

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari hasil implementasi dan pembahasan aplikasi Pembelajaran Huruf dan Angka Untuk Anak TK Berbasis *Mobile (J2ME)*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Pembelajaran Huruf dan Angka ini dapat digunakan untuk membantu anak dalam pengenalan juga penghafalan Huruf dan Angka.
2. Aplikasi ini menampilkan gambar, huruf dan juga suara sehingga anak tau huruf apa yang sedang ia mainkan.
3. Aplikasi ini dapat digunakan untuk mengetahui seberapa banyak pengetahuan huruf dan angka dengan cara mengerjakan latihan yang ada pada aplikasi ini.
4. Aplikasi ini dapat menggunakan file suara berekstensi .wav, .mp3 sebagai sumber audio namun disarankan memakai file .wav untuk kualitas suara yang bagus karena saya menggunakan file .mp3 suaranya menjadi pecah.

5. Dalam aplikasi ini animasi untuk pembelajaran dengan gambar .gif tidak bisa bergerak seperti yang diinginkan karena harus menggunakan MIDP canvas dan jika untuk gambar saja menggunakan file .jpg karena ukuran file lebih kecil sehingga tidak memakan memory yang besar.
6. Aplikasi ini dapat dijalankan pada ponsel java dengan MIDP 2.0 dan CLDC 1.1 yang mendukung *Mobile*.
7. Aplikasi ini hanya mendukung suara dengan format .wav

.

## 5.2. Saran

Berdasarkan hasil evaluasi terhadap aplikasi ini, terdapat saran-saran untuk pengembangan sistem selanjutnya, yaitu .

1. Menambahkan menu belajar tentang Hewan dan juga Tumbuhan atau Sayuran
2. Pengujian dilakukan dengan *Handphone* yang memiliki spesifikasi CLDC 1.1 dan MIDP 2.0.
3. Aplikasi ini dapat ditambahkan background supaya lebih menarik di dalam menunya
4. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan menu latihanya dengan gambar bergerak atau animasi namun harus menggunakan MIDPcanvas.
5. Aplikasi ini dapat dikembangkan agar bisa digunakan untuk *handphone* tipe lain, misal ponsel dengan OS Android dan *Windows Mobile*.