

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
INTISARI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan	4
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori.....	6
2.2.1 Bahasa Lampung.....	6
2.2.2 Android	10
2.2.3 SQLite	12
2.2.4 Unified Modelling Language (UML)	14
2.2.5 Eclipse	14

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 16

3.1 Analisis Sistem	16
3.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras	16
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	17
3.1.3 Kebutuhan Fungsional	17
3.1.3 Kebutuhan Non Fungsional	18
3.2 Perancangan Sistem	19
3.2.1 Use Case Diagram	19
3.2.2 Class Diagram	20
3.2.3 Sequence Diagram	23
3.2.4 Activity Diagram Bahasa Indonesia	24
3.2.5 Activity Diagram Bahasa Lampung	25
3.2.6 Pemodelan Basis Data	26
3.2.7 Desain Antar Muka	28
3.2.7.1 Desain Menu Indonesia - Lampung	29
3.2.7.2 Desain Menu Lampung A - Indonesia ...	30
3.2.7.3 Desain Menu Lampung O - Indonesia...	31

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM 32

4.1 Implementasi Sistem	32
4.1.1 Tampilan Halaman Menu Utama	33
4.1.2 Halaman Menu Indonesia - Lampung	35
4.1.3 Halaman Menu Lampung A - Indonesia	37
4.1.4 Halaman Menu Lampung O - Indonesia	39
4.1.5 AndroidManifest	41

4.2 Pembahasan Sistem	42
4.2.1 Pengujian Aplikasi	42
4.2.2 Hasil Pengujian	43
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	