BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari skripsi yang berjudul : “Implementasi Material Design pada Aplikasi Pembelajaran Tokoh Wayang Kulit Berbasis Android” adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi Pembelajaran Tokoh Wayang Kulit Berbasis Android dibangun dengan bahasa pemrograman kotlin dan menggunakan material design.
2. Material design yang diterapkan pada aplikasi meliputi navigation drawer, tab layout, collapsing toolbar layout, cardview, dan recyclerview.
3. Terdapat latihan soal untuk me-review apa yang telah dipelajari.

5.2 Saran.

Dalam Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Tokoh Wayang Kulit Berbasis Android ini masih banyak hal yang dapat dikembangkan, seperti :

1. Penambahan animasi karakter pada menu cerita wayang.
2. Menambahkan detail pada menu materi wayang.

Demikian saran yang dapat diberikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan secara umum bagi masyarakat luas.