BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Responsive Web Desain adalah sebuah teknik yang digunakan untuk membuat layout website menyesuaikan diri dengan tampilan *device* pengunjung, baik ukuran maupun orientasinya. Jadi tampilan yang berada di *desktop* komputer dengan tampilan yang diakses melalui *smartphone* misalnya, itu akan berbeda tampilannya. Dengan menggunakan responsive web desain pada sistem pariwisata ini, diperkirakan akan mendapatkan pengunjung lebih banyak karena menggunakan perangkat *mobile* yang berbeda tetapi tidak merubah struktur *layout* dari website tersebut.

Kabupaten Manggarai dibagi menjadi 3 bagian, yaitu Kabupaten Manggarai Tengah, Kabupaten Manggarai Barat, dan Kabupaten Manggarai Timur. Daerah-daerah ini merupakan destinasi favorit wisatawan dalam negeri maupun mancanegara. Di Manggarai Barat terdapat banyak tempat wisata yang dapat dikunjungi, akan tetapi sejauh ini informasi yang diberikan pemerintah masih banyak berupa brosur dan papan iklan yang ditempatkan di beberapa titik disudut kota sebagai penuntun, namun masih kurang detail.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka pemerintah ingin membangun suatu sistem yang memberikan informasi tentang pariwisata-pariwisata yang ada di

Manggarai Barat, yakni “Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Manggarai Barat Menggunakan Responsive Web Desain”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan beberapa uraian latar belakang masalah, dirumuskan masalah yaitu:

a. Bagaimana memanfaatkan teknologi berbasis web responsive untuk memperkenalkan dan memberikan informasi tentang pariwisata serta menjadi media promosi pariwisata di Kabupten Manggarai Barat.
b. Bagaimana membangun suatu aplikasi teknologi informasi yang tidak hanya memberikan informasi yang akurat tentang obyek wisata yang ada di Kabupaten Manggarai Barat, diharapkan dapat memberikan kenyamanan bagi pengguna perangkat mobile dalam bentuk web yang *responsive.*

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada, diperoleh gambaran aplikasi yang dikembangkan. Namun, menyadari adanya keterbatasan waktu dan kemampuan maka dibuat ruang lingkup sebagai berikut :

1. Teknologi web menggunakan *Bootstrap*
2. Dapat diakses secara mobile, karena yang digunakan adalah *Responsive Design Web*
3. Aplikasi ini akan mencatat data pengunjung
4. Aplikasi ini tidak dilengkapi dengan rute perjalanan ke tempat wisata

1.4 Tujuan dan Manfaat

Untuk menghasilkan sistem Informasi pariwisata di Kabupaten Manggarai Barat menggunakan metode Responsive Web Desain, yang dapat diakses di berbagai perangkat seperti: *PC*, *tablet*, dan *smartphone*.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Masyarakat dapat memperoleh informasi obyek wisata yang ada di Kabupaten Manggarai Barat.
2. Memberi sumbangan ide kepada pemerintah daerah dalam usaha menarik wisatawan untuk berkunjung ke Kabupaten Manggara Barat dan dapat memudahkan pengolahan data obyek wisata yang berada di Kabupaten Manggarai Barat.
3. Memperkenalkan pariwisata-pariwisata yang ada di Kabupaten Manggarai Barat kepada dunia luar.

1.6 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan skripsi ini pada garis besarnya dibagi menjadi lima bab, setiap bab terdiri dari beberapa sub bab secara lengkap dapat dijelaskan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II TINJUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini merupakan pembahasan awal dari program yang akan dibuat dan merupakan teori-teori yang melandasi dibuatnya program ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis sistem, analilis kebutuhan, perancangan database yang nantinya akan menjadi gambaran pertama bagaimana dan apa yang akan dibuat untuk menjadikan aplikasi website ini dapat dibangun dan berjalan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini berisi tentang langkah-langkah pembuatan sistem, keperluaan apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sistem aplikasi ini. Pada bab ini juga akan menyampaikan hasil dari uji coba sistem dan menganalisanya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh kegiatan yang berhubungan dengan pembuatan sistem mobile informasi pariwisata ini. Bab ini juga berisi tentang saran-saran yang nantinya dapat mengembangkan apa yang menjadi tujuaan dibuatnya aplikasi ini.