

DAFTAR PUSTAKA

Chris Newman, 2005, *SQLite*, Sams Publishing, USA

Eko Kurnuawan Khannedy, 2011, *Belajar Java Dasar*, StripBandunk, Bandung.

http://jimmyjs7.blogspot.com/2011/04/sejarah-serta-pengertian-adobe_25.html (diakses 04 April 2013).

<http://kumpulansoalulangan.blogspot.com/2012/09/soal-ulangan-matematika-kelas-4-sd.html> (diakses 23 Juni 2013).

<http://penapanda.blogspot.com/2012/08/soal-matematika-kelas-1-sd.html> (diakses 23 Juni 2013).

<http://www.emmahandoko.com/2012/08/contoh-soal-ulangan-harian-matematika.html> (diakses 23 Juni 2013).

L.N. Harnanningrum, 2009, *Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java*, Yogyakarta: Graha Ilmu

M. Arif Firdaus, 2013, *Pembuatan Game Edukasi Bahasa Inggris Mencari Gambar untuk Anak SD*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

Nurul Kadiban, 2011, *Laporan Penelitian Pengembangan Game Mobile Game Based Learning*, UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN", Jawa Timur.

Suindarti, 2011, *Game Edukasi Meningkatkan Daya Ingat Anak "Bermain Bersama Dido" Dengan Macromedia Director*, STMIK AMIKOM, Yogyakarta.

Zuraida Safitri, 2012, *Membangun Permainan Belajar Bahasa Inggris untuk Sekolah Dasar*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.