

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Pada kajian pustaka ini akan membahas beberapa penelitian tentang sistem atau aplikasi yang sudah pernah dibuat sebelumnya. Yang akan memiliki kesamaan dalam pembangunan aplikasi yang akan dibuat diantaranya :

Mahasiswa STMIK AKAKOM yaitu Moh Rizwan (2017), dalam skripsi berjudul Aplikasi web untuk pengelolaan pariwisata di daerah Dompu NTB. Penelitian ini membuat aplikasi tentang informasi objek wisata, fasilitas pendukung, grafik rute perjalanan dan form chatting.

Penelitian tentang aplikasi pencarian wisata juga pernah dilakukan oleh Funky Ariani (2018), tetapi berbeda dengan yang dilakukan Funky Ariani, penelitian ini bertujuan untuk memberikan informasi pariwisata dengan fasilitas atau layanan transportasi dan grafik rute perjalanan di daerah Pati.

Penelitian tentang sistem informasi pariwisata juga pernah dilakukan oleh Rahmad Ramdani (2016), tetapi berbeda yang dilakukan Rahmad Ramdani, penelitian ini bertujuan untuk mencari rute terpendek menuju objek wisata di kabupaten Sumbawa..

Penelitian tentang sistem informasi pariwisata yang dilakukan oleh Lasno (2016), tetapi berbeda dengan yang dilakukan Lasno, penelitian ini bertujuan

untuk memberikan informasi pencari rute lokasi menggunakan Google Map Api untuk mengetahui lebih dekat rute wisata Yogyakarta.

Penelitian tentang sistem informasi pariwisata yang pernah dilakukan oleh Jems Valdano (2015), tetapi berbeda yang dilakukan Jems Valdano, penelitian ini bertujuan untuk memberikan informasi pariwisata dengan menambahkan fasilitas audio video dan berita-berita mengenai informasi wisata di pulau Masela.

Perbedaan antara penelitian ini dengan penelitian yang sebelumnya adalah sistem pencarian objek wisata, grafik rute lokasi berbasis map. Peta yang digunakan mengambil dari Google Maps Api, menampilkan wisata yang dituju.

2.1 Tabel Perbandingan Metode Penelitian

Nama Peneliti	Tahun	Input/Data	Metode	Output
Moh Rizwan	2017	Pengelolaan Pariwisata di daerah Dompu NTB	Location Based Service (LBS)	-Informasi objek wisata -Fasilitas Chating -Grafik rute perjalanan
Fungky Ariani	2018	Pencarian lokasi wisata di kabupaten Pati	Location Based Service (LBS)	-Grafik rute perjalanan -Pencarian objek wisata -Jarak Tempuh -Lokasi wisata kuliner -Fasilitas transportasi
Rahmad Ramdani	2016	Sistem informasi pariwisata di kabupaten sumbawa	Dijkstra	-Menampilkan rute terpendek menuju objek wisata
Jems Valdano	2015	Sistem informasi pariwisata di pulau Masela.	Location Based Service (LBS)	-Audio video wisata -Berita mengenai informasi pariwisata
Lasno	2016	Pencarian rute lokasi wisata dengan Google map API	Location Based Service (LBS)	-Informasi rute lokasi yang lebih dekat dengan tempat wisata

Penyusun	2018	Pencarian lokasi wisata di Timor Leste	Location Based Service (LBS)	-Pencarian objek wisata -Rute perjalanan -Informasi objek wisata -fasilitas
----------	------	--	------------------------------	--

2.2 Dasar Teori

Pada Penelitian Aplikasi Web Untuk Pencarian Pariwisata di Timor-Leste Berbasis Map ini menggunakan dasar teori sebagai berikut.

