

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

1. Aplikasi ini dapat menampilkan empat buah tema permainan perhitungan dan masing-masing tema memiliki tiga tingkat kesulitan yang berbeda.
2. Aplikasi permainan ini dapat menampilkan data yang dipanggil dari database, dan pemanggilan data tersebut dapat dilakukan secara acak.
3. Aplikasi ini dapat menampilkan pilihan jawaban berbentuk objek berupa gambar dengan format JPG.
4. Aplikasi ini dapat membatasi *input* jawaban dari pemain yang hanya berupa angka untuk tema permainan 3 dan tema permainan 4.
5. Aplikasi permainan ini dapat menyimpan dan menampilkan data hasil perolehan nilai dari pemain untuk empat nilai tertinggi pada setiap tema permainan.

5.2. Saran

Dalam upaya pengembangan aplikasi ini, berikut terdapat beberapa saran yang dapat dikemukakan.

1. Perlu dilakukan sedikit perbaikan pada tampilan *interface* agar terlihat lebih menarik.
2. Perlu ditambahkan animasi agar permainan dapat tampil lebih menarik dan lebih interaktif.
3. Penggunaan objek gambar sebaiknya menggunakan gambar berformat PNG agar ukuran datanya tidak terlalu besar.