

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputerisasi telah terjadi di segala bidang, termasuk juga di antaranya bidang pendidikan. Banyak hal yang bisa menjadi cepat, mudah, dan efisien dengan adanya komputer. Perkembangan teknologi juga telah mempengaruhi gaya hidup pelajar. Sebagian besar pelajar baik di tingkat SD, SMP, SMA dan Perguruan Tinggi mengenal dan mampu mengoperasikan komputer. Komputer merupakan salah satu alat yang saat ini banyak digunakan karena memungkinkan seseorang mendapatkan berbagai kemudahan, salah satunya media belajar.

Dengan menggunakan media komputer dan internet yang sekarang ini sedang marak, dapat mengurangi global warming dari penggunaan kertas-kertas soal yang hanya beberapa kali pakai saja. Seperti kita tahu, contoh soal ujian sangat dibutuhkan oleh siswa Sekolah Dasar yang akan menghadapi Ujian Akhir Nasional. Tetapi dengan memberikan soal dalam bentuk lembaran kertas, akan memperparah efek global warming yang kini semakin kita rasakan.

Selain itu dengan adanya website ini, soal-soal dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja dan dimana saja. Baik di kota maupun di desa. Dan seperti kita tahu salah satu program pemerintah yang mencanangkan internet masuk desa, sehingga tidak ada lagi kesulitan bagi siswa Sekolah Dasar untuk mengakses website ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat diambil perumusan masalah:

- Membuat bank data soal-soal yang dapat diakses secara online dan dapat dipakai berulang kali.
- Bagaimana aplikasi dapat membantu pengguna untuk menguji pemahaman dengan memberikan soal-soal latihan yang beragam.

1.3 Ruang Lingkup

1. Aplikasi ini merupakan bank soal yang berupa pilihan ganda dan pilihannya terdiri dari 4 jawaban
2. Soal-soal yang dibuat dibatasi untuk persiapan Ujian Nasional Sekolah Dasar (Matematika, Bahasa Indonesia, dan IPA).

3. Terdapat batas waktu untuk setiap mata pelajaran yang dikerjakan, yaitu 60 menit.
4. Soal yang ditampilkan adalah 20 setiap mata pelajaran dan acak.
5. Setelah melakukan proses, pengguna dapat melihat nilai dan jawaban yang tepat beserta cara pengerjaan.
6. Setelah mengerjakan soal dan mendapatkan hasilnya, pengguna disajikan pilihan untuk melakukan test kembali, baik di mata pelajaran yang sama maupun yang lain atau selesai.
7. Database dari bank soal ini dapat diupdate.

1.4 Tujuan

Tujuan dalam penelitian ini adalah mempermudah pengguna untuk belajar efektif dari mengerjakan soal yang dalam rangka digunakan untuk mempersiapkan Ujian Nasional pada sekolah dasar, kemudian mengetahui jawaban yang benar beserta nilainya dan terdapat juga cara mengerjakannya di setiap soal yang diberikan jadi ketika terdapat kebingungan maka pengguna dapat melihat jawabanya ketika soal yang dikerjakan telah selesai adapun Selain itu agar soal ini juga dapat diakses secara online dengan mudah.