswa, prodi dan pengajaran .
 - a) Mahasiswa menginput kompensasi
 - b) Prodi dapat login ke sistem dan memvalidasi kompensasi

c) Pengajaran mengelola laporan perbulan

5. Percantakan laporan meliputi laporan perbulan dan pertahun.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam perancangan sistem ini adalah sebagai berikut: Sebagai sarana mahasiswa untuk menginput kompenasi secara online

1.5 Manfaat

Pembuatan Aplikasi pengganti ketidakhadiran kuliah berbasis Web dengan teknologi framework codeigniter adalah memudahkan mahasiswa mengumpulkan kompensasi secara online dan Bagi STMIK AKAKOM dapat menjadi bahan referensi untuk lebih dikembangkan lagi kedepannya.

1.6 Sistematika Penulisan

Penelitian ini disusun secara sistematis dibagi dalam beberapa bab, merupakan gambaran alur pemikiran penyusun mulai dari awal hingga akhir penelitian. Sistematika ini terdiri dari lima bab bahasan sebagai berikut :

Bab pertama, bagian ini mencakup latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan yang merupakan gambaran singkat alur penelitian.

Bab kedua, bagian ini berisi teori-teori penunjang penelitian yang terdiri dari tinjauan pustaka berisi kutipan-kutipan hasil dari beberapa penelitian sebelumnya yang memiliki kemiripan tema dengan aplikasi yang dikembangkan.

Bab ketiga, bagian ini berisi bahan/data, peralatan, prosedur dan pengumpulan data, analisis dan rancangan sistem berupa gambaran umum sistem,

bagaimana proses yang dijalankan, diagram-diagram proses sistem, dan perancangan tampilan aplikasi.

Bab keempat, bagian ini berisi implementasi sistem yang dianggap penting atau inti dari penelitian yang sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen/tool/bahasa pemrograman yang dipakai

Bab kelima, berisi kesimpulan yang berisi kesimpulan hasil dari penelitian yang menjawab masalah dan tujuan penelitian ini dilakukan dan membahas keunggulan dan kelemahan sistem, serta saran berisi alternatif untuk pengembangan lebih lanjut.