2.2.1 Sekilas Tentang Timor-Leste

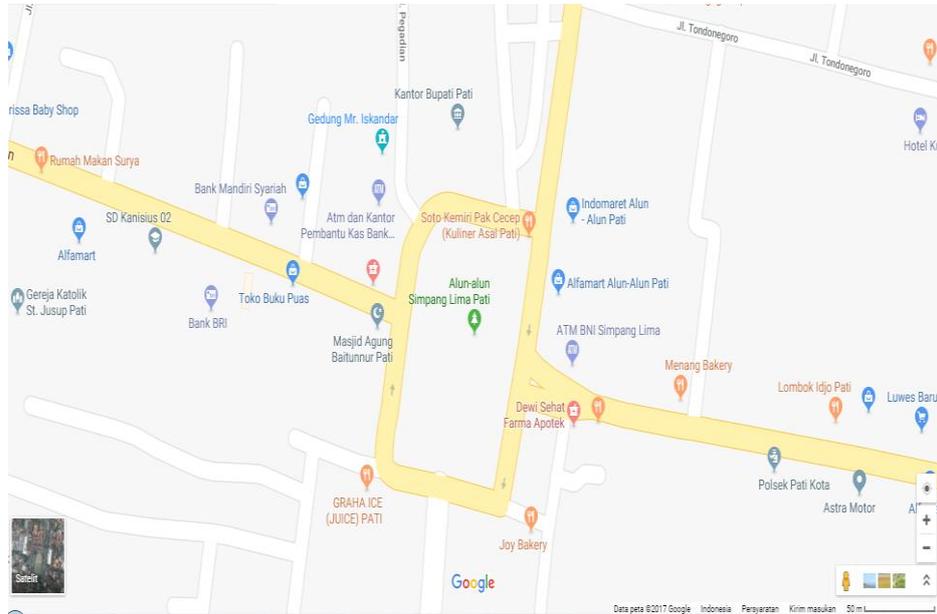
Timor-Leste merupakan Negara baru yang merestorasi kemerdekaannya pada tanggal 20 mei 2002 dengan pengakuan dunia internasional. Secara teritorial Timor-Leste berada disebelah utara Australia dan bagian timur pulau Timor Indonesia (NTT). Wilayah Timor-Leste memiliki luas 15,410 km². Timor-Leste memiliki 13 kabupaten sedangkan jumlah kecamatannya 65 dan jumlah desa 442, dengan jumlah penduduk 1.261.072 jiwa, merujuk pada tahun 2016.

2.2.2 Google MAPS API

Google Maps adalah sebuah jasa peta globe virtual gratis dan online disediakan oleh Google. Ia menawarkan peta yang dapat diseret dan gambar satelit untuk seluruh dunia dan baru-baru ini, bulan, dan juga menawarkan perencana rute dan pencari letak bisnis di U.S, Kanada, Jepang, Hongkong, China, UK, Irlandia (hanya pusat kota) dan beberapa bagian Eropa. Google Maps masih berada dalam tahap beta (Wikipedia.or).

Melalui fitur Google Maps, pengguna internet dapat browsing informasi grafis berikut:

1. Terrain Maps menyediakan informasi fitur peta fisik atau peta topographi yang bisa disediakan buku peta Atlas.



Gambar 2.1 Terrain Maps

2. Hasil Pencarian

Mencari lokasi, bisnis, peta buatan pengguna dan real state.

3. Draggable Maps

Peta digital yang draggable (bisa digeser) dengan bantuan mouse.

4. My Location

Dengan fitur ini pengguna dapat mengetahui letak dimana lokasi pengguna tersebut.

2.2.3 Sistem

Sistem merupakan jaringan dari elemen-elemen yang saling berhubungan, membentuk suatu kesatuan untuk melaksanakan suatu tujuan

pokok dari sistem tersebut. Tujuan pokok dari sistem computer adalah mengolah data untuk menghasilkan informasi (Abdul Kadir, 2003).

2.2.4 Sistem Informasi

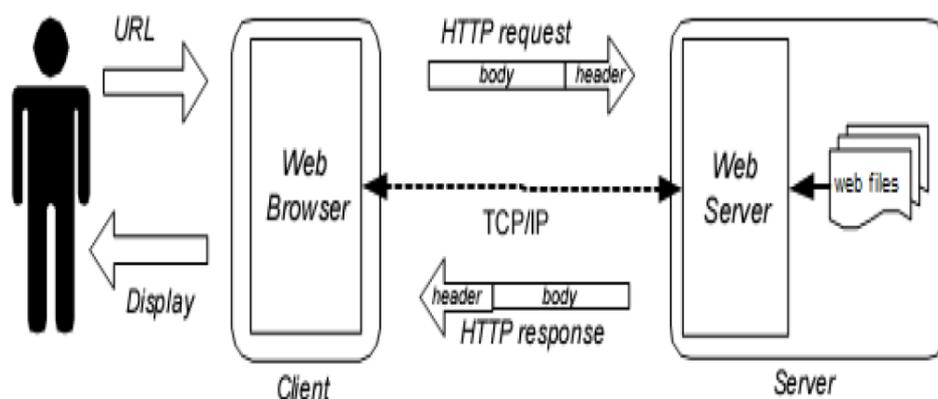
Sistem informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Jogiyanto, 2005)

