

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dari perkembangan teknologi yang sangat cepat yang mencakup berbagai bidang, bukan hanya sebatas pendidikan di sekolah saja yang telah di kembangkan, bahkan kini dunia IT atau teknologi informasi telah mengembangkan berbagai perangkat lunak untuk mendukung proses kegiatan masyarakat, guna menciptakan suasana yang aman dan tentram dalam berlalu lintas. Misalnya melalui Aplikasi pengenalan rambu lalu lintas berbasis dekstop.

Rambu lalu lintas sangat penting bagi kehidupan masyarakat, karena dalam kehidupan masyarakat tidak luput dari kesalahan, baik kesalahan yang disengaja maupun tidak disengaja. Kesalahan yang sering kita lihat di lingkungan masyarakat adalah kurangnya kesadaran mentaati rambu lalu lintas, salah satu contoh yang sering dilakukan oleh masyarakat yaitu pelanggaran lampu merah, melintasi jalan raya yang sebenarnya tidak diperbolehkan bagi pengguna jalan raya, kurang memahami akan fungsinya rambu lalu lintas yang mengakibatkan kecelakaan.

Sebagaimana yang dijelaskan dalam UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 22 TAHUN 2009 tentang lalulintas dan angkutan jalan, yang dimuat dalam Pasal 25 ayat 1 dan 2 tentang perlengkapan jalan. Perlengkapan jalan yang dimaksud adalah atribut pada jalan raya yang berfungsi untuk menjaga keselamatan pengguna jalan, dalam bentuk tertentu yang memuat lambang, huruf, angka, kalimat atau perpaduan diantaranya, yang digunakan untuk memberikan peringatan, petunjuk, perintah dan larangan bagi pemakai jalan. Selain itu rambu lalulintas juga merupakan tanda yang sengaja dipasang untuk memberikan informasi kepada para pemakai jalan. Rambu tersebut bertujuan untuk meningkatkan keamanan dan kelancaran pada sistem jalan.

Dengan melihat permasalahan tersebut, perlu dibuat sebuah aplikasi pengenalan rambu lalulintas berbasis dekstop, yang berorientasi pada pembelajaran, yang dapat membantu masyarakat dalam mengenal berbagai macam gambar rambu lalulintas.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan perlu adanya "Aplikasi Pengenalan Rambu Lalulintas Berbasis Dekstop" sebagai sarana pembelajaran sekaligus sebagai alat bantu

pengenalan rambu lalu lintas dan meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya rambu lalu lintas.

1.3 Ruang Lingkup

Dari masalah yang akan dibahas tentang “Aplikasi Pengenalan Rambu Lalu lintas Berbasis Dekstop”. Maka dibuat batasan batasan masalah seperti dibawah ini :

1. Aplikasi menggunakan gambar, suara, video dan teks.
2. Proses penyimpanan menggunakan database sqlite.
3. Kuis atau latihan berupa pilihan yang didalam pilihan tersebut berupa gambar.
4. Nilai di peroleh jika pilihannya benar, nilai dapat berkurang jika pilihannya salah.
5. Aplikasi ini dapat digunakan oleh semua orang, khusus untuk anak anak.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari fungsi “Aplikasi Pengenalan Rambu Lalu lintas Berbasis Dekstop”, membantu pengguna jalan untuk mengetahui fungsi rambu-rambu lalu lintas dan diharapkan dapat memotivasi untuk selalu mematuhi rambu-rambu lalu lintas dan untuk meningkatkan kemampuan dalam mengenal gambar rambu lalu lintas.