

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Saat ini perkembangan di dalam usaha bisnis distro *clothing* menjadi salah satu usaha unggulan yang sangat populer dikalangan masyarakat, *clothing* merupakan bisnis dimana semua proses dari mendesain produk hingga memasarkan produk dengan merk sendiri. Sekarang jenis usaha ini banyak digeluti oleh kalangan muda yang sangat mengerti akan kebutuhan kemeja dan kaos.

Terdapat beberapa permasalahan yang terjadi. Seperti setiap bukti transaksi penjualan produk hanya disimpan dalam bentuk nota penjualan baik nota penjualan grosir maupun nota penjualan retail, hal ini memiliki kelemahan dalam melakukan pencarian transaksi penjualan yang memerlukan waktu cukup lama, dan resiko tinggi akan kehilangan bukti transaksi penjualan. Setiap perhitungan transaksi pembelian maupun transaksi penjualan mengalami kesulitan dan memerlukan ketelitian yang sangat tinggi dalam melakukan perhitungan baik transaksi penjualan maupun transaksi pembelian. Belum tersediannya laporan atas setiap kegiatan administrasi pembelian maupun penjualan. Belum memiliki kode untuk mengkategorikan setiap produk, hal ini menyulitkan dalam menentukan suatu jenis produk.

Penelitian ini dibuat untuk membangun sistem informasi berbasis komputer untuk dapat mengatasi permasalahan yang terjadi pada distro *nice clothing*. Informasi yang dihasilkan dari sistem ini dapat membantu dalam melakukan penentuan jenis produk dan proses transaksi pada distro *nice clothing* dengan memanfaatkan teknologi *barcode scanner* dan menggunakan teknologi *text to speech* untuk membaca data hasil *scan* dari *barcodescanner*.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, dapat diambil perumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana menggunakan barcode scanner untuk transaksi penjualan
2. Bagaimana membaca hasil scan barcode dengan menggunakan teknologi *text to speech*.

## 1.3 Ruang Lingkup

Batas dari aplikasi yang akan dibuat adalah sebagai berikut.

1. Standard kode pada distro *nice clothing* adalah *Uniform Product Code (UPC)*.
2. Aplikasi yang dibuat berbasis desktop
3. *Barcode* digunakan untuk membaca kode barang yang akan digunakan sebagai *primary key* pada data barang.
4. Teknologi *text to speech* digunakan untuk membaca nama barang pada saat proses transaksi penjualan.
5. *Text to speech* hanya digunakan untuk membaca angka.
6. Menampilkan Laporan Penjualan

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian dilakukan dengan tujuan untuk menghasilkan aplikasi untuk memproses transaksi penjualan dengan menggunakan *barcode reader* dan menggunakan teknologi *text to speech* untuk memvisualisasikan audio.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Implementasi transaksi penjualan dengan menggunakan barcode scanner akan didapatkan hasil inputan yang lebih akurat. Dengan menggunakan teknologi *text to speech* akan membantu memvisualisasikan suara dari produk tertentu.