Daftar Pustaka

Ali, R. Moh, (2005), *"Pengantar Ilmu Sejarah Indonesia".* Lkis. Yogyakarta

Andrew KARL, (2008), *"Pseudorandom Numbers: Generation, Statistical Measures, Monte Carlo Methods, and Implementation in C++".* https://economics.nd.edu/assets/24019/karl_a.pdf Diakses pada tanggal 20 januari 2017.

Kristanto , Bonaventura denny,(2015*),"Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Biologi Berbasis Windows Phone"*.[Skripsi] STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

Kriswinarso , Muhammad Tribowo, (2016). *"Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Sejarah Berbasis Web".* [Skripsi] STMIK AKAKOM , Yogyakarta.

Mahendra , Ida Bagus Widya ,(2014),*"Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Fisika Berbasis Dekstop*. [Skripsi] STMIK AKAKOM , Yogyakarta.

Sharma, M.L, 2016, *"Random Number Generator and Dealing a Hand of Cards to Study Probability Distribution ".* International Journal of Engineering Management and Life Science (IJEMLS)

Siberman, (2006*),"Active Learning – 101 Cara Belajar Siswa Aktif"*. Nusa Media. Bandung.

Sutarman (2003)," *Membangun Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL",* Graha Ilmu, Jakarta