

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari implementasi dan analisis sistem pada aplikasi pengenalan buah menggunakan teknologi augmented reality dengan metode marker text recognition and tracking berbasis android sebagai media pembelajaran dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Berdasarkan hasil dari pengujian aplikasi yang telah dibuat, marker memiliki jarak ideal untuk menemukan titik fokus yang memiliki jarak kisaran 10 centimeter sampai dengan 30 centimeter.
2. Berdasarkan hasil dari pengujian aplikasi, pencahayaan mempengaruhi titik fokus kamera *AR* dalam mendeteksi marker.
3. Berdasarkan hasil pengujian marker dengan tulisan tangan marker harus memenuhi persyaratan yaitu di tulis secara presisi dan secara horisontal dari kiri ke kanan.
4. Berdasarkan hasil pengujian maker untuk huruf digital ukuran *font*, warna dan ketebalan tetap bisa di tracking kamera *AR* menjadi marker dengan huruf digital memiliki karakter perkodean UTF-8.

#### **5.2 Saran**

Dalam pengembangan aplikasi pengenalan buah menggunakan teknologi augmented reality dengan metode marker text recognition and

tracking sebagai media pembelajaran masih memiliki banyak kekurangan. Di harapkan pengembang berikutnya bisa menambahkan seperti :

1. Objek tiga dimensi pohon buah-buahan.
2. Memberikan keterangan audio maupun teks yang lebih mendetail.
3. Tambahkan objek buah-buahan tiga dimensi untuk perbedaan buah yang masih muda ataupun yang sudah masak.
4. Berikan desain antar muka yang lebih menarik minat anak-anak seperti tambahkan musik.
5. Berikan fiktur seperti *rigging* untuk memberikan gerakan-gerakan pada buah ataupun pohon pada objek tiga dimensi.