BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dewasa kini teknologi tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia, sehingga teknologi sudah menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari. Teknologi yang biasa digunakan dalam kehidupan sehari-hari secara garis besar meliputi; Software, dan Hardware.

Saat ini *software* berkembang sangat pesat. Begitu juga dalam hal penghitungan. *Software* digunakan untuk mempermudah penghitungan serta mengurai kesalahan sekecil mungkin. Salah satu *software* penghitungan yang memudahkan pemakainya adalah penghitungan anggaran bangunan.

Membangun dan memiliki rumah yang sesuai dengan estimasi biaya anggaran merupakan dambaan setiap orang. Dengan penghitungan anggaran biaya yang sesuai, diharapkan setiap bahan bangunan yang dibutuhkan sesuai dengan luas bangunan nantinya. Dewasa kini perhitungan itu hanya sebatas "kira-kira" atau hanya sebatas secukupnya, padahal belum tentu

bahan bangunan yang dibeli cukup untuk luas bangunan yang diperlukan.

Masalah tersebut merupakan masalah yang dialami oleh pemilik modal (dalam hal ini orang yang akan membangun rumah) dengan pekerja yang memberikan estimasi harga bahan bangunan.

1.2. Rumusan Masalah

Setelah melihat uraian di atas, maka rumusan masalah yang diambil adalah sebagai berikut:

1. Merancang perangkat lunak penghitungan Rencana Anggaran Bangunan Hunian.
2. Membuat estimasi biaya dan jumlah kebutuhan material bahan bangunan Untuk Rencana Anggaran Bangunan Hunian.

1.3. Ruang Lingkup

Setelah melihat latar belakang masalah dan rumusan masalah maka dibuat ruang lingkup yang jadi bahan penelitian sebagai berikut :

1. Aplikasi Rencana Anggaran Bangunan Hunian ini hanya dapat menghitung jumlah anggaran dan kebutuhan material tipe rumah 36, 45, 60, 90, 120, 150, dan 200, 1 sampai 2 lantai.
2. Aplikasi Rencana Anggaran Bangunan Hunian hanya melakukan penghitungan biaya dan jumlah kebutuhan bahan material atap, rangka atap, kusen, sanitary, elektrikal, cat, batu pondasi, batu bata, semen, pasir dan lantai keramik.
3. Aplikasi Rencana Anggaran Bangunan Hunian hanya merupakan gambaran general mengenai harga pembangunan sebuah rumah. Kondisi real tidak selalu sama untuk setiap kasus, tergantung bentuk desain, spesifikasi material, volume material, dan kondisi lahan.

4. Data yang ditampilkan merupakan estimasi jumlah harga berdasarkan tipe rumah dan jumlah kebutuhan general material bahan.
5. Aplikasi Rencana Anggaran Bangunan Hunian ditujukan untuk developer atau kontraktor bangunan.
6. Aplikasi Rencana Anggaran Bangunan Hunian dapat digunakan untuk daerah Kota Yogyakarta.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah merancang sebuah perangkat lunak Rencana Anggaran Bangunan Hunian, serta penghitungan yang memudahkan untuk menghitung estimasi biaya membangun rumah dan jumlah kebutuhan bahan material bangunan.