DAFTAR PUSTAKA

Danela, Kristofer, dkk. 2017. *Pembuatan Aplikasi Crowdsource Untuk Jasa Rumah Tangga Berbasis Android.* Jurnal Infera.5(1): 90-95.

Dharmawan, Hafiz. 2018. *Aplikasi Pencarian Petugas Pmi Terdekat Untuk Pendonor Darah Dan Informasi Stok Darah Secara Realtime Berbasis Android*. Skripsi. Stmik AKAKOM. Yogyakarta.

Firebase. 2018. *Firebase*. Dipetik Maret 10, 2018. Dari https://firebase.google.com.

Gani, Lutfi. 2018. *Panduan Praktis Menguasai Vue.js*. Yogyakarta: Lokomedia.

Hatta, Heliza Rahamania, dkk. 2016. *Penerapan Metode Penerapan Metode Weighted Product Untuk Pemilihan Lokasi Lahan Baru Pemakaman Muslim ahan Baru Pemakaman Muslim Dengan Visualisasi Google Maps*. *TEKNOSI.* 2(3): 85-94.

Khairina, Dyna Marisa, dkk. 2016. *Implementasi Metode Weighted Product Untuk Aplikasi Pemilihan Smartphone Android.* Infotel. 8(1): 16-23.

Nofriadi. 2018. *Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2*. Yogyakarta: Deepublish.

Nofriansyah, Dicky. 2015. *Konsep Data Mining VS Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta:Deeppublish.

Nurjaya. 2017. *Perbandingan Metode SAW Dengan Metode WP Pada Sistem Seleksi Karyawan Tetap*. Sumatera Selatan: STMIK Politeknik PalComTech, ISBN: 978-602-74635-1-6.

Pratama, Ary. 2017. *Aplikasi Penyedia Jasa Tukang Bangunan Pada PT. Sahabat Anugrah Sejati – General Contractor Berbasis Android*. Skripsi. Politeknik Negeri Sriwijaya. Palembang.

Saladin, Djaslim. 2004, *Manajemen Strategi & Kebijakan Perusahaan*. Edisi 5. Bandung : Linda Karya.

Suhendar, A., dan H. Gunadi. 2002. *Visual Modeling Menggunakan UML dan Rational Rose*. Bandung: Informatika Bandung.

Supardi, Yuniar. 2005. *Belajar Coding Android Bagi Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Turban, Efraim, dkk. 2005. *Dicision Support Systems And Intelligent Systems, 7th Ed, jilid 1*. Yogyakarta: Andi.

Wahyudi, Mochammad Arif. 2017. *Rancang Bangun Sistem Rekomendasi Pemilihan Lokasi Kuliner Menggunakan Metode Weighted Product Berbasis Android*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim. Malang.