

INTISARI

Gamelan Jawa sebagai alat musik warisan budaya bangsa Indonesia, saat ini sudah termasuk barang yang langka. Disamping harganya yang mahal, kebutuhan tempat menyimpannya pun perlu dipertimbangkan, mengingat banyaknya instrument dalam satu perangkat gamelan.

Dalam perkembangan multimedia yang pesat saat ini, tidak menutup kemungkinan keberadaan Gamelan Jawa semakin tersingkirkan. Untuk itu, perlu dilakukan pengimplementasian pada teknologi multimedia. Teknologi yang akan digunakan untuk implementasi instrumen Gamelan Jawa ini adalah teknologi web.

Untuk pembuatan aplikasi ini, digunakan bahasa pemrograman Javascript dan PHP, dan ditekankan pada desain aplikasi, pemrograman, serta kesesuaian nada dengan instrumen asli.

Konsep penggunaan dari aplikasi ini adalah dengan menekan tombol keyboard atau menggunakan mouse dengan meng-klik di nada tertentu pada gambar instrument untuk menghasilkan suatu bunyi pada alat musik yang dimainkan seperti pada gamelan asli. Untuk menambah segi interaktif pada aplikasi, ditambahkan sistem simpan dan putar, dimana pemain (user) dapat menyimpan nada-nada yang telah dibunyikannya dan memutarinya kembali. Nada-nada disimpan dalam database dan dapat diputar kembali pada lain waktu, sesuai dengan login user ketika menyimpannya.

Dari pembuatan Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan fasilitas kemudahan dalam belajar Seni Karawitan (menabuh Gamelan) tanpa direpotkan oleh dana, tempat dan waktu.

Kata kunci: Gamelan Jawa, Interaktif, Javascript, Multimedia, PHP, Web.