

Cara Menjalankan Program

I. Buka folder *Software* Pendukung

Name	Date modified	Type
NASKAH	9/18/2013 1:28 PM	File folder
SOFTWARE PENDUKUNG	10/13/2013 6:40 PM	File folder
SOURCE CODE	10/13/2013 7:13 PM	File folder

- Buka folder *adt-bundle-windows-x86*. Terdapat 3 folder didalamnya, yaitu Eclipse, Sdk, dan Sdk Manager.

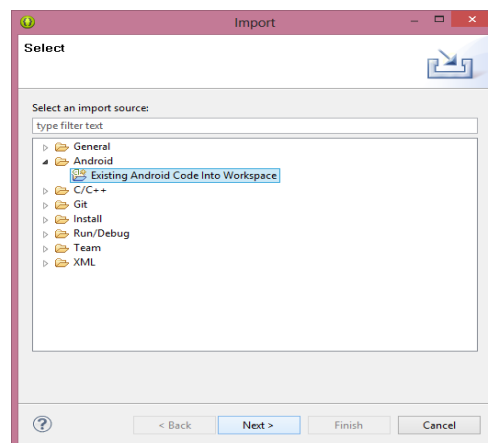
Name	Date modified	Type
adt-bundle-windows-x86-20130729	7/29/2013 3:50 PM	File folder

Name	Date modified	Type	Size
eclipse	10/14/2013 1:18 PM	File folder	
sdk	10/13/2013 6:44 PM	File folder	
SDK Manager	7/29/2013 3:50 PM	Application	350 KB

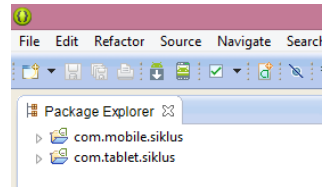
- Jalankan Eclipse.exe yang terdapat didalam folder eclipse.

Name	Date modified	Type	Size
configuration	10/14/2013 1:18 PM	File folder	
dropins	7/29/2013 3:05 PM	File folder	
features	7/29/2013 3:05 PM	File folder	
p2	7/29/2013 3:04 PM	File folder	
plugins	7/29/2013 3:05 PM	File folder	
readme	7/29/2013 3:05 PM	File folder	
.eclipseproduct	2/4/2013 4:25 AM	ECLIPSEPRODUCT...	1 KB
artifacts	7/29/2013 3:05 PM	XML File	80 KB
eclipse	2/4/2013 5:05 AM	Application	312 KB
eclipse	7/29/2013 3:07 PM	Configuration sett...	1 KB
eclipsec	10/13/2013 6:38 PM	Application	24 KB
epl-v10	2/4/2013 4:28 AM	HTML File	17 KB
notice	2/4/2013 4:28 AM	HTML File	9 KB

- Setelah aplikasi terbuka, lakukan *import project android*.

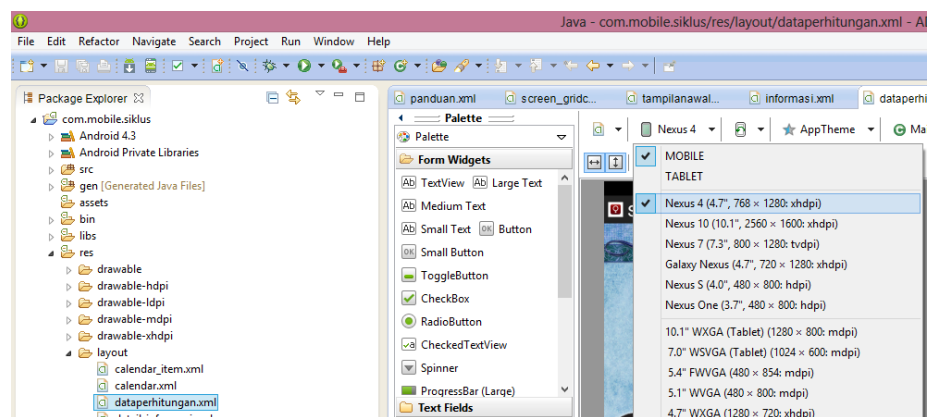


- *Project Android* terdapat pada Folder *Source Code* dalam CD. Ada 2 project, yaitu: *Siklus Mobile* dan *Siklus Tablet*.

