INTISARI

Pendidikan TK adalah suatu pendidikan untuk anak-anak, pada pendidikan ini anak-anak tidak hanya belajar, tetapi dapat bermain juga. mengingat pada usia tersebut anak-anak belajar untuk tumbuh dan mengenal sesuatu dari kegiatan yang diterapkan, salah satunya bermain sambil belajar. Namun pada masa pertumbuhan, permasalahan yang dihadapi adalah kurangnya minat anak dalam belajar. Salah satu kegiatan yang dapat diterapkan pada Taman kanak-kanak (TK) dalam kegiatan bermain sambil belajar dapat melalui *game* edukasi atau permainan yang mengarah pada pembelajaran, salah satunya bermain susun kata.

Game susun kata ini mengajarkan anak TK untuk mengenal dan menghafal kosa kata baru disekitar mereka yang disertakan dengan tampilan gambar. Dan pada *game* ini membutuhkan algoritma yang tepat sehingga dapat menghasilkan game yang memudahkan anak-anak TK dalam menggunakannya. Menggunakan bahasa pemograman Java dan metode *bubble sort*.

Sehingga dengan adanya *game* edukasi susun kata diharapkan bisa menarik minat anak TK untuk belajar sekaligus bermain, meningkatkan kualitas pendidikan anak TK, dan juga mempermudah anak dalam mengenal dan menghafal kosa kata baru disekitar mereka. Namun, *game* ini masih jauh dari sempurna maka tidak menuntut kemungkinan untuk dikembangkan lebih lanjut sesuai kegunannya dan manfaatnya.

Kata kunci : Game Edukasi, Java, Susun Kata, TK (Taman Kanak-kanak)