

SKRIPSI

**APLIKASI WEB UNTUK PENCARIAN PARIWISATA DI
TIMOR LESTE BERBASIS MAP**



**TOMAS ADELINO AMARAL
135410285**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2019

SKRIPSI

**APLIKASI WEB UNTUK PENCARIAN PARIWISATA DI TIMOR LESTE
BERBASIS MAP**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang
strata satu (S1)**

Program Studi teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

Yogyakarta

Disusun oleh

**TOMAS ADELINO AMARAL
135410285**

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

**Judul : APLIKASI WEB UNTUK PENCARIAN PARIWISATA DI
TIMOR-LESTE BERBASIS MAP**

Nama : TOMAS ADELINO AMARAL

N I M : 135410285

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2019

Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, 24-01-2019

Mengetahui
Dosen pembimbing,



Badiyanto S.Kom., M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI WEB UNTUK PENCARIAN PARIWISATA DI TIMOR-LESTE
BERBASIS MAP**

Telah dipertahankan di depan dewan Penguji dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, 24-01-2019

Mengesahkan

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Badiyanto, S.Kom., M.Kom

1. 

2. Ariesta Damayanti, S.Kom., M.Cs

2. 

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika

24 JAN 2019




Dini Fakta Sari, S.T., M.T

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan Skripsi ini kepada :

- ✚ Tuhan yang Maha Esa atas segala limpah dan karunia-Nya.
- ✚ Ayah dan ibu dan semua keluargaku tercinta. Terima kasih atas doa, semangat dan nasihat yang kalian berikan selama ini dan semua pengorbanan yang telah kalian lakukan selama ini demi masa depan ku.
- ✚ Teman-teman seperjuangan (TI6) dan semuanya yang sudah membantu dalam suka duka.

Terima kasih untuk semuanya

HALAMAN MOTTO

Tidak Ada Kata gagal yang ada Hanya
Kata Sukses atau Belajar

Kualitas Hidup Seseorang Ditentukan
Oleh Kesungguhan Niat, Bukan Otak
Yang Cemerlang

INTISARI

Google Maps dibuat dengan menggunakan kombinasi dari gambar peta, database, serta objek-objek interaktif yang dibuat dengan bahasa pemrograman HTML, JavaScript, dan AJAX, serta beberapa bahasa pemrograman lainnya. Gambar-gambar peta yang muncul pada layar merupakan hasil komunikasi dari pengguna dengan database pada web server google untuk menampilkan gabungan dari potongan-potongan gambar yang diminta. Seluruh citra yang ada diintegrasikan ke dalam suatu database pada google server, yang nantinya akan dipanggil sesuai kebutuhan permintaan. Bagian-bagian gambar peta yang merupakan gabungan dari gambar-gambar yang berukuran 256 x 256 pixel. Tiap-tiap 256 x 256 tile mewakili gambar tertentu dalam longitude, latitude, dan zoom level tertentu.

Dengan menggunakan Google maps Api akan lebih mudah bagi para wisatawan untuk mendapatkan informasi tempat-tempat wisata yang ada di Timor-Leste. Pada penulisan tugas akhir ini, penulis membuat perancangan aplikasi web berbasis map untuk memberikan informasi kepada wisatawan tentang tempat wisata, fasilitas yang tersedia di sekitar lokasi wisata. Aplikasi ini diharapkan sebagai media promosi untuk menarik minat wisatawan baik local maupun mancanegara.

Kata Kunci : *Aplikasi, google map, web, wisata.*

KATA PENGANTAR

SALAM SEJAHTERA

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala anugrah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Aplikasi Web Untuk Pencarian Pariwisata di Timor Leste Berbasis Map”.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar sarjana pada Jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari segala bantuan, bimbingan serta dorongan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu senantiasa memberikan petunjuk dan kekuatan dalam belajar.
2. Bapak Totok Suprawoto, M.M.,M.T. selaku ketua STMIK AKAKOM.
3. Bapak Badiyanto, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang penuh kesungguhan dan kesabaran telah meluangkan waktu untuk membimbing dan memotivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Ibu Ariesta Damayanti, S.Kom.,M.Cs. dan ibu F wiewek Nurwiyati Dra.,M.T. selaku dosen nara sumber yang telah memberikan dukungan dan bantuan sehingga penulis dapat menjalankan setiap tahapan dengan baik dan lancar, serta telah meluangkan waktu untuk menguji penulis.

5. Seluruh dosen Teknik Informatika STMIK AKAKOM yang telah mengamalkan ilmunya.
6. Kedua orang tua dan seluruh keluarga yang telah memberikan dorongan, semangat, doa dan dukungan materil.
7. Seluruh staf karyawan STMIK AKAKOM.
8. Semua teman-teman dan pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satau per satu.

Penyusun menyadari bahwa penulisan laporan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan baik dari segi materi yang dibahas maupun dari penulisannya. Untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dam khususnya bagi penulis sendiri serta sebagai dharma bakti kepada almamater.