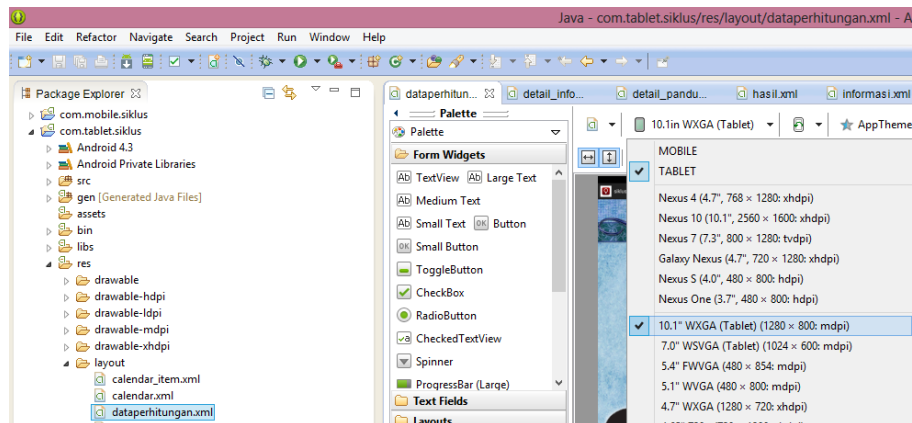


II. Setelah dilakukan *import* ke dua *project* tersebut, langkah selanjutnya adalah:

- Melakukan pengaturan manual dari ke dua project tersebut.
- Peraturan pertama adalah pengaturan *layout/* tampilan program *project* siklus, baik *mobile* maupun tablet yang terdapat pada folder *res (layout)* di ke 2 *project* tersebut.
- Untuk tampilan program project siklus *mobile* menggunakan layout Nexus 4 (4,7",768x1280;xhdpi), sedangkan program project siklus tablet menggunakan layout 10.1"Wx6A(tablet) (1280x800;mdpi) agar optimal apabila dijalankan pada emulator *android* maupun *device*.



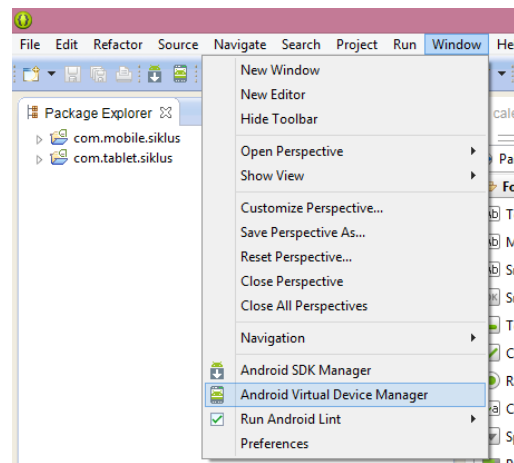
Untuk Mobile



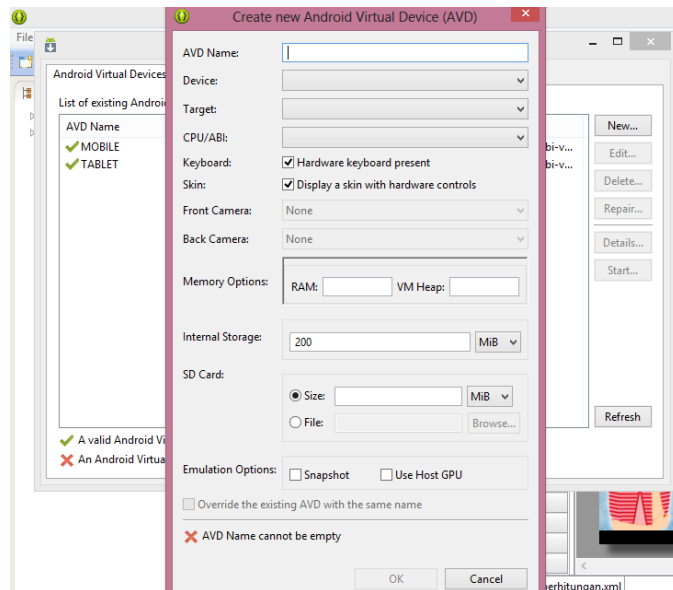
Untuk Tablet

III. Setelah dilakukan pengaturan kedua *layout* program *mobile* dan tablet, langkah selanjutnya adalah:

- Melakukan pengaturan pada emulator Android dengan cara: memilih/ klik *Android Virtual Device Manager* yang terdapat didalam *Toolbar Window* (dalam programming editor eclipse).



- Langkah berikutnya setelah jendela AVD (emulator android terbuka) adalah membuat/ *create* emulator dengan cara: *new* dan dilakukan pengisian identitas serta kebutuhan emulator tersebut sesuai *layout* yang telah diatur sebelumnya(folder *res*, *layout* pada kedua program/ project mobile dan tablet).



- IV.** Setelah selesai mengerjakan yang diatas baru di jalankan
- Apabila ingin mengganti/ uji coba *project* lainnya, misal dari *mobile* ke tablet caranya adalah sebagai berikut:
Pada *toolbar Run* pilih *Run Configuration* pada android application pilih project yang diinginkan, lalu pilih target project sesuai AVD yang digunakan, dan yang terakhir pilih/klik *Run*.

