

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Media pembelajaran adalah segala bentuk wujud yang digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam kegiatan pembelajaran dan dapat disimpulkan bahwa media merupakan bagian yang tidak dipisahkan dari proses belajar mengajar demi tercapainya tujuan pendidikan pada umumnya dan tujuan pembelajaran di sekolah pada khususnya. Salah satunya adalah media pembelajaran Bahasa Inggris. Pembelajaran Bahasa Inggris di sekolah-sekolah pada umumnya tidak menggunakan sistem pembelajaran yang interaktif dan kurang memanfaatkan teknologi informasi yang ada

Saat ini terdapat berbagai macam teknologi informasi yang bisa digunakan. Contohnya seperti teknologi J2ME dan Android (mobile), website dan desktop. Saat ini komputer sudah tersedia di sekolah-sekolah, namun media untuk pembelajarannya masih belum tersedia.

Oleh karena itu, java desktop dipilih untuk membuat media pembelajaran, selain itu diharapkan bisa membantu dalam penyampaian materi agar lebih menarik dan interaktif, dan juga dapat mempermudah dalam proses belajar mengajar.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian di atas, perumusan masalah yang diangkat pada tugas akhir ini adalah bagaimana membuat sebuah media pembelajaran bahasa Inggris tingkat SMP berbasis teknologi informasi.

1.3 Ruang Lingkup

Lingkup permasalahan yang digunakan meliputi :

1. Aplikasi yang dibuat menggunakan Java SE
2. Terdapat materi pelajaran bahasa Inggris kelas 7
3. Terdapat soal quiz dan soal listening.
4. Terdapat video yang berkaitan dengan materi pembelajaran.
5. Input gambar berformat PNG
6. Input suara berformat WAV.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membuat software agar murid SMP kelas VII belajar Bahasa Inggris dengan mudah melalui media pembelajaran.