BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Lantar Belakang Masalah

Pada kondisi fasilitas saat ini Intersolusi Cipta Softindo, khususnya bagian Presensi karyawan, memiliki kendala dalam hal kehadiran karyawan yang tidak dapat terpenuhi tepat waktu. Hal ini dikarenakan karyawan yang berada di luar perusahaan tidak dapat mengisi presensi karyawan dengan tepat waktu, tanpa mengetahui lokasi karyawan tersebut berada. Bagian manager juga tidak dapat mengetahui keberadaan karyawan dikarenakan harus menunggu kabar dari karyawan memberikan informasi keberadaan ke perusahaan.

Melihat permasalahan yang di hadapi pihak Intersolusi Cipta Softindo dapat disimpulkan bahwa pihak perusahaan harus membangun sebuah Aplikasi Presensi Berbasis Mobile yang dapat menangani dan meminimalisir permasalahan kehadiran karyawannya yang berada di dalam maupun di luar perusahaan. Aplikasi yang dibutuhkan tidak hanya sekedar presensi tetapi aplikasi harus dapat mencari lokasi keberadaan karyawan dengan menampilkan latitude dan longitude, dapat melakukan izin dengan menambahkan file foto bukti dan edit data karyawan secara realtime.

Tersedianya sistem aplikasi presensi berbasis mobile diharapkan dapat mempermudah para karyawannya dalam mengisi data kehadiran walaupun berada dalam ataupun di luar perusahaan serta dapat membantu pihak perusahaan

dalam mengecekan data kehadiran, alpha dan izin tanpa harus perusahaan menunggu informasi dari karyawan untuk konfirmasi kehadiran ke perusahaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi perusahaan, maka didapat beberapa rumusan masalah yaitu,

1. Bagaimana memanfaatkan teknologi mobile untuk Aplikasi Presensi Berbasis Mobile pada Intersolusi Cipta Softindo?
2. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat menampilkan lokasi atau tempat karyawan berada menggunakan maps?
3. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat menampilkan data karyawan yang belum melakukan presensi?
4. Membuat pengujian aplikasi berdasarkan respone time IPS (internet services provider).

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup kebutuhan dalam membangun Aplikasi Presensi Berbasis Mobile software yang terdiri dari beberapa fasilitas sebagai:

1. Aplikasi berisikan presensi karyawan dengan menginputkan nama karyawan, jenis presensi, lokasi, latitude, longitude dengan benar.
2. Tampilan daftar presensi menampilkan data informasi karyawan yang sudah melakukan presensi. Dalam tampilan ini yang ditampilkan adalah data nama karyawan, lokasi, jenis presensi, jam masuk dan jam pulang.

3. Aplikasi dapat menginputkan izin karyawan dengan menginputkan pada daftar izin dan mengisi data serta foto sebagai bukti izin karyawan.
4. Sistem yang dirancang adalah sistem presensi online(online sebatas lokal) pada Intersolusi Cipta Softindo.

1.4 Tujuan Penulisan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dibuat, maka tujuan dalam penelitian ini yaitu membangun aplikasi presensi berbasis mobile yang terdiri dari beberapa fasilitas sebagai berikut :

1. Menampilkan menu-menu presensi yang menampilkan nama karyawan, jam, jenis presensi, latitude, longitude dan keberadaan karyawan, aplikasi ini yang menggunakan API GoogleMaps melalui perangkat seluler dengan sistem operasi android.
2. Memberikan kemudahan presensi kepada karyawan Intersolusi Cipta Softindo melalui android.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini akan memberikan beberapa manfaat yaitu :

1. Bagian manager

Manager merupakan bagian yang berwenang untuk mengelola perusahaan tersebut. Adapun keutungan dari aplikasi yang akan di bangun bagi manager adalah sebagai berikut :

a. Dapat mengetahui karyawan yang sudah atau belum presensi yang dilakukan karyawan Intersolusi Cipta Softindo di perusahaan secara cepat realtime.
b. Dapat mengetahui keberadaan karyawan disaat presensi secara cepat realtime.

2. Bagian karyawan

Bagian karyawan merupakan bagian yang bertindak sebagai pengguna aplikasi presensi berbasis mobile diperusahaan tersebut. Adapun keuntungan dari aplikasi yang akan dibangun untuk bagian karyawan adalah sebagai berikut:

a. Dapat melakukan presensi di tempat perusahaan dan diluar perusahaan dengan lebih efisien dan mempersingkat waktu dan kinerja yang dilakukan karyawan.
b. Dapat mengetahui informasi karyawan Intersolusi Cipta Softindo yang sudah presensi dan izin pada aplikasi android.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi lantar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penulisan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustakan dan landasan teori yang digunakan sebagai perbandingan atau acuan di dalam pembahasan masalah.

BAB III. METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode yang dilakukan dalam penelitian meliputi : bahan/data, peralatan, prosedur pengumpulan data, analisis dan perancangan sistem.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi penjelasan tentang spesifikasi program dan pembahasan program dengan gambar-gambar terinci.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tantang kesimpulan dan saran-saran yang dapat disampaikan sebagai bahan untuk proses pengembangan program selanjutnya.