

BAB II DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Ivan Affandy Hartoyo (2010), “Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Bookstore dengan inisiatif Cross Selling berbasis Web” pada penelitian tersebut membahas tentang menu – menu pilihan tentang produk, kategori, komentar, serta cara pemesanan/*order* pencatatan pembayaran, tetapi belum ada laporan pemesanan atau pembayaran.

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Hafsari Nur Fitri Andari (2017), “Perancangan Aplikasi E-Commerce Penjualan Bedcover Dan Seprei Berbasis Web” pada penelitian tersebut memiliki fitur – fitur yaitu pendaftaran menjadi *customer*, bukti transaksi, metode pembayaran, dan produk .

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Elizaandayni Ginting (2013), “Aplikasi Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Menggunakan Joomla Pada Mutiara Fashion” pada penelitian tersebut membahas tentang produk yang sedang diskon, produk baru, pembayaran melalui nomor rekening yang sudah ditentukan, cara melakukan order, dan jasa pengirimannya.

Kemudian dikembangkan untuk pembangunan aplikasi *e-commerce* pada toko gamis aisha berbasis web mobile yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman php dan database Mysql serta yang dapat berfungsi dalam pembuatan laporan, simpan data, dan menu lainnya. Oleh sebab itu akan dibuat program aplikasi berbasis web mobile yang dapat diakses melalui *handphone* dengan judul Pembangunan Aplikasi E-commerce pada Toko Gamis Aisha. Rincian dari penjelasan tersebut dapat dilihat pada tabel 2.1

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Terdahulu

| No | Peneliti | Judul | Informasi | Bahasa Pemograman |
|----|--------------|----------------------------|-------------------------|-------------------|
| 1 | Ivan Affandy | Rancang Bangun Aplikasi E- | - Input data produk dan | PHP |

| | | | | |
|---|--|---|---|--------|
| | Hartoyo (2010) | Commerce Bookstore dengan inisiatif Cross Selling berbasis Web | kategori - Pencatatan pembayaran | |
| 2 | Elizaand ayni Ginting (2013) | Aplikasi Penjualan Berbasis Web (E- Commerce) Menggunakan Joomla Pada Mutiara Fashion | - Input data produk - Pencatatan pembayaran - Jasa pengiriman | Joomla |
| 3 | Hafsari Nur Fitri Andari (2017) | Perancangan Aplikasi E- Commerce Penjualan Bedcover Dan Seprei Berbasis Web | - Input data produk - Pendaftaran member - Bukti transaksi - Metode pembayaran | PHP |
| 4 | Ade Puspiton ingrum (2019) | Perancangan Aplikasi E- Commerce Penjualan Gamis Berbasis Web | - Pendaftaran member - Input data produk dan kategori - Bukti transaksi - Metode pembayaran | PHP |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | <ul style="list-style-type: none"> - Laporan penjualan - Upload bukti transter | |
|--|--|--|--|--|

2.2 Dasar Teori

Dasar teori yang mendukung pembuatan sistem ini adalah :

2.2.1 Pengertian *E-commerce*

E-Commerce juga dapat diartikan sebagai suatu proses berbisnis dengan menggunakan teknologi elektronik yang menghubungkan antara perusahaan, konsumen dan masyarakat dalam bentuk transaksi elektronik dan pertukaran/penjualan barang, servis, dan informasi secara elektronik (Munawar, 2009).

Electronic commerce adalah pembelian, penjualan dan pemasaran barang serta jasa melalui sistem elektronik. Seperti radio, televisi dan jaringan computer atau internet (Jony Wong, 2010).

2.2.2 Internet

Internet merupakan kependekan dari kata "*Internetwork*", yang berarti rangkaian komputer yang terhubung menjadi beberapa rangkaian jaringan" Irawan (2011).

Internet dalam bisnis digunakan untuk pertukaran informasi, katalog produk, media promosi, surat elektronik, bulletin boards, kuesioner elektronik, dan mailing list. Internet juga bisa digunakan untuk berdialog, berdiskusi, dan konsultasi dengan konsumen secara *on-line*, sehingga konsumen dapat dilibatkan secara proaktif dan interaktif dalam perancangan, pengembangan, pemasaran, dan penjualan produk. Tujuan perusahaan atau pelaku bisnis membuat website untuk usaha bisnisnya yaitu mengembangkan pemasaran dan distribusi serta mengembangkan informasi baru dari produk yang dapat diakses lewat Web (Riyanto, 2015).

2.2.3 World Wide Web

World Wide Web (WWW) atau web merupakan sumber daya internet yang sangat populer dan dapat digunakan untuk memperoleh informasi atau bahkan melakukan transaksi pembelian barang (Kadir dan Triwahyuni, 2013).

World Wide Web (W3) atau yang dikenal juga dengan istilah web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan komputer (Sibero, 2013).

2.2.4 HTML

HTML atau *Hyper Text Markup Language* merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman *web* (Arief, 2011).

HTML adalah kependekan dari (*Hyper Text Markup Language*), merupakan sebuah bahasa *scripting* yang berguna untuk menuliskan halaman *web* (Nugroho, 2013).

2.2.5 PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman *web* yang dinamis (Arief, 2011).

PHP (*PHP:Hypertext Preprocessor*) adalah Sebuah bahasa pemrograman yang berbentuk *scripting*, sistem kerja dari program ini adalah sebagai interpreter bukan sebagai *compiler* (Nugroho, 2013).

2.2.6 Database

Database adalah koleksi terpadu dari data-data yang saling berkaitan dari suatu *enterprise*(perusahaan, instansi pemerintahan atau swasta) (Ladjamudin, 2013).

Database/Basis data merupakan sekumpulan data yang sangat kompleks, kemudian data tersebut memiliki hubungan antara data yang satu dengan data yang lainnya (Nugroho, 2013).

2.2.7 MySQL

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*Database Management System*) atau DBMS dari sekian banyak DBMS, seperti Oracle, MS SQL, PostgreSQL, dan lain-lain (Anhar, 2010).

MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya (Arief, 2011).