

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Dewasa ini implementasi teknologi informasi tidak lagi terbatas pada bidang-bidang tertentu, melainkan juga telah meluas pada bidang-bidang lain seperti penelitian, pendidikan, perdagangan, pemerintahan dan sebagainya. Pemanfaatan teknologi informasi menjanjikan efektifitas dan efisiensi karena dapat mempercepat penyampaian informasi, jangkauan yang global dan tingkat transparansi yang tinggi.

Desa Kerjo Kidul adalah salah satu desa yang terletak di Kecamatan Ngadirojo, Kabupaten Wonogiri, Jawa Tengah. Desa ini memiliki jumlah penduduk 5.110 jiwa dengan luas wilayah 894.300 m<sup>2</sup> terbagi menjadi 11 dusun, 11 Rukun Warga (RW) dan 40 Rukun Tetangga (RT).

Saat ini sudah ada beberapa aplikasi yang digunakan oleh Pemerintah Desa Kerjo Kidul diantaranya Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Desa (SIK Desa), Profil Desa dan Kelurahan (Prodeskel) dan Sistem Informasi Desa (SID), tetapi aplikasi-aplikasi tersebut hanya dapat diakses oleh perangkat desa yang ada di kantor desa, tidak dapat diakses oleh masyarakat umum.

Dalam membangun sebuah aplikasi berbasis web, kini seorang programmer tidak harus membuat semua kodenya dari awal karena telah adanya teknologi framework. Salah satu framework yang banyak digunakan adalah

Codeigniter karena memiliki berbagai keunggulan di antaranya ukuran yang kecil, performanya handal dan mempunyai paket library yang lengkap.

Bootstrap merupakan salah satu front end framework yang paling populer saat ini. Penggunaan Bootstrap akan mempercepat pembuatan tampilan halaman web yang responsif.

Dengan permasalahan yang diuraikan di atas, maka diperlukan sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja oleh perangkat desa, Ketua RW, Ketua RT serta masyarakat umum untuk mendapatkan informasi secara cepat, akurat dan terbaru. Sehingga penulis mempunyai inisiatif untuk membuat sebuah sistem informasi sebagai bahan tugas akhir dengan judul **“APLIKASI SISTEM INFORMASI DESA KERJO KIDUL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat disimpulkan suatu rumusan masalah yakni :

1. Bagaimana membangun Sistem Informasi Desa Kerjo Kidul berbasis web menggunakan framework Codeigniter dan Bootstrap.
2. Bagaimana Sistem Informasi ini dapat menampilkan informasi desa secara cepat dan akurat kepada pengguna.

### **1.3 Ruang Lingkup**

Ruang lingkup penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya mencakup Desa Kerjo Kidul.
2. Pengguna Sistem adalah Perangkat Desa Kerjo Kidul, Ketua RW, Ketua RT dan masyarakat umum.
3. Sistem menampilkan informasi profil desa, data penduduk, agenda kegiatan ,dokumentasi dan kontak perangkat desa.
4. Data yang digunakan dalam penelitian ini diperoleh dari Pemerintah Desa Kerjo Kidul.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi yang berfungsi untuk membantu Pemerintah Desa Kerjo Kidul dalam membangun suatu sistem informasi yang mempercepat pemberian informasi kepada Perangkat Desa, Ketua RW, Ketua RT serta masyarakat umum menggunakan framework Codeigniter dan Bootstrap.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dalam sistem informasi ini adalah :

#### **1. Bagi Instansi**

Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu Pemerintah Desa Kerjo Kidul dalam memberikan informasi kepada pengguna sistem.

## **2. Bagi Pengguna**

Dengan adanya sistem informasi desa berbasis web, pengguna sistem bisa mendapatkan informasi yang cepat dan akurat.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini akan menguraikan latar belakang ,rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Bab ini berisi tinjauan pustaka berupa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya serta dasar teori yang berhubungan dalam penelitian ini.

#### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

Bab ini membahas bahan/data yang digunakan dalam penelitian, prosedur dan pengumpulan data serta analisis dan rancangan sistem.

#### **BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan menguraikan implementasi dan uji coba sistem.

#### **BAB 5 PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian dalam menjawab masalah serta saran untuk mengembangkan hasil penelitian ini selanjutnya.