Yogyakarta, 10 Oktober 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Sekilas tentang Timor Leste.....	7

2.2.2 Google MAPS API.....	7
2.2.3 Sistem.....	8
2.2.4 Sistem Informasi	9
2.2.5 Internet	9
2.2.6 MySql	11
2.2.7 PHP	11
2.2.8 HTML	12
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	13
3.1 Analisis Sistem.....	13
3.1.1 Analisis Kebutuhan.....	13
3.2 Perancangan Sistem.....	15
3.2.1 Diagram Alir Data (DAD)	16
3.2.2 Diagram Konteks (Level 0)	16
3.2.3 Diagram Arus Data (Level 1)	17
3.2.4 Struktur Tabel	19
3.2.5 Relasi Tabel	22
3.3 Rancangan Masukan (Input)	24
3.3.1 Rancangan Input Login Admin	24
3.3.2 Rancangan Input Data Wisata	24
3.3.3 Rancangan Input Data Detail fasilitas	25
3.3.4 Rancangan Input Data Kategori	26

3.3.5 Rancangan Input Data Fasilitas	26
3.4 Rancangan Keluaran (Output).....	27
3.4.1 Rancangan Keluaran Data Wisata	27
3.4.2 Rancangan Keluaran Data Fasilitas	28
3.4.3 Rancangan Keluaran Data Detail Fasilitas	28
3.4.4 Rancangan Keluaran Data Kategori	29
3.4.5 Rancangan Tampilan Aplikasi	29
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Implementasi Sistem	31
4.1.1 Google Map API	31
4.1.2 Fungsi untuk Menampilkan Rute	33
4.1.3 Fungsi untuk Mendeteksi Lokasi kita dengan Geolocation	35
4.1.4 Koneksi Data ke Database	36
4.2 Pembahasan Sistem	36
4.2.1 Pengujian Website.....	36
4.2.2 Tampilan Halaman Utama	36
4.2.3 Tampilan Halaman Pencarian	37
4.2.4 Tampilan Halaman Rute Perjalanan.....	42
BAB 5 PENUTUP	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran.....	45

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Gambar Terrain Maps	7
Gambar 2.2 Gambar Kerja Internet.....	9
Gambar 3.1 Simbol-Simbol Dalam Diagram Alir Data.....	15
Gambar 3.2 Diagram Konteks	16
Gambar 3.3 Diagram Arus Data Level 1	16
Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel	22
Gambar 3.6 Rancangan Input Login Admin.....	23
Gambar 3.7 Rancangan Input Data Wisata.....	24
Gambar 3.8 Rancangan Input Data Detail Fasilitas	25
Gambar 3.9 Rancangan Input Kategori	25
Gambar 3.10 Rancangan Input Data Fasilitas.....	26
Gambar 3.11 Rancangan keluaran data wisata	27
Gambar 3.12 Rancangan Keluaran Data Fasilitas	27
Gambar 3.13 Rancangan Keluaran Data Detail Fasilitas.....	28
Gambar 3.14 Rancangan Keluaran Data Kategori.....	28
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Aplikasi	29
Gambar 4.1 Potongan Program Api Key	31
Gambar 4.2 Potongan Program Google Map API	31
Gambar 4.3 Potongan Program Penggunaan Fungsi Google Map API.....	31
Gambar 4.4 Potongan Program Rute Pada Google Map API.....	32
Gambar 4.5 Potongan Program Penggunaan Class pada Google Map API ..	33
Gambar 4.6 Potongan Program Membuat Rute pada Google Map API.....	33
Gambar 4.7 Potongan Program Menampilkan Rute pada Google Map	34
Gambar 4.8 Potongan Program Menampilkan Lokasi Awal User	34
Gambar 4.9 Potongan Program Koneksi Data Ke Database.....	35
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Utama Sistem	36
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Pencarian Objek Wisata	37
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Cek Lokasi Anda	38

Gambar 4.13 Potongan Program Halaman Cek Lokasi User	38
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Hasil Berdasarkan Nama Wisata	39
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Hasil Pencarian Wisata.....	40
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Fasilitas yang Berada disekitar Wisata...	41
Gambar 4.17 Potongan Program menampilkan Halaman Pencarian.....	41
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Rute Perjalanan Menuju Wisata.....	42
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Rute Perjalanan Menuju Fasilitas dari Lokasi Obyek Wisata.....	43
Gambar 4.20 Potongan Program Menampilkan Halaman Rute Prjalanan ..	44

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	6
Tabel 3.1 Struktur Tabel Admin	23
Tabel 3.2 Struktur Tabel Fasilitas	24
Tabel 3.3 Struktur Tabel Detail Wisata	24
Tabel 3.4 Struktur Tabel Kategori	25
Tabel 3.5 Struktur Tabel Wisata	25