

DAFTAR PUSTAKA

- Lina Yunita Sari,2015,*Penerapan Augmented Reality Untuk Brosur Rumah Berbasis Android*, http://lppm.atmaluhur.ac.id/wp-content/uploads/2015/12/Jurnal_1011500014_Lina-Yulita-, Skripsi, STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- Muhammad Widodo,2016,*Augmented Reality Tempat Wisata Yogyakarta*, Skripsi, STMIK Akakom Yogyakarta.
- Mujur Indra Jati,2017, *Implementasi Teknologi Augmented Reality Menggunakan Marker Tracking Untuk Tata Letak Ruang Kerja Berbasis Android*, Skripsi, STMIK Akakom Yogyakarta.
- Nur Muhammad Al Ustadi,2017, *Teknologi Rigging Untuk Animasi Di Augmented Reality Pada Aplikasi Pengenalan Pandawa Lima*, Skripsi, STMIK Akakom Yogyakarta.
- Ririn Yulianti,2015,*Teknologi Augmented Reality Untuk Visualisasi Rumah Adat Indonesia*, Skripsi, STMIK Akakom Yogyakarta.
- Tifando Zulfikar Kasih,2014, *Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Manasik Haji Berbasis Android Device*, [Http://Eprints.Ums.Ac.Id/31183/12/NASKAH_PUBLIKASI_ILMIAH.Pdf](http://Eprints.Ums.Ac.Id/31183/12/NASKAH_PUBLIKASI_ILMIAH.Pdf), Skripsi, UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA.
- Wahyu Garbo Pratomo,2017, *Pengenalan Perilaku Gerakan Hewan Menggunakan Augmented Dengan Metode Animasi Rigging*, Skripsi, STMIK Akakom Yogyakarta.
- Zainuddin Achmad,2015, *Augmented Reality Tata Surya Sebagai Visualisasi Planet Berbasis Android*, Skripsi, STMIK Akakom Yogyakarta.