

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO.....	vii
INTISARI	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1. Android	6

2.2.2. LBS	7
2.2.3. Latitude	8
2.2.4 Longitude	9
2.2.5 Google maps	10
2.2.6 GPS	10
2.2.7 Eclips	10
2.2.8 Web Service	11
2.2.9 CodeIgniter.....	12
2.2.10 Arsitektur Aplikasi	14
2.2.11 UML	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	16
3.1 Analisis Sistem.....	16
3.1.1. Kebutuhan Input.....	16
3.1.2. Kebutuhan Output.....	16
3.1.3. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	17
3.1.4. Kebutuhan Perangkat Keras.....	17
3.1.5. Kebutuhan Infrastruktur.....	17

3.2 Perancangan Sistem.....	18
3.2.1. Use case Diagram	19
3.2.2. Class Diagram	19
3.2.3. Activity Diagram.....	21
3.2.4. Sequence Diagram.....	22
3.2.5. Perancangan Tampilan	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	27
4.1 Implementasi & Pembahasan Sistem	27
4.1.1. Splash Screen	27
4.1.2. Implementasi Form Utama.....	29
4.1.3. Implementasi Menu SMA SMK	30
4.1.4. Implementasi Jenis Sekolah	33
4.1.5. Implementasi Rute Perjalanan	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	39
5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Aplikasi	14
Gambar 3.1 Use Case Diagram	19
Gambar 3.2 Class Diagram.....	20
Gambar 3.3 Activity Diagram	21
Gambar 3.4 Sequnce Diagram	22
Gambar 3.5 Rancangan SplashScreen	23
Gambar 3.6 Rancangan Menu Utama.....	24
Gambar 3.7 Rancangan Menu SMA & SMK.....	24
Gambar 3.8 Rancangan Submenu Sekolah Negeri	25
Gambar 3.9 Rancangan Submenu Sekolah Swasta	25
Gambar 4.1 Implementasi SplashScreen.....	28
Gambar 4.2 Implementasi Menu utama	29
Gambar 4.3 Implementasi Menu SMA SMK.....	31
Gambar 4.4 Implementasi Jenis Sekolah.....	33
Gambar 4.5 Implementasi List Sekolah.....	35
Gambar 4.6 Implementasi Rute Perjalanan	38