2.2.6 Internet

Internet (*interconnected computer networks*) bisa didefinisikan network komputer tiada batas yang menjadi penghubung pengguna komputer dengan pengguna komputer lainnya serta dapat berhubungan dengan komputer di sebuah wilayah ke wilayah di penjuru dunia, di mana di dalam jaringan tersebut mempunyai berbagai macam informasi serta fasilitas layanan internet browsing atau surfing. Internet juga merupakan sistem global jaringan komputer yang berhubungan menggunakan standar Internet Protocol Suite (TCP/IP) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia. Ini adalah jaringan dari jaringan yang terdiri dari jutaan jaringan pribadi, umum, akademik, bisnis, dan jaringan pemerintah dari lokal ke lingkungan global, yang dihubungkan oleh sebuah kode array yang luas dari teknologi jaringan elektronik, nirkabel, dan optik. Internet juga dapat didefinisikan sebagai interkoneksi seluruh dunia komputer dan jaringan komputer yang memfasilitasi sharing atau pertukaran informasi di antara pengguna.

Cara Kerja Internet

World Wide Web (WWW) adalah jaringan beribu-ribu komputer yang dikategorikan menjadi dua, yaitu client dan server dengan menggunakan *software* khusus membentuk sebuah jaringan yang disebut jaringan client server. Dalam cara kerja dari *www* ada dua hal yang terpenting, yaitu *software* web server dan *software* web browser, berikut ini merupakan cara kerja internet dapat dilihat pada gambar 2.1



Gambar 2.2 Cara Kerja Internet

Server menyimpan/menyediakan informasi dan memproses permintaan dari user, apabila ada user yang meminta informasi maka server akan mengirimkannya. Informasi dapat berupa teks, gambar, suara. User mengetik nama URL (*Uniform Resource Locator*) di web browser kemudian menghubungi server yang terhubung pada URL tersebut. Setelah terhubung, web browser akan mengirimkan HTTP (*HyperText Transfer Protocol*)

response (berisi header dan isi dokumen). kemudian web browser akan menampilkan semua isi dokumen yang dicari kepada user.

Komunikasi jaringan komputer diatur dengan bahasa/*software* standar yang disebut dengan protokol yang memungkinkan beragam jaringan komputer dan jenis komputer yang berbeda untuk berkomunikasi. Protokol ini secara resmi dikenal sebagai TCP/IP yang merupakan cara standar untuk memaketkan dan menyelamatkan data komputer sehingga data tersebut dapat dikirim ke komputer yang lain. (Edhy Sutanta, 2005).

2.2.7 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data (RDMS) yang akan menggunakan satu atau lebih tabel. Database terhubung menyimpan data pada tabel yang terpisah. MySQL merupakan perangkat lunak open source yang dapat digunakan secara gratis dan multi platform yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi (Abdul Kadir, 2009).

2.2.8 PHP

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman script bersifat open source yang bekerja pada sisi server, yang paling banyak dipakai saat ini. PHP banyak digunakan untuk memprogram situs web dinamis (termasuk blog) meskipun penggunaan untuk hal lain juga memungkinkan. (Abdul Kadir, 2009).

2.2.9 HTML

Hypertext Markup language adalah bahasa salah satu format yang digunakan untuk menulis halaman web, HTML ini berjalan di web browser dan memiliki fungsi untuk melakukan pemrograman aplikasi di atas web. HTML merupakan pengembangan dari standar pemformatan dokumen teks, yaitu standar Generalized Markup Language. HTML sebenarnya adalah dokumen ASCII atau teks biasa, yang dirancang untuk tidak tergantung pada satu sistem operasi tertentu (Abdul Kadir, 2002).